FC、SFC、GBのRPGは この一冊ですべて解ける!!

SFCのRPGも加わり、大増84ページにわたっての攻略だ。かゆいところに手が届く内容だぞ!!

ファミコン

AD&Dヒーローオブランス
AD&Dヒルズファー
シャドウブレイン
じゅうべえくえすと
スーパーチャイニーズ3
ダークロード
天地を喰らうII
虹のシルクロード
北斗の拳4
メタルマックス
ラグランジュポイント

スーパーファミコン

ガデュリン
ドラッケン

ゲームボーイ

カーブノア
レジェンド

RPG

攻略大全 '91年1～5月編

平成３年７月19日発行（隔週金曜日発行）第７巻14号（通巻131号）

RPG攻略大全

'91年1〜5月編

ファミリーコンピュータMagazine

7月19日号特別付録②

ファミコン　スーパーファミコン　ゲームボーイ

FC、SFC、GBのRPGは
この一冊ですべて解ける!!

SFCのRPGも加わり、大増84ページにわたっての攻略だ。かゆいところに手が届く内容だぞ!!

ファミコン

- AD&Dヒーローオブランス
- AD&Dヒルズファー
- シャドウブレイン
- じゅうべえくえすと
- スーパーチャイニーズ3
- ダークロード
- 天地を喰らうII
- 虹のシルクロード
- 北斗の拳4
- メタルマックス
- ラグランジュポイント

スーパーファミコン

- ガデュリン
- ドラッケン

ゲームボーイ

- カーブノア
- レジェンド

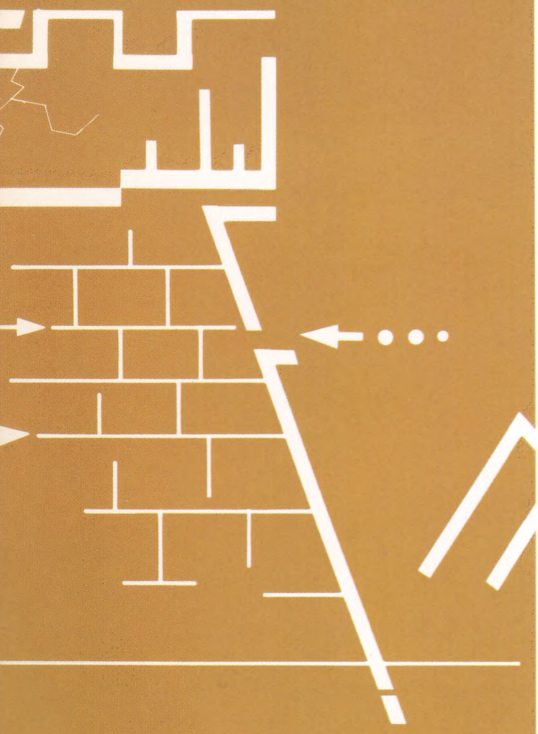
RPG攻略大全
'91年1～5月編

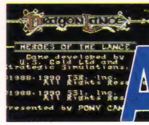
RPG攻略大全 '91年1～5月編
ファミリーコンピュータマガジン7月19日号特別付録②

RPG攻略大全

'91年1～5月編

ファミコン　スーパーファミコン　ゲームボーイ





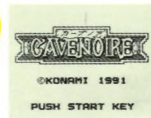
●最後のボスまでを、最短ル

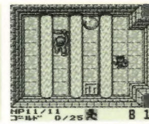
AD&Dヒーロー

●職業別に、ギルドの入会方法を伝授

AD&Dヒルズファー 2

3





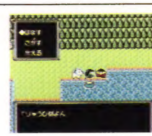




4

●各街のイベントを、マップで攻略

シャドウブレイン



●エンディング直前まで

じゅうべえ

●最短ルートをフローチャートで攻略

スーパーチャイニーズ3

●クエスト別に解説していくぞ

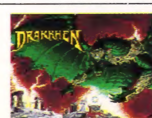
ダークロード 8

9



●これで、中国全

天地を





10

久々に登場の、RPG攻略大全
ファミコン、ゲームボーイ
スーパーファミコンの3機種から
'91年1月から5月に発売された
すべてのRPG15本をここに完全収録
今まで解けなかった謎も
梅雨の終わりとともに解決だ

最短ルートをマップで完全ガイド！

AD&Dヒーローオブランス

AD&D HERO OF THE LANCE

ポニーキャニオン
1991年3月8日発売
アクションRPG
6800円（税別）

ＡＤ＆Ｄシリーズの第１弾のこのゲーム。無事にミシャカルの円盤を持ち帰るために、最後のボスの直前までマップで案内していくぞ。

ミシャカルの円盤を取り戻すための心構え

アクションの要素が高いこのゲーム。８人の個性豊かなキャラをうまく使い分けるのがポイントとなるぞ。そこで最初に、全編を通してのチェックすべきポイントを、３つあげてみた。この３つのことを、常に念頭においてゲームをすすめるようにしよう。

ゴールドムーンは守れ

紅一点の彼女は、唯一の僧侶だ。回復、生き返り、ドラゴンのブレスから守る魔法は、彼女以外は使うことができない。先頭には立たせず、前衛のうしろにおいて進めていこう。



回復の魔法を使えるのは彼女だけ



前衛のうしろのほうに配置しよう

先頭は考えて選べ

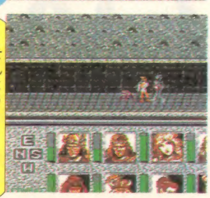
トラップなどの状況に応じて、先頭のキャラを、変える必要がある。戦闘の場合にはキャラモン、落ちてくるトラップの場所ではタッスルホッフ、落とし穴をジャンプで越える場合にはレイストリンがベスト。この３人を交互に先頭にして進もう。

ジャンプなら



穴があったら、レイストリンを使おう

戦闘なら



最大の体力をもつキャラモンがベスト

トラップなら



タッスルホッフはトラップを見抜く

体力は常にチェック

キャラは、体力をマメに回復しないと、すぐにやられてしまう。戦闘中には常に体力をチェックしていよう。最大体力はキャラによって違うので、画面下のメーターを過信しないように。



体力メーターを常にチェックせよ



戦闘でダメージを受けるのは上の４人。先頭以外にも気を配ろう



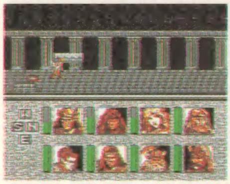
体力はキャラごとに違っている

第一章　ザグ・ツァロス

ここは、落ちる天井のトラップと、敵との戦闘がメインの面だ。ここで、戦闘のタイミング、体力回復のポイントなどをマスターしよう。下の最短ルート以外の道は、アイテムが多く落ちているが、そのぶん敵も多いので、寄り道はしないほうが無難だ。ここはさほど強い敵がいないので、素早く通り抜けよう。

A　トラップ対策

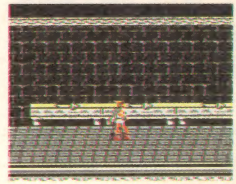
落ちる天井は、走り抜けるか、タッスルホッフを先頭にすればダメージを受けない。先には敵がいるので、タッスルホッフを先頭にして進んだほうが無難だ。



⬅うかつに進むと大ダメージをうけるぞ

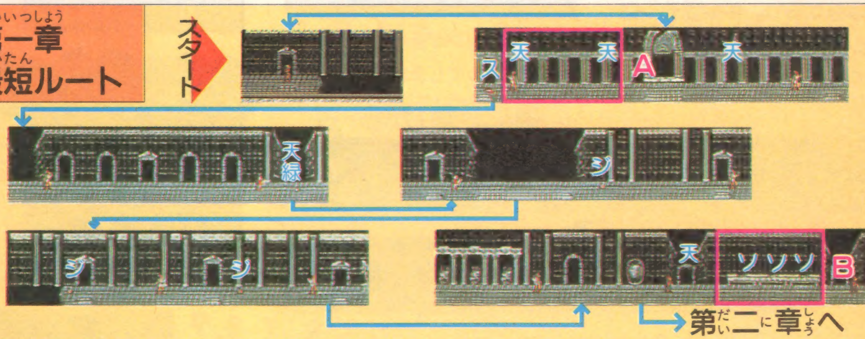
B　ソードは不要

ここに落ちているソードは、クリアしたときの点数になるだけで、攻撃力が上がるわけではない。とるだけムダなので、無視して先に進もう。



⬅このソードは、役にたたない

第一章　最短ルート



第二章　廃墟の地下

ここは、ほぼ一本道の面だ。敵も少なく、全編を通してもっとも簡単な道といえる。唯一ある別れ道には、アイテムが数多く落ちているぞ。しかし、先は行き止まりになっていて、おなじ道を引き返してこなければならない。さらに強い敵もでてくるので、無視したほうがいい。途中に体力を回復する滝がある。出口は2カ所あるが、どちらに入っても変わらないぞ。

A　滝は必ず寄れ

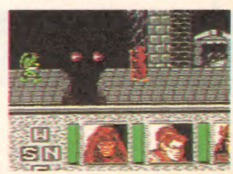
ここに、体力を回復する滝がある。全編を通して、体力回復することができる場所はここだけなので、必ず寄ろう。



⬆滝は、体力を満タンにしてくれる。ただし、魔法は回復しないぞ

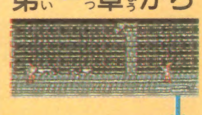
B　ジャンプ前に倒せ

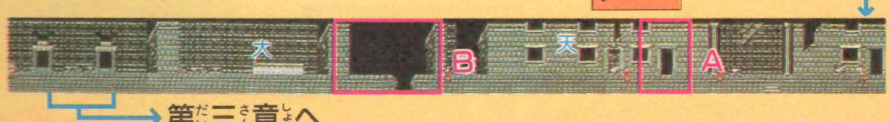
落とし穴の先には敵がいる。レイストリンは体力が少ないので、まず敵を倒してから、彼を先頭にしてジャンプしよう。



⬅まず敵を倒してからジャンプだ

第二章　最短ルート





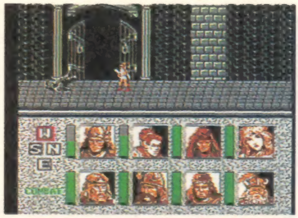
マップ上の記号　天…落ちる天井　ス…スクロール　緑…緑のポーション　ジ…ジェム(宝石)　ソ…ソード　大…黄金の大杯

第三章 ワープ先の廃墟

ここは複雑に入り組んだマップになっていて、迷うと全滅しかねない。まずマップで道を確認してから進んでいこう。最短ルートは、ほとんど敵と戦わなくても進めるようになっている。体力や魔法に余裕がある場合には、茶と青のポーションを取りにいこう。この2つは、戦闘に役立つアイテムだぞ。また、リングは必ず取り、キャラモンに使用しよう。戦闘時の回避率が上がるぞ。

A 素早く抜けよう

ここは、出口の近くに、ベビー・ブラック・ドラゴンが出てくる。このドラゴンはザコとしては最強なので、リングを取ったら素早く抜けてしまおう。



⇧このドラゴンが炎を吐く前に素早く扉に入ってしまおう

B 炎地帯は魔法で

ここは下から炎が吹き上げている。ここは、僧侶の魔法のプロテクション・フロム・イービルを使おう。そうすれば、炎のダメージを受けることはないぞ。矢も飛んでくるが、これは避けようがないので走り抜けよう。



⇧炎が吹き上がる。素通りは危険だ

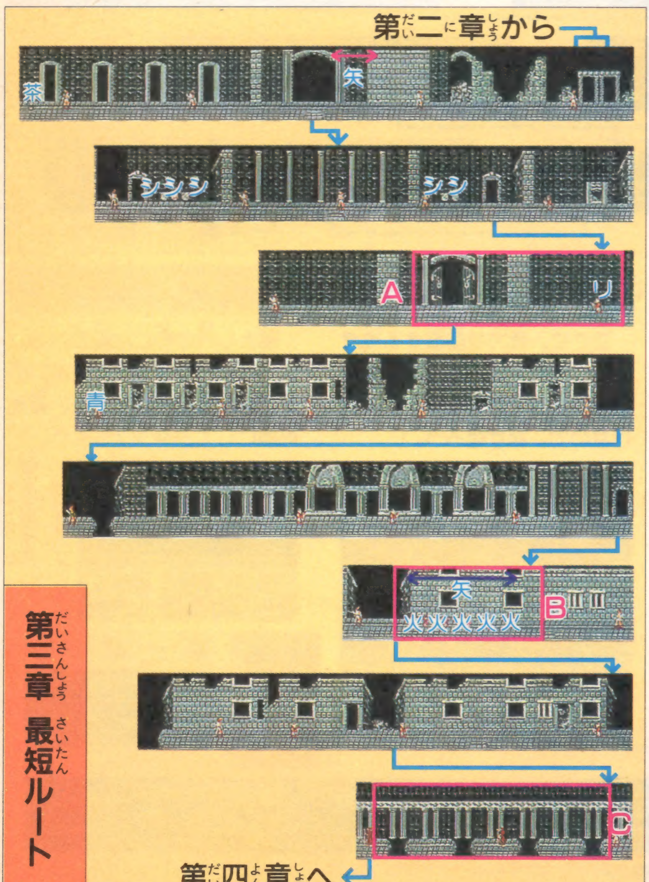
プロテクション・フロム・イービル



⇧僧侶の、この魔法を使おう



⇧これでダメージを受けずに進める



C 連続ジャンプ地帯

最大の難関がここだ。敵はいないので、一気に全部の穴を飛び越してしまおう。穴に落ちると生き返らせることができないので、事前にセーブしておこう。



⇧判定がシビアなので、レイストリン以外で越えるのは難しいぞ

マップ上の記号　矢…矢が飛んでくるトラップ　茶…茶色のポーション　シ…シールド　リ…リング　青…青のポーション　火…炎地帯

第四章　地下洞窟

この面もかなり複雑なルートになっているので、寄り道は厳禁だ。敵も強いものばかりなので、アイテムでキャラを強くしていない場合は、攻撃魔法を主に使って進んでいこう。

A ドラゴンの炎対策

ドラゴンが出たらデフレクト・ドラゴン・ブレスを使おう。ダメージを受けなくなるぞ。



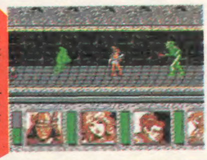
●魔法を使えば、無事進める

B アイテムはワナだ

出口付近に赤のポーション、やや進んで玉の入った袋、ジェムとアイテムが見つかる。しかし、うかつに進むと、敵に囲まれてしまう。ここは、アイテムは赤のポーションだけでガマンをして、先に進もう。



●アイテムにつられると・

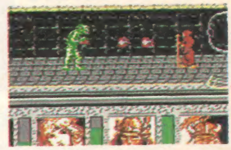


強敵

●敵に挟まれてしまうぞ

C 最後は魔法で

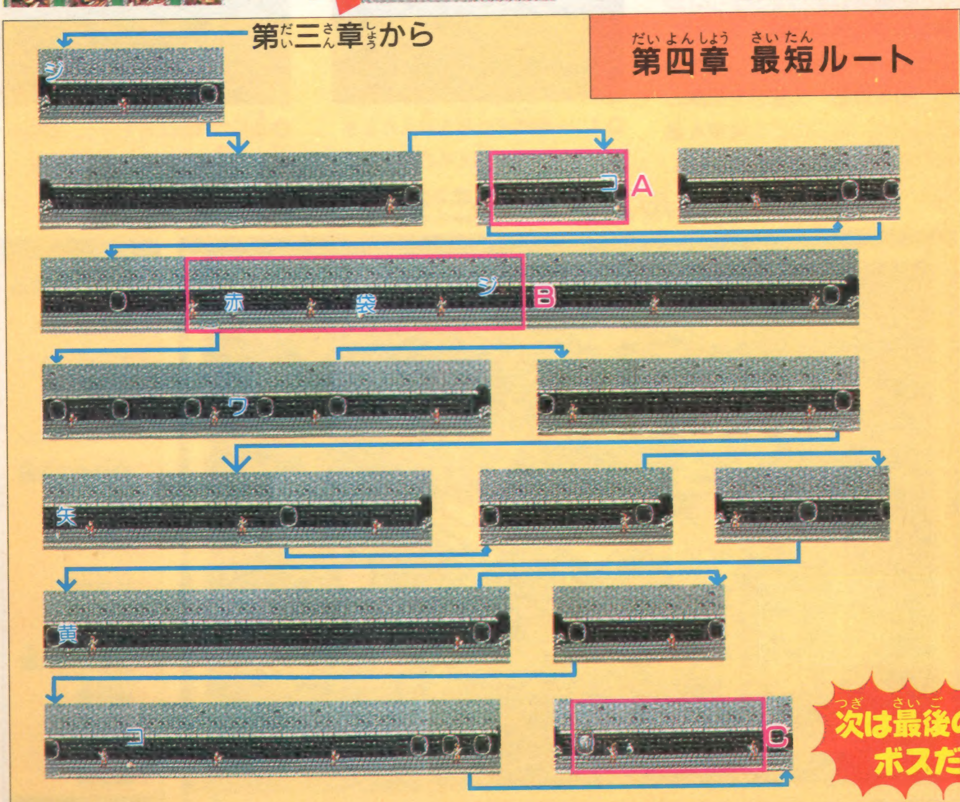
最後のボスの部屋の前には、うようよと敵が出てくる。最後のボスには攻撃魔法は効かないので、ここにきたら、攻撃魔法を使いまくろう。ここの左端にあるドアが、最後のボスの部屋への入口。いよいよ最終決戦だ。



●攻撃魔法を惜しみなく使おう



●あとは最後のボスだけだ



ジ…ジェム(宝石)　赤…赤のポーション　袋…玉の入った袋　ワ…ワンド(杖)　緑…緑の矢　黄…黄色のポーション　コ…コイン

RPG 攻略大全2 ファミコン

4つの職業ごとにギルドの入会方法を伝授

AD&D ヒルズファー

AD&D HILLSFAR

ポニーキャニオン
1991年3月21日発売
アクションRPG
7800円（税別）

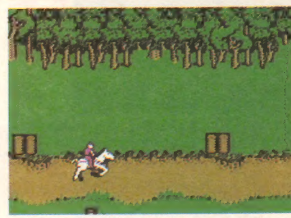
一般のRPGのシステムとはかなり異なり、先に進まない人も多いはず。でも、職業ごとのギルドに入会すれば、その後スムーズに展開するぞ。今回はその入会方法を解説だ。

この世界で富と栄光をつかもう

黄金都市〝ヒルズファー〟を中心に物語が進むこのゲーム。最大の特徴は、あらかじめ選ぶ4つの職業によってシナリオが異なっていることだ。そこで、このシナリオを追っていくための〝基本段階〟の部分を解説していこう。4つのどの職業を選んでも参考になる内容だ。

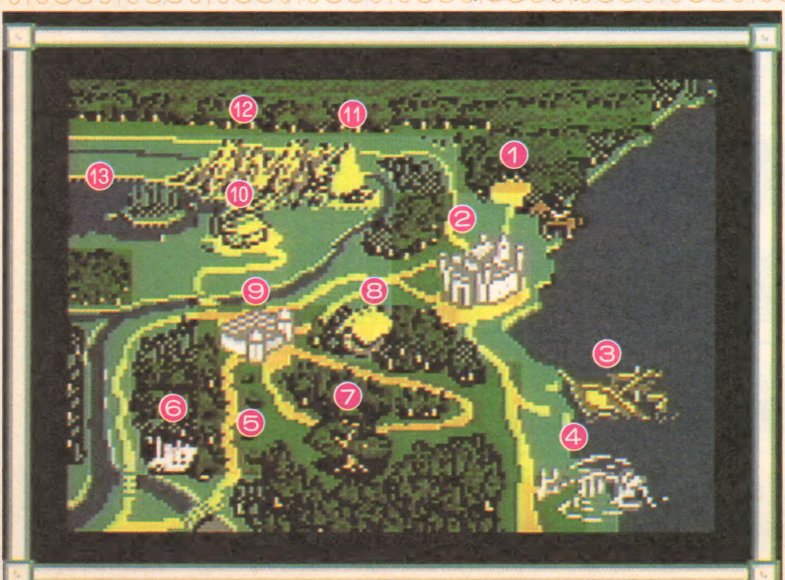


⇧4つの職業の仕事を終えたときエンディングを迎えるのだ



⇧場所の移動は馬で行う。転倒が続くと馬に逃げられてしまうぞ

ヒルズファー近郊マップ

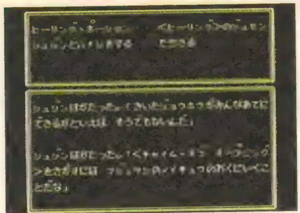


マップ上の地名

1. キャンプ地
2. ヒルズファー
3. 難破船
4. 死んだドラゴン
5. 魔術師の迷宮
6. 廃墟
7. 大木
8. ヒュッテ
9. 交易所
10. 賢者の隠れ家
11. 岩切場
12. 竜骨山脈
13. 幽霊湖

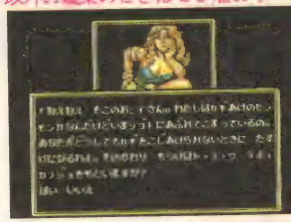
ヒルズファーをマップでチェック

ヒルズファーに進入したら、下のマップを見ながら進めよう。まず最初やることは、各職業ごとのギルドに足を運び、マスターからクエストをもらうことだ。また、情報やヒントに困ったら、診療所、酒場に行ってみよう。この2カ所では、かなり有力な手掛かりが得られるぞ。

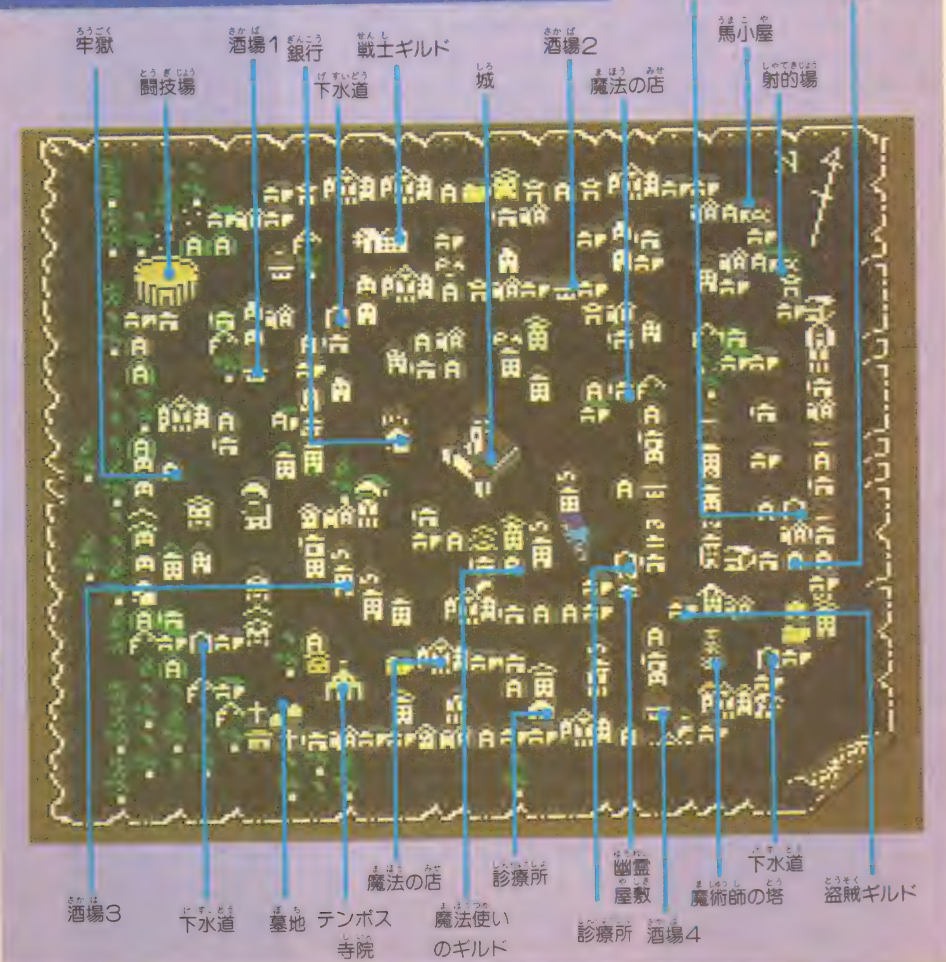


⬆診療所の主人の情報は役に立つ。しつこく話しかけてみよう

⬇突然出てくる盗賊。自分が盗賊以外の職業のときはぜひ雇おう



ヒルズファー全体マップ

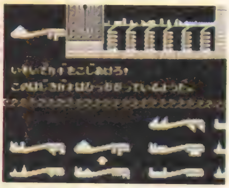


4つの職業別のクエストを攻略

各職業のギルドの入会方法は、一定のクエストをクリアすることだ。ここでは各職業ごとに、入会できるまでのクエストを公開。各クエスト表を見て番号順にこなしていこう。

盗賊のクエスト

この職業は、鍵開けがポイントとなる。したがって、道具である合鍵は大事に使おう。クエストもいろんな場所から品物を“盗み出す”という作業が多い。下水道の中から「汚染のもと」を見つける作業は、数ある宝箱を1つ1つ開けてみるしかない。これは賢者の隠れ家で「リキッド」を見つけるときや、今後のクエストでも同じことだ。



強引はダメ。こうなったらあきらめる

クエストフローチャート

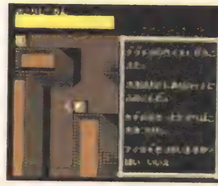
1 盗賊ギルドのマスターと話して最初のクエストをもらう
2 魔法の店に行って、オーナーと話し、情報を得る
3 下水道（どこでもよい）に行って「汚染のもと」を入手
4 盗賊ギルドに戻り、マスターから次のクエストをもらう
5 賢者の隠れ家に行って「リキッド」を入手する
6 盗賊ギルドに戻り、マスターから1000ＧＰもらう

⇩

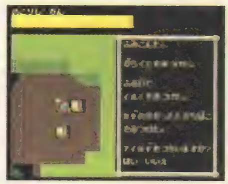
盗賊のギルドに入会
次のクエストをもらう



配列のパターンを早く覚えるのがコツ



下水道内ではすべての宝箱をチェック



賢者の隠れ家でも同様に全部探索だ

僧侶のクエスト

移動範囲の広いこの職業は、ぜひ「ロッド・オブ・ブラスティング」をヒルズファーの建物を探索して見つけること。そうすれば、馬での移動中も転倒が最小限に防げるぞ。クエストは、ギルドに行ってもらったあと、交易所の商人のもとへ急ごう。彼は、大木のある場所での「僧侶」の発見や、賢者の隠れ家での「聖典」の発見についてのヒントをくれる重要人物なのだ。



馬の速度を加減してジャンプしよう

クエストフローチャート

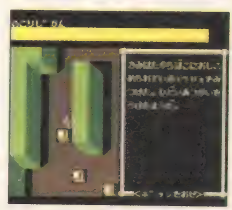
1 テンポス寺院のマスターと話して最初のクエストをもらう
2 交易所に行って商人と話し、情報を得る
3 大木のある場所に行って中の宝箱から「僧侶」を発見する
4 テンポス寺院に戻り、マスターから次のクエストをもらう
5 交易所に行って、商人と話す
6 賢者の隠れ家に行って、中から「聖典」を入手する
7 テンポス寺院に戻り、マスターから1000ＧＰもらう

⇩

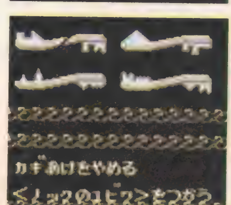
僧侶のギルドに入会
次のクエストをもらう



このアイテムだけは入手するように



大木の中は雇い盗賊に探索させよう



賢者の隠れ家にはノックの指輪で入ろう

戦士のクエスト

体力勝負のこの職業は「ヒーリングポーション」を必ず持って行動しよう。常にHPを十分保っていないと、クエストの一つに数えられる、闘技場での戦闘で力尽きてしまうぞ。また、この戦闘のあとのクエストである、墓地の鍵開けの作業。これは墓地に向かう前に牢獄に入り、中にあるヒントをつかめば簡単にクリアできるぞ。



⬆ヒーリングポーションは買うよりも宝箱を探索して入手しよう

クエストフローチャート

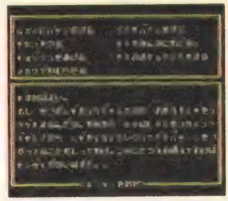
1 戦士ギルドのマスターと話して最初のギルドをもらう
2 射的場で2位以内に入賞する
3 戦士ギルドに戻り、マスターから次のクエストをもらう
4 闘技場に行って「赤いミノタウロス」を倒す
5 戦士ギルドに戻り、マスターから次のクエストをもらう
6 墓地に行って、宝箱を開ける（牢獄にてヒントを得る）
7 牢獄に行って、宝箱の中から「依頼文」を入手する
8 戦士ギルドに戻り、マスターから1000GPもらう

⇩

戦士のギルドに入会
次のクエストをもらう



⬆ネズミに命中させれば入賞は確実だぞ



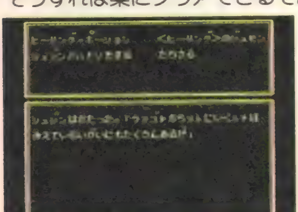
⬆酒場でモンスターの弱点を聞き出そう



⬆墓地に行く前に牢獄に潜入してみよう。いいヒントが得られるぞ

魔法使いのクエスト

HPが低いうえ、こなすクエストも多い職業だけに「ヒーリングポーション」は常に持ち歩こう。クエストの一つである、秘密の通路発見は、死んだドラゴンの中をくまなく探索すれば見つかる。また、後半にある2つのクエスト（表の6、7）は、各ヒントの得られる場所に行ってから作業に取りかかるべきだ。そうすれば楽にクリアできるぞ。



⬆交易所の商人は、商売がらみの話をしてから情報を与えてくれる

クエストフローチャート

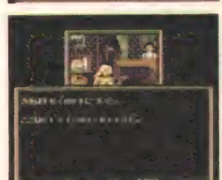
1 魔法使いのギルドのマスターから最初のクエストをもらう
2 交易所に行って、商人と話す
3 死んだドラゴンの場所に行き、秘密の通路から難破船へ行く
4 難破船の中から「イカスミの遺筆」を入手する
5 ギルドで次のクエストを得る
6 死んだドラゴンの場所に行く（酒場1にてヒントを得る）
7 酒場1へ行く（交易所の商人からヒントを得る）
8 交易所に行って、商人と話す
9 魔法の店でオーナーと話す
10 ギルドで1000GPもらう

⇩

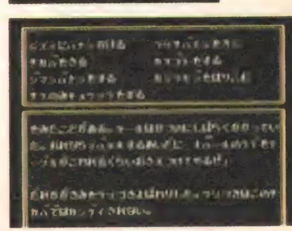
魔法使いのギルドに入会
次のクエストをもらう



⬆すみまで探せば必ず通路は発見できる



⬆順序よく情報（ヒント）を聞き出そう



⬆酒場での悪い行いは禁物。周りの人たちに愛想よくしよう

RPG攻略大全3 ゲームボーイ

4つのクエストの必勝法を伝授

カーブノア

CAVE NOIRE

コナミ
1991年4月19日発売
ダンジョン型RPG
3800円(税別)

目的の違う4つのクエストを、しだいにレベルを上げてクリアしていく、ニュータイプのRPG。有効なアイテムの取り方とクリアのコツを細かく解説するぞ。

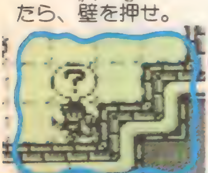
クエスト達成のための心がまえ

まず、4つのクエストに共通するポイントを、3つ上げてみた。この3つは、クエストのレベルが高くなればなるほど重要になってくるぞ。

特にアイテムに関しては、次のページの、取るべきアイテム、アイテムデータと合わせて読んで欲しい。

壁はまん中をたたけ

ダンジョンの壁沿いを歩いていると、「?」と主人公がいう場合がある。このとき、壁に体当たりをすると抜け道ができる。そこで、ポイント1。「?」がでたら、壁を押せ。



◆隠し通路のあるところにくると、「?」と出る

まん中をたたけ



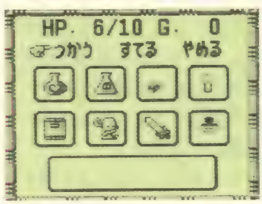
◆壁に体当たりする



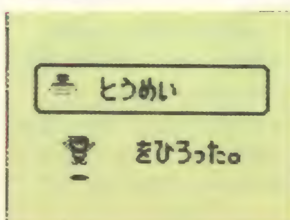
◆すると、通路が出てくるのだ

アイテムは厳選せよ

アイテムは、8個までしか持つことができない。アイテムは次々と見つけることができるので、クエストの目的に合わせてアイテムを選ぶようにしよう。そこで、ポイント2。余分なアイテムは捨てろ。



◆持てるのは8個



◆次々とアイテムは出るので、惜しみなく使っていこう

パスでモンスター回避

クエスト1以外では、敵との戦闘は無意味。敵がいたら、Ⓑボタンでパスをして敵の動きを読み、スキをついて逃げよう。そこでポイント3。急がば回れ。



◆戦いたくない場合はBボタンでパスをし、

モンスターを見よ



◆敵の動きを見てチャンスを狙え



◆かわしたぞ。このパターンを多用せよ

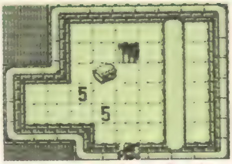
目的に合わせてダンジョンを進め

4つのクエストごとの攻略ポイントは次の通り。取るべきアイテムの効果などは、アイテムデータにすべて載せておいたぞ。なお、各攻略は、勲章がもらえるレベル6以上を対象にしている。

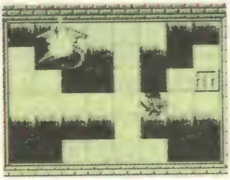
クエスト1　モンスターを倒せ

まずB2より下に降り、剣、楯のアイテムを取ろう。強敵はファイアー、ファイガーの魔法で倒し、弱い敵を狙って戦おう。戦闘に役立つアイテム以外は取らないように。

取るべきアイテム
- 魔法、炎の剣
- 木、鉄の楯
- 回復
- ファイアー
- ファイガー



HPを見て弱い敵と戦え



危ない場合は魔法で倒せ

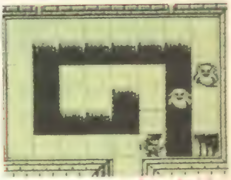
クエスト3　オーブを集めろ

オーブは、宝箱にしか入っていないので、宝箱を探そう。1つオーブを取ったら、道具として使い、今いる階にオーブの有無を確認しよう。オーブのない階は、通り抜けてしまおう。

取るべきアイテム
- オーブ
- 降りる・回復（オーブを持つため、アイテムは多く持てない）



アイテムはオーブだて



オーブのない階は速攻で

クエスト2　コインを集めろ

下の階に行くほどコインは多く出てくる。階段を見つけたら、すぐに降りるようにしよう。ヒドラなどの体の大きい敵は、倒すとコインになる場合があるので、魔法攻撃で倒そう。

取るべきアイテム
- コイン
- 回復
- 透明
- ファイアー
- ファイガー

大きい敵を魔法で倒す





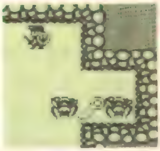
コインに変化

大量にコインがでてくるのだ

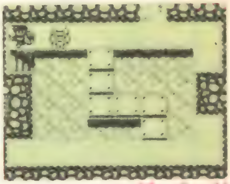
クエスト4　フェアリーを助けろ

フェアリーを助けるにはカギが必要だ。フェアリーのいる階には、カギがある。一度階段を降りると戻れないので、フェアリーを見つけたら、助けるまでは下の階に行かないように。

取るべきアイテム
- カギ
- 飛ぶ
- 回復
- 明かり
- 透明



フェアリーと同じ階にカギがある



フェアリーを助け出す前に階段で降りないこと

アイテムデータ

このゲームに出てくる、おもなアイテムが次の18種類。コイン、ラッキー、HP増加の3種類は、アイテムらんにキープされない。効果は、次の通りだ。

名前	効果
回復	体力を約4ポイント回復
毒消し	体内の毒を消す
ファイアー	1カ所に12前後のダメージ
ファイガー	4カ所に12前後のダメージ
透明	一定時間無敵になる
明かり	部屋を1回だけ明るくする
岩石	岩を地面に置き穴を埋める
飛ぶ	画面内の好き位置に飛べる
オーブ	クエスト3の目的の物

名前	効果
コイン	クエスト2の目的の物
魔法の剣	取ると攻撃力1アップする
攻撃	一定時間攻撃力アップ
木の楯	取ると守備力1アップする
守備	一定時間守備力アップ
降りる	降りる階段を作りだせる
ラッキー	取ると運が1アップする
カギ	フェアリーを助けるため必要
HP増加	最大HPが1増える

自航惑星ガデュリンからすみやかに脱出せよ!

ガデュリン

GDLEEN

セタ
1991年5月28日発売
フィールド型RPG
8800円(税込)

首尾よく自航惑星ガデュリンから脱出するために、序盤戦で登場する町とそこで起こるイベントを、3つのダンジョンのマップとともに注意点などをフォローしていこう。

前半、カーティアの村までを徹底追跡!

惑星ガデュリンの創造主、ガヴァナーに会うために旅を始めたリュウ。各地で情報を集めながら3人の仲間に出会うが、途中で妖精のファナは何度か敵に連れ去られてしまう。このゲームは途中で仲間が減ったり、交代したりするので、常に自分の仲間は誰がいるのかを把握しながら進んでいこう。

最短攻略ルート

1 宇宙船
武器・防具入手
武器、防具以外にもポッドから道具がいくつか出てくる。また、何度でも体力回復もしてくれる。

2 水宮の廃虚
タラント倒す
歴史の書物入手
脱出ポッドの北西に位置する。歴史の書物は2階の宝箱の中に。

3 ファナの泉
ファナが仲間に
水宮の廃虚のほぼ北に存在する。歴史の書物がないとファナは仲間にならないし、先にも進めない。

4 バヴァリス陣
通行手形入手
ファナの泉の北東。脱出する際に出口でマイヨール陣に入るための通行手形を入手することになる。

5 マイヨール陣
光のカギ入手
ルードが仲間に
中に入ると自動的にルードが仲間に。光のカギは町の隅の宝箱の中。

6 ガヴァナー神殿
ゼゼシス、ゼグマ倒す
3階のゼゼシスはその部下を倒すだけ。ゼグマは地下2階。ファナがさらわれて2人で戦う羽目に。

7 エドナ
廃虚に入る許可をもらう
町でレミタという少女の情報を聞き、そのそばにいる人からタオ・ホーに関する情報を聞き出す。

8 グランデの廃虚
タオ・ホーに会う
エドナの町のほぼ東。地下3階にいるが、東の塔へ呪文の書をとってきてくれと頼まれてしまう。

9 エドナの東の塔
呪文の書入手
神殿のヴァサンからカギをもらってから東にそびえる塔に向かう。呪文の書のそばには中ボスが。

10 グランデの廃虚
ルードとタオ・ホーが交代
ハティーを倒す
タオ・ホーとルードが自動的に交代してからハティーと対決する。

11 エドナ
カーティアに入る許可もらう
ファナと別れる
ハティーを倒せばヴァサンからカーティアに入る許可をもらえる。

12 カーティアの村
情報収集
エドナの北東にある村。ファナがズールにさらわれたことを知る。ファナを追ってさらに北の村へ。

ファナを仲間に入れて時の扉の向こうへ

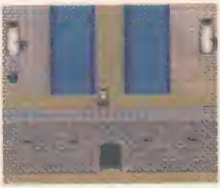
ガデュリンではバヴァリスとマイヨールという2つの軍が戦争をしていた。リュウたちはこの戦いに巻き込まれ武器、防具を取り上げられることになる。バヴァリス軍からすみやかに脱出し、マイヨール軍の基地を拠点にして南のガヴァナー神殿を探索しよう。強力な武器や防具が眠っているようだ。

水宮の廃虚でタラントと対決

スタート地点から北東の位置に水宮の廃虚がある。ここは川を挟んで2つの出入口があるので地下1階のタラントを倒して、西側の出入口から外に出よう。



レベル7ぐらいは欲しい敵



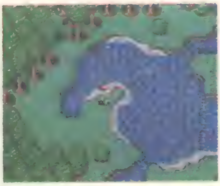
さらに奥の通路からこの出口に抜けろ

リュウ、バヴァリス軍の捕虜に

水宮の廃虚の先の泉でファナと合流したもののその北でバヴァリス軍の捕虜になってしまう。

ここを脱出するには、まず部屋にあるテーブルから足を1本抜き、ベッドのシーツを引き裂いてカギロープを作る。テーブルの足で奥の壁を壊して、ベランダの壊れた手すりの部分にロープをかけて下に脱出する。

捕虜になったときに武器、防具は取り上げられているから必ずベランダの宝箱にある武器、防具を取って装備しておこう。



この先でファナが水浴びをしている



テーブルの足で壁を壊してから



ここで武器、防具を取られる



ベランダの手すりにロープを

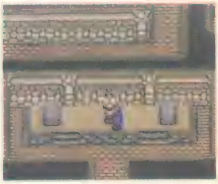
ファナを助けに神殿の地下へ

バヴァリス軍の基地の南西にあるマイヨール陣の隅で光のカギが手に入る。これを持ってさらに南にあるガヴァナー神殿に行ってみよう。いきなりファナは敵に捕まってしまうが、とりあえず3階のゼゼシスを倒してから地下2階のゼグマを倒しに行こう。ファナはその奥にいる。

ゼグマは強力な電気を放射してくるが、防御の魔法を自分たちにかけておけばまずダメージを食らうことはないのでラク。



これでパーティは3人になる



神殿3階に神官のゼゼシスがいる



マイヨール軍の陣地内で光のカギを入手

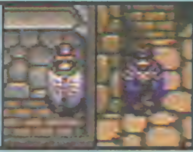


地下2階のゼグマの後ろに

ガヴァナー神殿

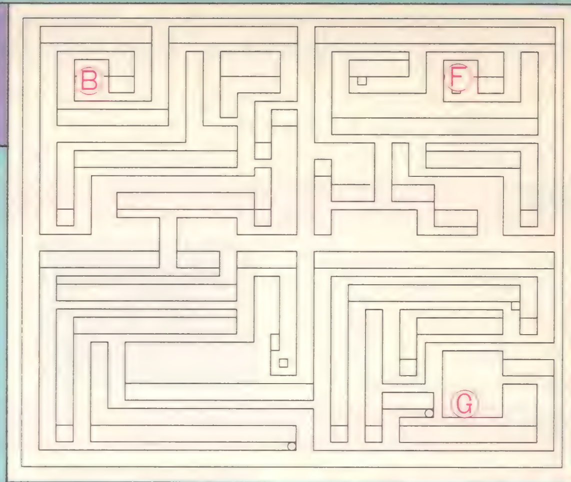
マイヨール軍基地の南東に位置する。1階にある宝箱の中身はゲーム進行上では関係ないが、店で売っていない強力な武器、防具が入っている。

神官

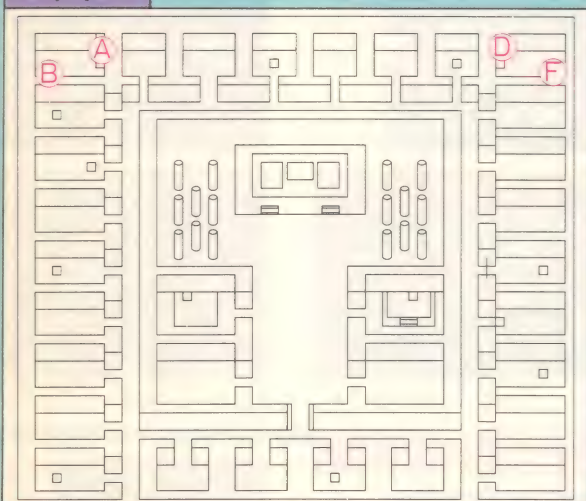


衛生兵

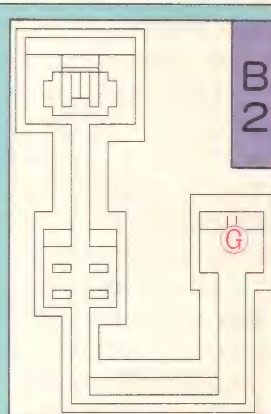
B1

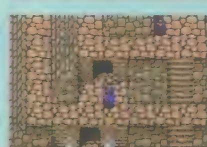


1F



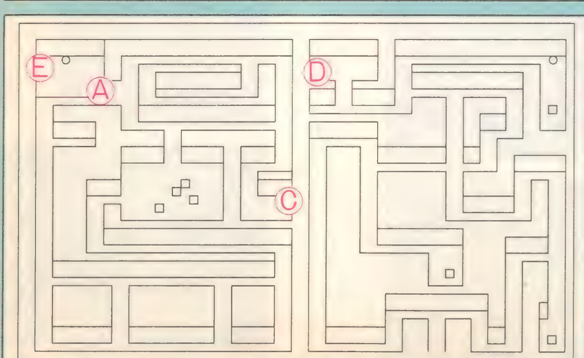
B2



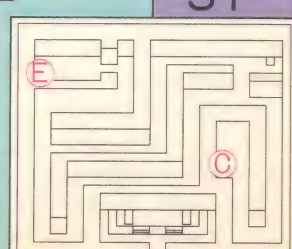


●この入口からセグマの祠へ

2F



3F



※マップ上のⒶ～Ⓖは階段を表し、同じ記号どうしはつながっています

創造主ガヴァナーとガデュリンの謎を解け

時の扉を抜けるとエドナの町に出る。ここで魔導師タオ・ホーとルードが交代することになるが、まずは彼を探し出すために町の東のグランデの廃虚に足を運ばなければならない。しかしようやく交代したのもつかのま、その後またしてもファナと別れるはめに。タオ・ホーとリュウ２人だけの旅が続く。

魔導師タオ・ホーの行方を追え

エドナの町中にいる人からタオ・ホーの情報を聞いてからグランデの廃虚に行ってみよう。エドナで中に入る許可をもらっておかないと廃虚に行っても中に入れない。地下３階に彼はいるが、エドナの東の塔へ呪文の書を取ってきてくれと頼まれてしまう。タオ・ホーからの伝言をエドナ神殿のヴァサンに伝えれば、塔のカギを渡してくれる。

呪文の書の手前には中ボス、フーピーが待ちかまえている。



最初にこの子からレミタのことを聞く



次にこの人に聞く



エドナの東にグランデの廃墟が



タオ・ホーに会ったら再度エドナに

ルードとタオ・ホーが交代

呪文の書をタオ・ホーに渡すと、彼は奥にいるズール教団のハティーを倒すためにルードと交代して新しい仲間になってくれる。魔法攻撃がほとんど効かないが、かいりきとぼうぎょを使ってねばり強く攻撃しよう。

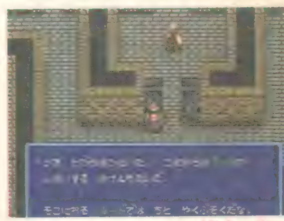
ハティーを倒すと自動的にエドナに戻れるのでもう一度ヴァサンに会ってみよう。カーティアの村に入る許可をもらえるが、ここでしばらくファナと別れてパーティは２人になる。



ヴァサンから塔のカギを



塔はエドナの神殿のすぐとなり



ここでタオ・ホーが仲間に入る



ハティーの言葉をヴァサンに報告する

そして話はさらに続く

エドナの北東にカーティアの村があるが、到着したとたんに故郷に戻ったファナがズールに連れ去られてしまったことを知る。ここから先はファナを探して北上することになる。



ヴァサンの紹介で出入りできるように

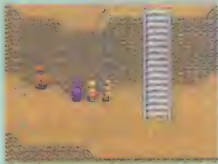


ファナがどこかにさらわれてしまう!

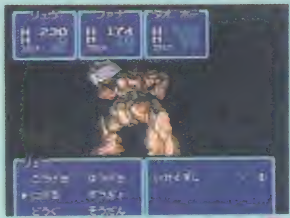
グランデの廃虚

エドナの東に位置している。入口の手前の衛生兵で必ず体力を回復してから入ろう。

B3のハティーは、タオ・ホーが仲間に加わっても、かなりの強敵。十分にレベル上げをしておこう。ただし岩くずしだけはやっかいな敵なので逃げてしまったほうが早い。



入口手前のありがたい衛生兵



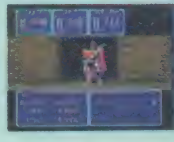
やたら体力のあるやっかいな奴



こんな場所はすり抜けられちゃうよ

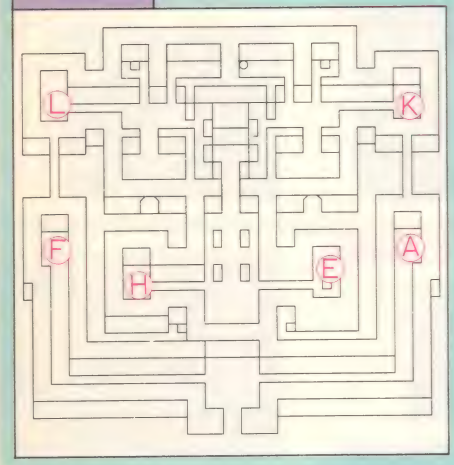


必ずここで体力回復をしておこう

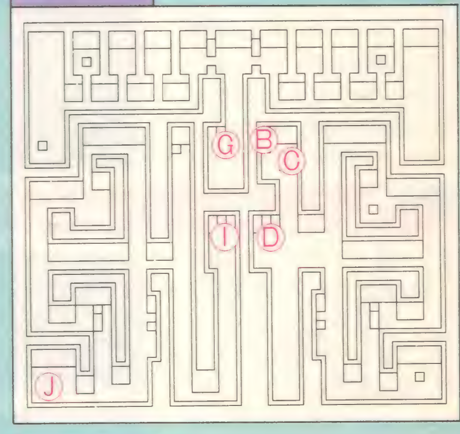


ぼうぎょの魔法を忘れずにかけろ!

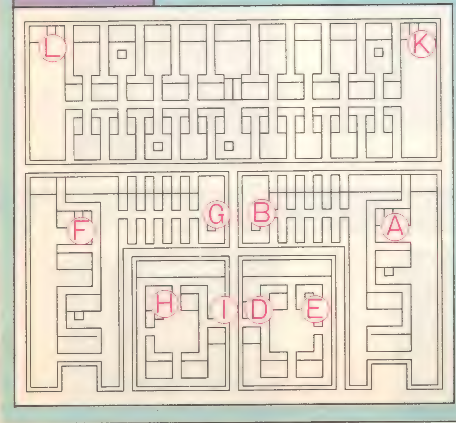
1F



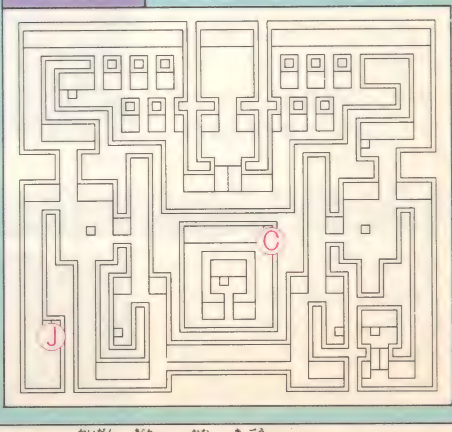
B2



B1



B3



※マップ上のⒶ～Ⓢは階段を表し、同じ記号どうしつながっています

エドナの東の塔

目指す呪文の書は2階にあるが、3、4階を経由しなければならない。

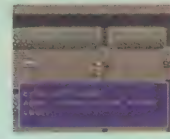
ところでこの塔に限らずダンジョン内では突然パーティの体力を吸い取られてしまったり、なぜかお金が降ってくる現象がある。まったくのランダムなので避けようがなく、受け入れるしかない。

◐入口の扉を塔のカギで開く





◐フーピーが2階に潜んでいる



◐ダンジョン内では突然こんな現象が…

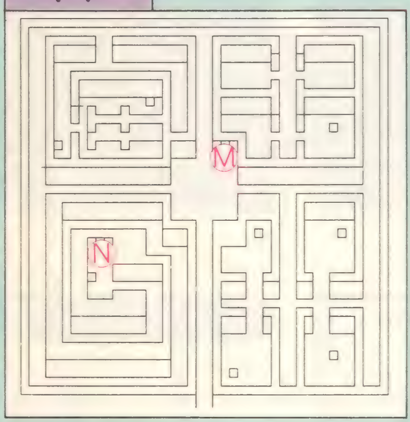


◐突然の現象はこんなラッキーなこともある

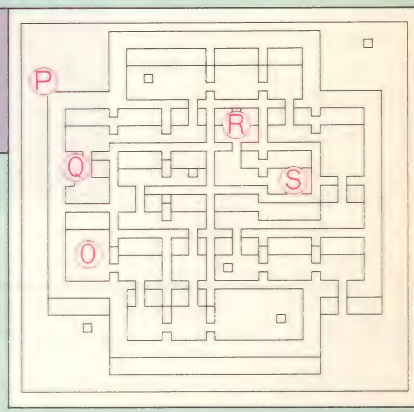


◐扉に閉ざされて今は入れない場所もある

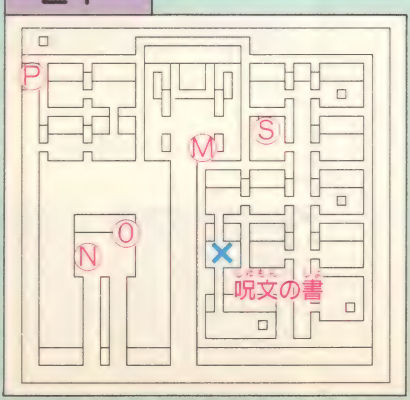
1F



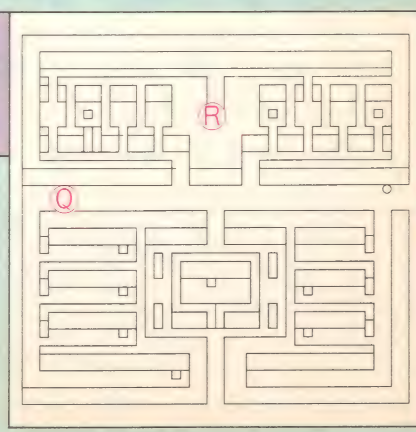
3F



2F



4F



RPG攻略大全 ファミコン 5

15番目のエリア「ロボットタウン」まで攻略

シャドウブレイン

SHADOW BRAIN

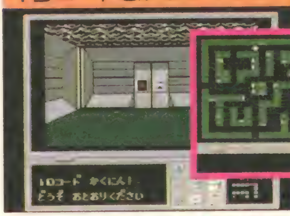
ポニーキャニオン
1990年3月21日発売
ダンジョン型RPG
9800円（税別）

3D迷路もタウンマップを入手することで、迷わずにプレイできるこのゲーム。このマップを流用して、スタートから後半部分までの最短ルートを解説していこう。

最短ルートをイベント表とタウンマップで追跡！

3D迷路を進んで、各イベントをこなしていくことがメインのこのゲーム。今回はその各イベントを、タウンマップと照らし合わせて順に追っていこう。なお、内容は最短ルートをたどっているため、イベントに関係ない建物や場所には触れていない。タウンマップ上で番号のついた地点をチェックしていこう。

IDコード&タウンマップ



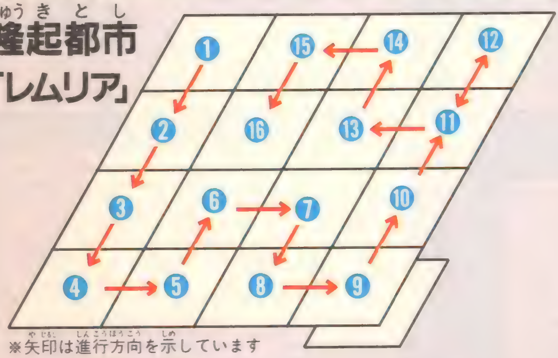
●デジタルショップで買う以外はすべて入手方法を解説してある

VDSシステム



●イベントを追っていくにつれ、このシステムも集められていくぞ

隆起都市「レムリア」



※矢印は進行方向を示しています

①ハーモニータウン	⑤ガバメントタウン	⑨プラントエリア	⑬ウェポンタウン
②ホープタウン	⑥グレートヒルズ	⑩ハッカータウン	⑭ヒューマンタウン
③プレイランド	⑦メディカルタウン	⑪スラムゾーン	⑮ロボットタウン
④ベガスシティ	⑧マテリアルエリア	⑫ゴーストタウン	⑯セントラルシティー

イベント表の使い方

各タウン（エリア）のイベントには、解いていく順番に番号がついている。この場所をタウンマップで確認していこう。

ここでやること

①システムカートリッジを買う
↓
②IDコードを登録する



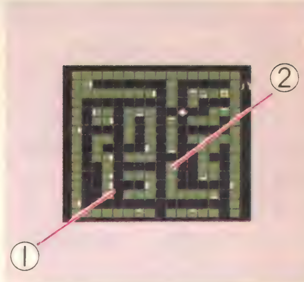
タウンマップで番号のついた場所をチェック

ハーモニータウン

スタートはこのタウンから。最初に、①の建物内でシステムカートリッジを100MCで買う。すると自動的にVDSシステムに接続され、タウンマップが見られるようになるぞ。また、IDコードは②の建物内で男に話しかけると登録される。

ここでやること

①システムカートリッジを買う
↓
②IDコードを登録する

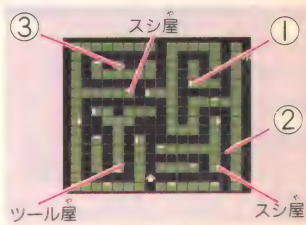


ホープタウン

まずは、①の建物内でタウンマップを入手。次に②の場所で翻訳システムを「見る」で探そう。また、③はスケボーに乗って、ガイコツからネットワークシステムがもらえる場所だ。

ここでやること

①タウンマップをもらう
↓
②ネットワークシステムをもらう
↓
③翻訳システムを拾う

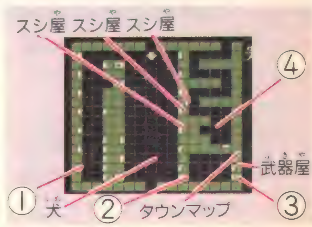


プレイランド

①で得た合言葉を使って②の検問を通過。③でゲームに勝った後、②に行くとIDコードがもらえる。④はベガスシティから戻りプライスに勝つとサテライトシステムがもらえる場所だ。

ここでやること

①合言葉をもらう
↓
②検問を通過する
↓
③サテライトシステムをもらう
↓
④ソフトパックをもらう

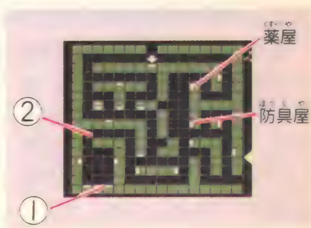


ベガスシティ

まずは、①でカジノのオーナーと話す。次にプレイランドに戻り、プレイランドのマップの④の場所でプライスを倒した後、②の場所へ。するとマックスからIDコードがもらえる。

ここでやること

①カジノのオーナーと話す
↓
②IDコードをもらう

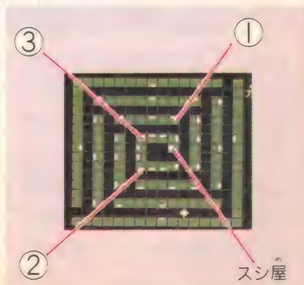


ガバメントタウン

最初に①でアインからワクチンプログラムをもらう。次にそのプログラムを使い、②の建物の5階でコンピュータウイルスを倒す。この5階ではモンスターカルテも入手できるぞ。ウイルスを倒したら、③、④の建物に行ってお礼をもらおう。

ここでやること

①ワクチンプログラムをもらう
↓
②コンピュータウイルスを倒す
↓
③VIPバイクをもらう
↓
④IDコードをもらう



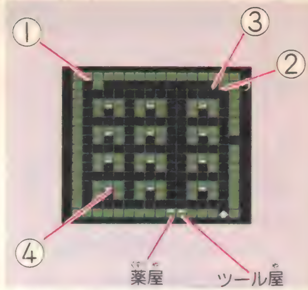
※本文中の番号はタウンマップ上の建物、場所の位置と一致しています

グレートヒルズ

まず、①にいる長老からＩＤコードをもらい、メディカルタウンのマップの①の建物へ行く。そこで、ウォータミンの情報を聞こう。そして、ウォータミンを入手したら水道局に戻り、水をきれいにすると、③の場所で長老からお礼がもらえる。

ここでやること

①ＩＤコードをもらう
↓
②ウォータミンを使う（メディカルタウンにて入手）
↓
③マテリアルエリアのタウンマップをもらう

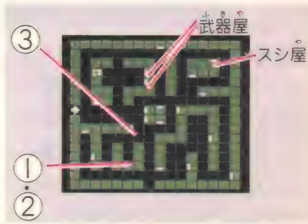


メディカルタウン

①でＩＤコードをもらい、マテリアルエリアのマップの①へ。そこでガストと戦闘となる。この戦闘に勝ったら、メディカルタウンのマップの①と③の建物に行ってお礼をもらおう。

ここでやること

①ＩＤコードをもらう
↓
②リゲミンを持ってくる（マテリアルエリアにて入手）
↓
③データスキャナーをもらう

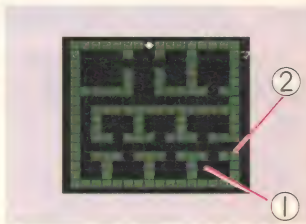


マテリアルエリア

①の場所ではガストとの戦闘になる。この敵を倒して、ウォータミンの原料になるリゲミンを入手するのだ。また②の場所は、次のプラントエリアへの抜け道。前進するだけでＯＫだ。

ここでやること

①リゲミンをもらう
↓
②抜け道を発見する

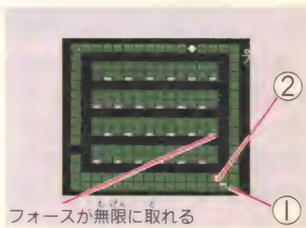


プラントエリア

まずは、①の建物のコンピュータの前で「取る」と入力。するとデッドエンドが入手できる。また、②の建物は、先のウエポンタウンのイベントに関係する。位置だけでも覚えておこう。

ここでやること

①デッドエンドを入手する
↓
②パイプラインの場所をチェック

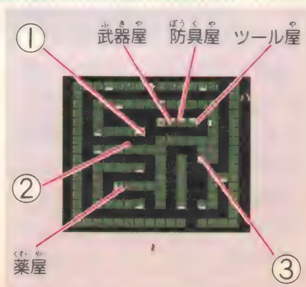


ハッカータウン

まず、①でＶＤＳシステムを奪われる。次に②の場所でタカシにＩＤコードをもらい、スラムゾーンのマップの①に行こう。そこで情報を聞き、再び③の場所に戻り、タカシと戦うのだ。この戦闘に勝つと、ソーラーシステムが手に入るぞ。

ここでやること

①ＶＤＳシステムを奪われる
↓
②ＩＤコードをもらう
↓
③ソーラーシステムをもらう



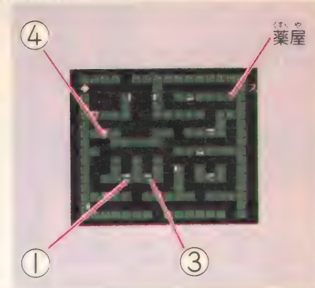
※本文中の番号はタウンマップ上の建物、場所の位置と一致しています

スラムゾーン

①で最初の情報を聞くとＩＤコードが抹消される。再登録するには、もう一度①に行けばＯＫ。また、先のイベントに関係する変身セットとデータディスクを③と④でぜひ買っておこう。両アイテムとも、ロボットタウンをクリアするうえで重要だ。

ここでやること

①VDSシステムのありかを聞く
↓
①ＩＤコードを再登録してもらう
↓
③変身セットを買う
↓
④データディスクを買う

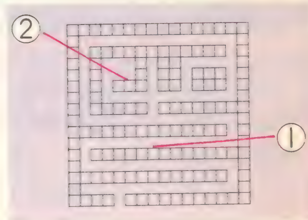


ゴーストタウン

真っ暗なこのタウンは、右のマップを見ながら進もう。まず①の場所でノイズワイパーをもらう。次に②の場所でギメルと戦闘。かなりの強敵だが、倒すとサイハンドが入手できるぞ。

ここでやること

①ノイズワイパーをもらう
↓
②サイハンドを入手

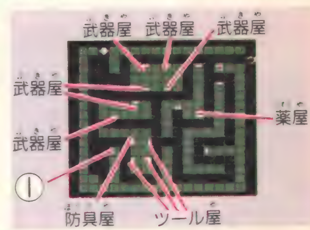


ウェポンタウン

まず、①にいる市長から、スペシャルボムをもらい、次にプラントエリアのパイプライン内に入る。そこでレーダーシステムを見つけたら、ドメルと戦い、サイフットを入手しよう。

ここでやること

①スペシャルボムをもらう
↓
プラントエリアへもどる

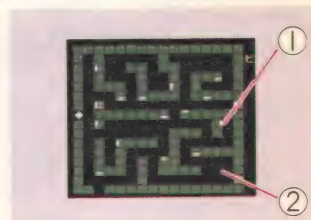


ヒューマンタウン

最初に①の建物でオートロックシステムを買う。次に②の場所でプラムに会い、プレイランドのマップの犬の居場所まで行く。犬を発見したら、再びプラムのもとに戻りお礼をもらおう。

ここでやること

①オートロックシステムを買う
↓
②プラムに会う
↓
プレイランドへもどる



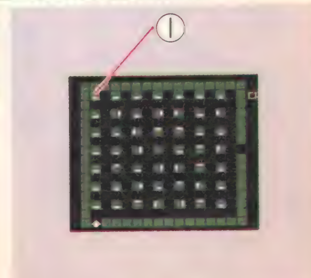
ロボットタウン

まず、入口でスラムゾーンで買った変身セットを使う。次に①に行き、そこでスラムゾーンで買ったデータディスクと、プラムのお礼のディスクを使って武器と装備を強化させるのだ。この先はレイラの情報を頼りに進めていこう。

ここでやること

①データディスクとスペシャルディスクを使う

この後は、レイラの情報によりベガスシティにもどり、ルドガー博士を救出する



時代劇＋ＳＦの時間を越えた戦いが始まる

じゅうべえくえすと

JUVEI QUEST

ナムコ	
1991年1月4日発売	
フィールド型 RPG	7800円(税別)

主人公を含め15人もの特徴あるキャラを操作するじゅうべえくえすと。10章にも及ぶじゅうべえの冒険の軌跡を駆け足で追いつつ、各キャラの特徴をチェックしておこう。

8つのコスモトロンを採集せよ！

物語は10章に分かれいて、日本、中国大陸、そして宇宙を股にかけて冒険が繰り広げられる。各章ごとにたいてい1つ、その章のボスの城があり、それを壊滅することがとりあえずの目的だ。全章を通じてコスモトロンというアイテムを8つ集め、3人の仲間、11人の助っ人とめぐり会うという課題もある。各章をクリアするためにしなければならないこと、用意するアイテムなどをチェックしていこう。



1章 からくり城の悪魔　謎のコスモトロン

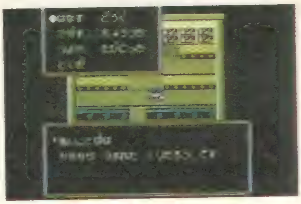
まずは柳生の里の南東にある尾張の町で助っ人のジロキチを助けよう。彼は奉行所の地下牢にいる。町中で合い言葉を聞いておけば潜入できる。その後は北上してなまず大明神へ。ここで彼をこらしめるとコスモトロンがもらえる。

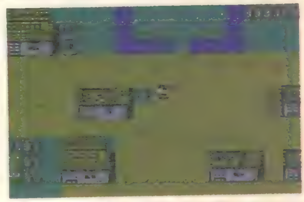
次はなまず大明神の北西のからくり城攻略。隣接している浪速の町から潜入し、ボス、デビルクローンを倒せ。町でジロキチを使えば地下道の入り口の地図が手に入るはずだ。

城攻略後は西の安芸の町でカゴちゃんと契約し、北のカブトガニ大明神で予言の玉をもらう。最後に浪速に戻ってロバロバを買ったら船に乗れ。

最短攻略チャート

- **柳生の里** — ❶牛松倒す
- **尾張の町** — ❷まむし男倒す　ジロキチ合流
- **なまず大明神** — ❸コスモトロン入手
- **浪速の町** — ❹地下道からからくり城へ
- **からくり城** — ❺デビルクローン倒す
- **安芸の町** — ❻カゴちゃんと契約
- **カブトガニ大明神** — ❼予言の玉入手
- **浪速の町** — ❽ロバロバ購入　伊予の町へ


⬆この合い言葉を覚えておこう！


⬆からくり城への入り口はここだ

2章 海底要塞シードラゴン　龍宮城の危機

最初の町、伊予の、ある家でやばい酒を買い、東のツチノコ大明神に行こう。そこでメカタツノコを倒すとツチノコ大明神から酒樽がもらえる。これを持ち帰れば南の土地への地下道が通れるようになる。

南には土佐の町があるが、重要なのはその北東の岬のほこら。ここで3人目の助っ人、さばのすけに会える。彼に南にある龍のほこらで水の中を調べてもらうと、龍宮に通じる地下道が見つかるはずだ。

龍宮に潜入したら乙姫に会い涙の滴をもらおう。次に動力室で敵を倒してからボスの部屋へ。ボス、うつ坊主を倒すと、龍姫が仲間に加わる。

最短攻略チャート

- **伊予の町** — ❶やばい酒購入
- **ツチノコ大明神** — ❷酒樽入手
- **伊予の町** — ❸地下道から南へ
- **岬の小屋** — ❹さばのすけ合流
- **龍のほこら** — ❺地下道から龍宮へ
- **龍宮+シードラゴン** — ❻うつ坊主倒す　龍姫と合流
- **安芸の町** — ❼船で呉別府へ

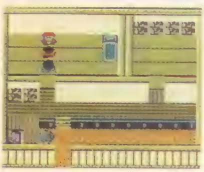

⬆酒樽はロバロバでしか運べない


⬆まずは動力室の機能を停止

3章 謎の火山 赤い玉の秘密

この章のポイントは異人の町での行動。こまもの屋でチョコレートとシガレットを買って、それぞれを町の人にジッポの油と火傷の草に取り替えてもらおう。さらに町はずれで源内が外人にからまれているので龍姫のお色気で助けると助っ人になってくれる。さっそく彼に火傷の草を渡すと火傷の薬に変えてくれる。

ジッポの油は隼人の渡しで船の動力源に、火傷の薬は薩摩の町でサブの治療に使おう。



○この人から火傷の草をもらおう

最短攻略チャート

- **呉別府の渡し** ❶近海で金のこうら入手
- **異人の町** ❷ジッポの油、火傷の薬入手 源内合流
- **薩摩の町** ❸サブと合流
- **隼人の渡し** ❹船で琉球へ
- **琉球の村** ❺ロバロバ購入 千年洞窟へ
- **千年洞窟＋火炎城** ❻サブの妹救助
- **薩摩の町** ❼火炎大王倒す
- **屋久島＋杉の子大明神** ❽コスモトロン入手
- **壱岐の一本杉＋オロ島** ❾ウルフと合流
- **門司の村** ❿船で下関へ

4章 闇の暗闇城 古の光の天使

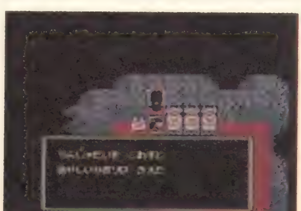
この章のメインは暗闇城攻略だが、その前に必ず石見の村の北東の隠れ湯で三日月に会い、コウモリ笛をもらうこと。外の温泉に入ると彼女に会える。

暗闇城に入ったらコウモリたちが眠るフロアを探そう。コウモリ笛で起こしてから倒し、その奥に進むと闇のハンマーの入った宝箱が見つかる。このハンマーで邪魔な岩を砕きながら、ボスのムササビ太夫の部屋を目指そう。敵を倒したら、その奥にある乱邪体を壊すのを忘れずに。

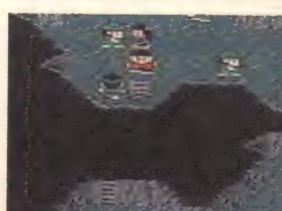
城を攻略後に隠れ湯に戻って三日月を助っ人として加えてから西の長門の村へ向かおう。鮫の背中に乗って大陸へ。

最短攻略チャート

- **石見の村** ❶ロバロバ入手
- **隠れ湯** ❷コウモリの笛入手
- **暗闇城** ❸ムササビ太夫倒す
- **黄泉の洞窟＋異星の廃虚** ❹タコリアン合流
- **隠れ湯** ❺三日月合流
- **長門の村** ❻鮫を使ってプーサンの村へ



○ムササビ太夫を倒したら、必ず奥の乱邪体を壊しておこう



○牢屋に黄泉の洞窟への入口が。ムササビ太夫を倒してから行こう

5章 クーロン城のラオチュー　もやし事件

まずはこの章の出発地プーサンの村の北西にある白うさぎ大明神に直行しよう。ここでゲンピーから電訳機をもらわないと誰とも話せない。

次にジャンパイへ行きキョンピーに会ってからポキンの町へ。ある店でお茶を飲むと敵に捕まってしまうが、そこでキョンピーを呼ぶとじゅうべえたちを助けにきてくれる。

もやしを必ず買っておこう。

最短攻略チャート

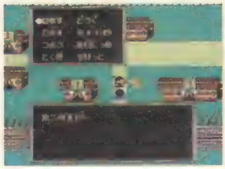
白ウサギ大明神
❶電訳機入手

↓

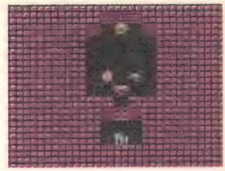
ジャンパイの町
❷キョンピー、ゲンピー合流

→

ポキンの町
❸コスモトロン入手



○電訳機がないと言葉が通じない



○困ったときはキョンピーさんだ!!

6章 砂漠のピラミッド　飢餓城の秘密

ポイントは三里の長城、千里の長城を越える方法。

三里の長城はその手前にいるシーサンプータからトランポリンをもらって飛び越える。もやしと交換しよう。

千里の長城はガイナブーストというアイテムで壁を壊さなければならない。ありかを知っているのは日照り坊という人物だが、生気を吸い取られていて話もできない状態。そこで北のコウモリ洞窟にすむ牛松とコウモリ太夫を倒し、若返りの薬、ビンビンエキスを手に入れよう。コスモトロンと新陰も手に入る。

ビンビンエキスで若返った日照り坊は10000両で助っ人になってくれる。さらにガイナブーストのありかの地図をくれるのでさっそく取りに行こう。これで千里の長城を壊し、砂漠に埋もれた飢餓城に進入しよう。飢餓城の正確な位置は日照り坊が知っている。

最短攻略チャート

シーサンプータのほこら
❶トランポリン入手

↓

三里の長城
❷壁の向こうへ跳ぶ

↓

モンゴレンの町
❸青い本入手

↓

コウモリ洞窟
❹牛松とコウモリ太夫倒す
新陰、コスモトロン、
ビンビンエキス入手

→

ウラジョスト
❺日照り坊合流

↓

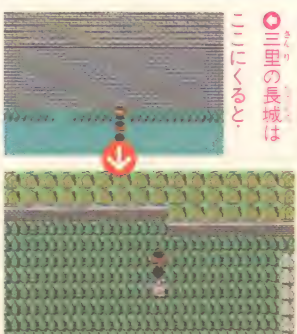
シバレンの西
❻ガイナブースト入手

↓

千里の長城
❼壁を壊す

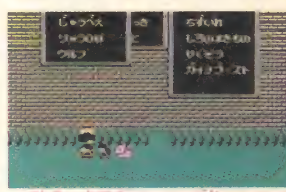
↓

飢餓城
❽ツタン大王倒す
コスモトロン入手

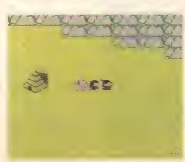


○三里の長城はここにくると.

○トランポリンで飛び越えられる



○千里の長城はここで壊す!!



○砂漠の城から東に10歩進んだ所に

7章 北の氷結城　春の妖精とバグラの実

ここから先の町ではじゅうべえの新陰を刀鍛冶に鍛えてもらってさらに攻撃力の高い武器に作り替えてもらえることがある。忘れずに鍛え直してもらおう。

最初に鍛え直してもらえるのが北海道第１の町、石狩だ。妖刀村雨に変えてもらえる。ここで火の酒をたっぷり買っておくのも忘れずに。氷結城攻略時に大量に必要になる。

最短攻略チャート

南の湖
❶砂ふきランプを使って東へ

最果ての洞窟
❷イワンと合流

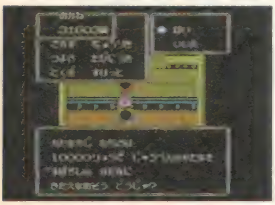
青い石碑
❸海を渡って北海道へ

石狩の町
❹刀を村雨に　火の酒購入

まりもの里
❺バグラの実入手

氷結城
❻ダルマ大師倒す
コスモトロン入手

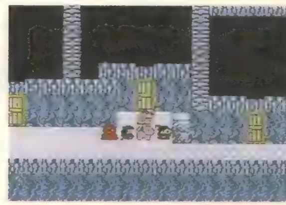
函館の村
❼船でりんご村へ



○この章から刀鍛冶が登場する



○まりもの里の雪の下には‥



○火の酒があれば柱を溶かせるぞ

8章 呪い城　ゾンビ事件

まず最初の村、りんご村で刀を鍛え直してもらおう。その南西の商人タウンでも刀鍛冶はいる。

また、りんご村の南東、十和田の石碑で龍姫専用の剣、不知火が手に入る。最初は封印されているが、十和田の北東にあるミロクの洞窟のタンバ老師に封印を解いてもらうと、強力な武器に早や変わり。



○ここで封印を解いてもらわないと不知火はジャマなだけ

最短攻略チャート

りんご村
❶刀を山嵐に

十和田の石碑
❷不知火入手

イタコ村
❸ミコちゃん合流

ミロクの洞窟
❹不知火の封印解く

呪い城
❺ゾンビ魔王倒す

商人タウン
❻刀を雲龍に

黄金洞窟
❼ロボゴールド倒す
ダイヤ入手

ミミズク大明神
❽バルドロンブイ入手

呪い城
❾呪いを解く

商人タウン
❿コスモトロン入手

イケナイ渡し
⓫船でカムカムの渡しへ

9章 富士山の卵　ドラゴンの復活

この章には攻略すべき城もボスもいない。ほとんどのイベントが自動的に起こるだけ。

ポイントは富士山で龍姫が記憶を取り戻して龍に変身できるようになることと、安房の村でじゅうべえの刀をさらに鍛え直してもらうこと。

最短攻略チャート

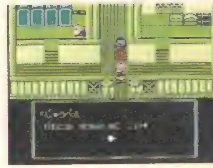
- **富士山** ❶龍姫変身する
- ↓
- **安房の村** ❷刀を正宗に
- →
- **江戸の町** ❸町を見渡す
- ↓
- **柳生の里** ❹メッセージを聞く



⇦富士山で龍姫の記憶が蘇る



⇦龍姫に乗って江戸へ飛んでみよう



⇦この章はイベントが少ないのだ

10章 時空物語　そして旅立ち

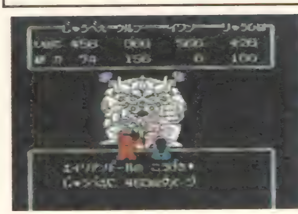
宿敵、ドクターマインを倒すには、宇宙人が残した最強ロボット、エイリアンドールを破壊し、3匹の下僕を倒さなければならない。

エイリアンドールはどんな攻撃も通じないが安房の村の南南東に浮かぶ島、ホルクロアの地下の泉に沈んでいる、まがつ玉を手に入れればその動きを止めることができる。

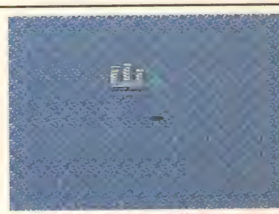
3匹の下僕は地道に4人の力を合わせて倒すしかないが、その後合体してサーベンラガーに変身するし、さらにドクターマインの操るマインマスターが待ちかまえているので力の配分をよく考えて戦おう。

最短攻略チャート

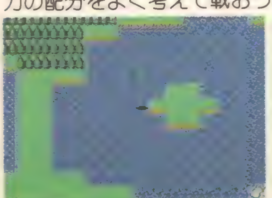
- **びわ湖中の島** ❶エイリアンドールと対決
- ↓
- **柳生の里** ❷姉の背中の地図写す
- →
- **ホルクロア** ❸まがつ玉入手
- ↓
- **未来城** ❹エイリアンドール倒す
  3匹の下僕倒す
  マインマスター倒す



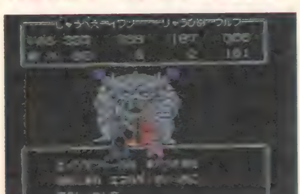
⇧一度はエイリアンドールにやぶれるじゅうべえ。まがつ玉を探せ



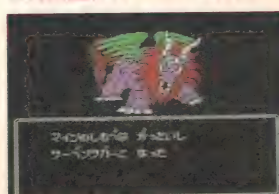
⇧2度目の決戦は日本海の未来城。体力回復系のアイテムは万全か？



⇧びわ湖の中の島に向かうじゅうべえ。しかし結果は…



⇧どんな攻撃も通じないエイリアンドールもまがつ玉を使えば…



⇧3匹の下僕たちは合体してからがなお怖い。持久戦になりそう

2つのサブワールドでレベル上げを

1章で手に入る予言の玉、6章で入手する青い本を使うと、それぞれウルフ、イワンの住むサブワールドにたどり着く。この世界を攻略しておかないといつまでたってもじゅうべえと合流できないぞ。

オニガランド　～ウルフの世界～

ここの目的は3人の仲間と共に中央の島に住むモモタロゾンビを倒すこと。

モモタロゾンビの城へはミミナリ島でアースの杖を手に入れ、トンカチ島内の音のなる岩で「チューリップ」の曲を奏でるとワープできる。



◀イヌゾンビは火の羽を使え

最短攻略チャート

場所	目的
オニクス城	❶オニタン合流
タブ火山	❷火の鳥合流
タブ火山の北	❸イヌゾンビ倒す
サル山	❹サルボス倒す
ヒーメの町	❺船を入手
ミミナリ島	❻キンタロゾンビ倒す
トンカチ島	❼地下道からモモタロゾンビ城へ
モモタロゾンビ城	❽モモタロゾンビ倒す

地上へ

オーロラ王国　～イワンの世界～

ここでの目的はサーモスタ島のクーラーを直し、シロクマ村のクマ子ちゃんに結納セットを届けること。メンバーはペンギンのペンタ、アザラシのラッキー、岩から生まれた（？）ガンちゃんの3人。

ガンちゃんを仲間にするにはラッキーのぶっとび玉が必要。北の洞窟の最深部の岩の前で使ってみよう。

目指すサーモスタ島には強敵メタルブロックがいる。カタいので超力を併用しつつ戦おう。敵を倒したらクーラーを直そう。いろいろなコマンドが表示されるが上から順番に1回ずつ試し、さらにもう一度上のコマンドから入力すると、正常に動き出す。

最短攻略チャート

場所	目的
オーロラ村	❶結納セット入手
アザラシ村	❷ラッキー合流
北の洞窟	❸ガンちゃん合流
ユキオトコ村	❹金の玉入手
サーモスタ島	❺メタルブロック倒す
シロクマ村	❻ノルンの涙入手

地上へ



◀ここでラッキーのぶっとび玉を使えばガンちゃんの登場だー！



◀クーラーを直すにはかたっぱしからコマンドをためすのが一番!!

仲間と助っ人をうまく使い分けよう

このゲームにはたくさんの仲間、助っ人が登場するが、役割がまったく違う。

仲間はそれぞれ特技を持っているうえ、常にじゅうべえと行動を共にし、戦闘に参加する。助っ人は戦闘には参加せず、それぞれの特技を利用したいときにだけ呼び出して使うキャラ。

しかし全員クリアに必要な大事なキャラたちばかりだ。いきづまったら誰か呼んでみよう。

じゅうべえ



◆剣術にかけては大人も顔負けなのだ

ウルフ



◆人間が通れないような場所に行ける

龍姫



◆お色気を使ったり空を飛べたりする

イワン



◆大きな岩もブン投げてしまう程力持ち

助っ人11人衆

助っ人は全部で11人いるぞ。カゴちゃん以外はゲームの進行上必ず一度はお世話になるキャラで、仲間にできる場所も決まっている。



源内

特技．アイテムを別の物に作り変える

3章、異人の町で合流。どんなアイテムに変えてくれるかは作ってみなければわからない



キョンピー

特技．相手を驚かす

5章、ジャンパイの町で合流するがすぐ敵に殺されてしまう。しかし、幽霊として最登場!?



ジロキチ

特技．スパイ　ワナはずし

1章、尾張の町で合流する。初めて入る建物の中と外は忘れずに彼にスパイさせておきたい



サブ

特技：火を消す

3章、薩摩の町で合流。火の前で呼ぶと1キャラ分の火ならあっという間に消してくれる



ゲンピー

特技：古代文字などを解読する

キョンピーの息子。読めない文字があったらすべて彼に任せよう。重要なアイテムもくれる



カゴちゃん

特技：有料で町や村に運んでくれる

1章、安芸の町で契約すればいつでも来てくれるが、その他の町にも契約できる場所がある



タコリアン

特技．他の星へ運んでくれる

4章、異星の廃虚で合流。宇宙船で異星に運んでくれるが、その他の場所への移動はできない



日照り坊

特技．砂漠の知識に長けている

6章、ウラジョストで合流する。千里の長城を壊せる場所、飢餓城の正確な場所を知っている



さばのすけ

特技．水中を自由に泳げる

2章、土佐の町の北東にある岬の小屋にて合流。水の中に落ちているものを拾ってきたりする



三日月

特技：動物の言葉を話せる

4章、暗闇城攻略後なら隠れ湯で合流してくれる。意外と動物からの情報は貴重なものが多い



ミコちゃん

特技．呪いを解く、霊と話す

8章、イタコ村にて合流。この章では仲間が呪われやすいのでなにかとお世話になるだろう

天竜の装備を整えてシュババン将軍を倒せ!!

スーパーチャイニーズ3

SUPER CHINESE 3

カルチャーブレーン
1991年3月1日発売
アクションRPG
6300円(税別)

おなじみ、スーパーチャイニーズシリーズの第3弾。イベントを中心に、マップとフローチャートを載せて攻略していく。これを読めばエンディングまでまっしぐらだ。

チャイニーズランドに平和を取り戻せ!!

このゲームは、チャイニーズランドを舞台にストーリーが展開する。下の全体MAPを参照しながらゲームを進めていこう。マップ上の番号は、重要ポイントを表しており、基本的にストーリー進行順に番号がついている。右ページのフローチャートと対応させながら、ぜひ攻略の手引きにして欲しい。

チャイニーズランド全体MAP



1. ハイネン
2. カニ丸の小屋
3. 天竜聖人のほら穴
4. ヨウカン
5. ホウショウ
6. 銀河軍団要塞
7. サイエン
8. ミクロ洞
9. スットンバレー
10. タウラス山
11. ピキン秘密基地
12. アニマルタウン
13. 西のほら穴
14. 地底
15. アソベシティ
16. サカナ島
17. カメ島
18. うずまき島
19. ガチャトピア
20. 伊甲賀の里
21. 不知火幻妖斎
22. 根来五郎
23. ねっとり半蔵
24. かっとび佐助
25. 雲隠才蔵の島
26. 悪魔島

完璧版!! 最短攻略フローチャートだ

このゲームをクリアするまでの流れを、フローチャートにして載せてみた。この通りに進めば、効率よくエンディングまでゲームを進められる。ちなみにフローチャートについている①から㉖までの数字はマップ上の番号と、AからEまでの文字は次ページからの攻略記事と対応しているぞ。

スタート

A

- ①ハイネン
  - 情報収集
- ②カニ丸の小屋
  - ダブル手裏剣を入手
- ③天竜聖人のほら穴
  - エスケープリーフを入手
- ④ヨウカン
  - 情報収集
  - ガキン司令を倒す
  - 天竜のヨロイ入手

B

- ⑤ホウショウ
  - 情報収集
- ⑥銀河軍団要塞
  - かっとびホバーを入手
- ⑦サイエン
  - 情報収集
  - 正義博士と会話
- ⑧ミクロ洞
  - ミクロ装置を入手
- ⑦サイエン
  - 正義博士と会話
  - アホ菌を退治
  - かっとびクルーザーを入手

C

- ⑨スットンバレー
  - カプリコン平と会話
  - タイムスローダー入手
- ⑩タウラス山
  - タウラスじいさんと会話
  - チュウミクロンを入手
- ⑪ピキン秘密基地
  - ドクターピキンを倒す
  - まともワクチンを入手
- ⑨スットンバレー
  - カプリコン平と会話
  - 天竜のタテを入手
- ⑫アニマルタウン
  - 情報収集
  - アニマル姫と会話
  - ドケツアールを入手
- ⑬西のほら穴
  - ダイヤマイマイのカラを入手
- ⑦サイエン
  - 正義博士と会話
  - かっとびモグラー入手
- ⑭地底
  - プルルン男爵を倒す
- ⑫アニマルタウン
  - アニマル姫と会話
  - 天竜のカブトを入手

D

- ⑮アソベシティ
  - 情報収集
  - バル子ちゃんと会話
- ⑯サカナ島
  - うお太郎と会話
  - カメのエサを入手
- ⑰カメ島
  - サジタリ酋長と会話
- ⑱うずまき島
  - ザブン大使を倒す
  - おもちゃのカギを入手
- ⑲ガチャトピア
  - 情報収集
  - ガング王と会話
- ⑦サイエン
  - 正義博士の家へ行く
- ④ヨウカン
  - 始皇帝と会話
- ⑫アニマルタウン
  - アニマル姫と会話
- ⑨スットンバレー
  - カプリコン平と会話
- ⑯サカナ島
  - うお太郎と会話
- ⑲ガチャトピア
  - 正義博士と会話
  - ガング王と会話
  - かっとびジェットを入手

E

- ⑳伊甲賀の里
  - 情報収集
  - 伊甲賀獅子の進と会話
  - くのいち子を倒す
- ㉑～㉕伊甲賀忍者
  - 伊甲賀忍者を全員倒す
- ⑳伊甲賀の里
  - 伊甲賀獅子の進と会話
  - 天竜の剣を入手
- ㉖悪魔島
  - シュバパン将軍を倒す

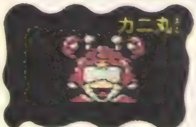
エンディング

スタートからクリアまでの重要点を解説

ここでは、前ページのフローチャートにそって、イベントでの重要点を順に解説していく。AからEに分けてあるが、基本的にこの区切りの前にレベル上げをすれば、ゲームをスムーズに進められるぞ。

A　一路ヨウカンを目指せ

ハイネンを出たら、ヨウカンを目指そう。途中、カニ丸の小屋、天竜聖人の住むほら穴で忍法を手に入れよう。ヨウカンでは、ガキン司令との戦いが待っているぞ。戦う前に「あんまん」を買うのを忘れずに。倒せば、天竜のヨロイが手に入る。

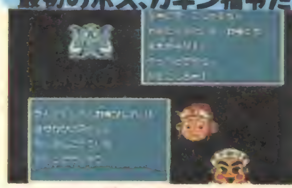


忍法ダブル手裏剣をくれる



忍法エスケープリーフをくれる

最初のボス、ガキン指令だ



こいつを倒せば、天竜のヨロイを手に入れることができる

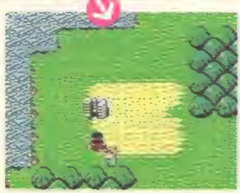
B　かっとびホバーで海に出ろ

ホウショウ、そして銀河軍団の要塞へ。ここをクリアすれば、かっとびホバーが手に入る。これに乗り、今度はサイエンへ。ここで正義博士の家をたずねると、ボクちん殿下がアホ菌におかされる。そこで、ミクロ洞へ行き、ミクロ装置を手に入れよう。これを使い、ボクちん殿下の体内でアホ菌を退治すると、海ならどこでも渡れるかっとびクルーザーを博士からもらえる。

かっとびホバーだ



浅瀬（海の白い部分）を渡れる

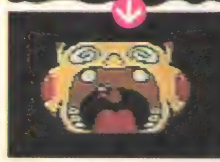


これで、サイエンシティへ行けるぞ



ミクロ洞でこのミクロ装置を入手

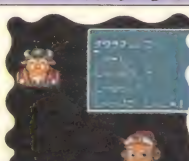
アホ菌退治！



これを使ってボクちん殿下の体内に入るのだ

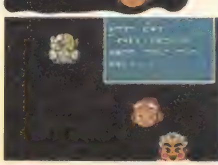
C　スットンバレー、アニマルタウンを救え

まず、タウラスじいさんに汽車を動かしてもらおう。これで、ドクターピキンに会えるぞ。こいつを倒せばスットンバレーをアホ菌から救える。アニマルタウンでは、まずアニマル姫と会話する。次に西の洞窟でダイヤマイマイのカラを手に入れよう。これをサイエンの正義博士に見せると、かっとびモグラーを造ってくれる。あとは地底へ行き、プルルン男爵と対決だ。



タウラスじいさんが汽車を動かしてくれる

ドクターピキンだ



倒せば、まともワクチンが手に入る



かっとびモグラーで地底へ

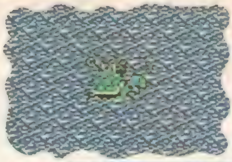
プルルン男爵だ



倒せばアニマル姫から、天竜のカブトがもらえる

D ガチャトピアを救え

ガチャトピアへ行くには、アソベシティの近くにある水門を通らなければならない。この水門の鍵は渦巻き島でザブン大使を倒せば手に入る。ガチャトピアではガング王に充電機を直してくれるよう頼まれる。そこで、サイエンまで正義博士を訪ねよう。しかし正義博士はヨウカンへとでかけたあとだった。ここからは、アニマルタウン、スットンバレー、サカナ島と旅しなければならない。そのあとでガチャトピアへ行けば正義博士に会えるのだ。そして、空を飛べるかっとびジェットが手に入る。

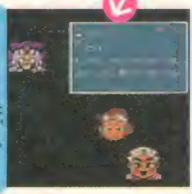


●サカナ島の南にカメ島がある

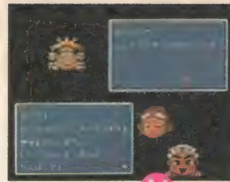


●カメ島に乗って渦巻き島へ

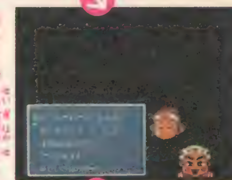
ザブン大使だ



●倒せば、おもちゃの鍵が手に入る



●充電機を直してくれるよう頼まれる



●そこで正義博士を訪ねるが留守なのだ



●結局、ガチャトピアで会える

E 伊甲賀六人衆を倒し最終決戦へ

伊甲賀の里では、伊甲賀獅子の進から、伊甲賀六人衆との最後の修行をいい渡される。六人衆は全世界に散らばっているが、詳しい居場所をマップ上の番号と対応させて載せておいた。この六人衆をすべて倒せば、天竜の剣がもらえるぞ。これで、残る使命は最終決戦のみ。さあ、悪魔島を目指すのだ。

伊甲賀六人衆はここにいる

20 くのいち子



●伊甲賀の里の忍者屋敷を抜けた場所

21 不知火幼妖斎



●ヨウカンから東に進んだ場所

22 根来五郎



●スットンバレーから北東の線路の近く

23 ねっとり半蔵



●ホーショーから南に進んだ場所

24 かっとび佐助



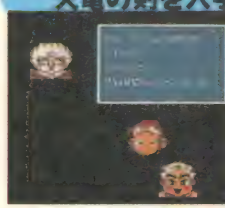
●ガチャトピアから南東に進んだ場所

25 雲隠才蔵

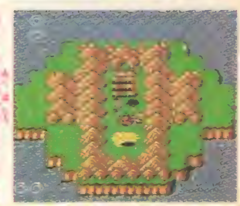


●アソベシティから西に進んだ場所

天竜の剣を入手



●6人衆をすべて倒せば手に入るぞ



●この悪魔島は、サカナ島の北西にあるぞ

シュババン将軍



●平和を取り戻すまであと一歩。今こそ天竜の力を発揮するのだ

各シナリオを解いてラグメイラを倒せ!

ダークロード

DARK LORD

データイースト
1991年2月8日発売
フィールド型RPG
6800円(税別)

王様や街の住人に頼まれる数々のシナリオに挑み、経験をつんでいくこのゲーム。中盤までに依頼される8つのシナリオを、各シナリオごとにアドバイスしていくぞ。

各シナリオごとにポイントをチェックする

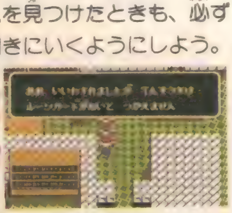
依頼されるシナリオは、同時期に2つか3つありそれぞれ自由に選べる。それらをクリアしてレベルを上げていくと、次のシナリオが選べるようになっているんだ。そこで、右のフローチャートの順番どおりにシナリオを選んでいけば、かなり楽にゲームを進められるぞ。

シナリオの流れ

- ❶消えた兵士 ❷リトル・ネオファイト ❸街のそうじ屋
- ▶ ❹エルフの村 ❺小さな防衛戦 ❻呪われた宝玉
- ▶ ❼朽ちたる鉱山 ❽勇者の遺産
- ▶ さらにシナリオは続く

何度も話を聞こう

シナリオ中に出てくる人たちは、いろいろと情報を持っているんだ。何度か同じ人に話しかければ、何か思い出したりするかもしれないぞ。また、何かアイテムを見つけたときも、必ず話を聞きにいくようにしよう。



➡何度も話して情報を聞こう

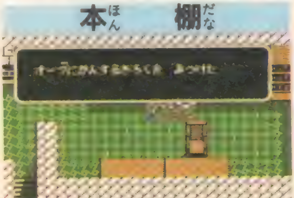


⬅何か手に入れたら話そう

怪しい場所は調べる

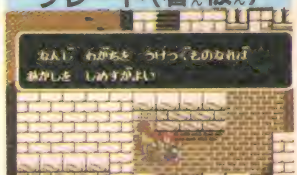
ところどころにある本棚やプレート(看板)は、背景としてあるわけではない。必ず調べるようにすればいろいろと情報が得られるぞ。また、空の宝箱でも調べてみれば何か起こるかもしれないぞ。ほかにも怪しい場所があったら必ず調べていこう。

本棚



⬆ここを調べてみれば、いろいろヒントが得られるんだ

プレート(看板)



⬆画面にあるようなプレートを調べると、いろいろ情報が得られる

宝箱



⬆空の宝箱でも調べてみれば、仕掛けやいいアイテムが見つかるぞ

シナリオ❶ 消えた兵士

このシナリオでは、テンプルに行ったまま行方不明の兵士を探してほしいと頼まれる。まず、壊れたつり橋を直しテンプルに向おう。ゾンビが出るが無視していい。次に、森の番人からかぎをもらってテンプルの中に入り、地下への隠し階段を見つけよう。あとは行方不明の兵士を探し出し、王への手紙を受け取って城へ帰るだけだが、そのときテンプルの番人スコーピオンと戦うことになるぞ。

最短攻略チャート

- 城で王様に依頼を受ける
- A
  - つり橋を調べる
  - 森でツタを入手する
  - つり橋を修理する
- ゾンビとの戦い
- B
  - テンプルで中央の扉を調べる
  - 森の番人と話して、さびたかぎを入手する
  - テンプルの中でドクロの壁を調べて、地下への階段を見つけ出す
- C
  - オーブを調べたあと、兵士と話して王への手紙をもらう
  - テンプルの番人のスコーピオンと戦う
- 城で王と話し、兵士からもらった手紙を渡せばクリア

A つり橋を直せ

テンプルへいく途中に壊れたつり橋がある。つり橋の壊れぐあいを何度か調べると、修理するにはロープのようなものが必要なことがわかる。森の中で木に巻きついたツタを見つけて、つり橋を修理してしまおう。

このツタを使えば



⬆木に巻きついたツタを取って、つり橋を修理しよう

B テンプルに入れ

テンプルに入るため森の番人にかぎをもらおう。かぎは壊れてしまうけど中には入れるぞ。テンプルの中では、ドクロの壁を調べて外に出ようとすれば、床下から音がする。そのあとドクロの壁を調べれば、隠し階段を出すスイッチを見つかるんだ。

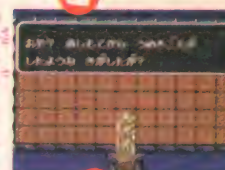
さびたかぎを入手



⬆扉を調べてからくると、かぎをもらえるんだ



⬆ドクロの壁を調べてから



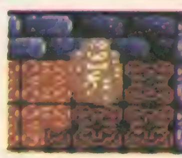
⬆外に出ようとすると、床下から音が……



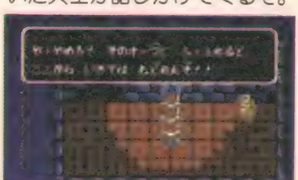
⬆ドクロの壁にスイッチが見つかるぞ

C 兵士を探せ

地下に降りて先に進むと行方不明の兵士が倒れている。壁のオーブを調べることで、倒れていた兵士が話しかけてくるぞ。

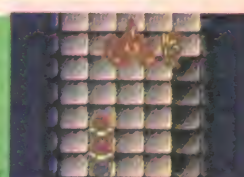


⬆王様への手紙を渡して息絶えるんだ



⬆地下に降りてオーブを調べると、倒れていた兵士が話すぞ

テンプルの番人！



⬆このスコーピオンを倒さないと街に戻れないぞ

シナリオ② リトル・ネオファイト

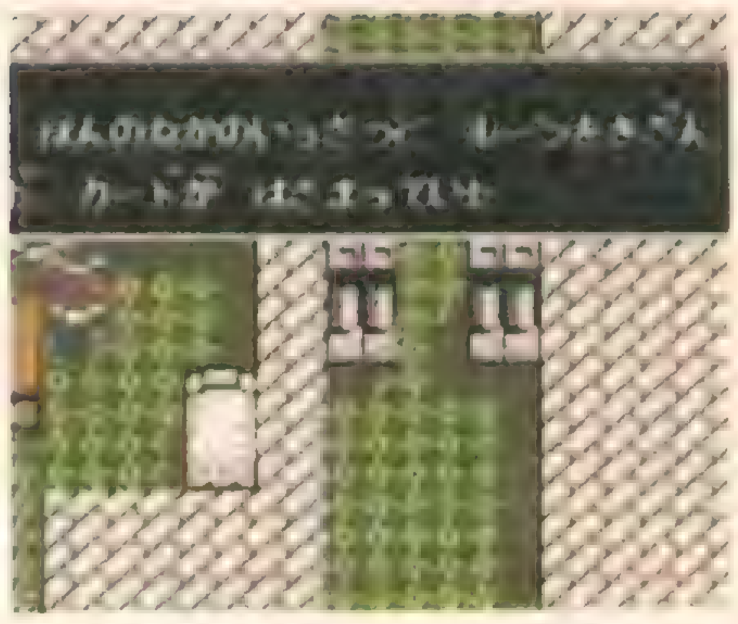
このシナリオは、魔術研究所に大発生したスライムを始末してほしいと頼まれるものだ。魔術研究所にいるミルシアに情報を聞き、ルーンカードと水、火、風、土のかぎを手に入れよう。かぎを4つ集めれば、魔術研究所にケイト先生が戻ってくる。そのケイト先生にアルフのかぎをもらい、古代のシンボルが描かれた扉を開けて封印石を取ろう。あとは、その封印石をケイト先生に渡すだけでいいぞ。

最短攻略チャート

- 組合の主人から依頼を受ける
- ミルシアと話して扉を開ける
- **A** ケイト先生の部屋で本棚を調べ、ルーンカードを入手する
- **B** 水のかぎを入手する
- **B** 水のシンボルが描かれた扉を開け、火のかぎを入手する
- **B** 火のシンボルが描かれた扉を開け、風のかぎを入手する
- **B** 風のシンボルの描かれた扉を開け、土のかぎを入手する
- **C** ケイト先生と話してアルフのかぎを入手する
- **C** 古代のシンボルが描かれた扉を開け、封印石を入手する
- **C** ケイト先生に封印石を渡す
- 組合の主人と話すとクリア

A ルーンカード入手

ミルシアから話を聞いたとおりに、ケイト先生の部屋で本棚を調べるとルーンカードが見つかる。これで、ところどころにある転送機が使えるようになる。



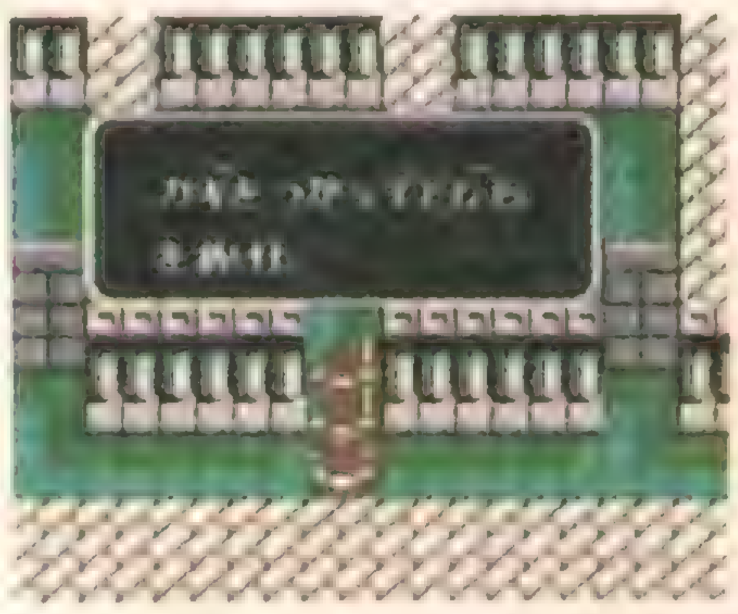
●ケイト先生の部屋で、本棚を調べる

B 4つのかぎを探せ

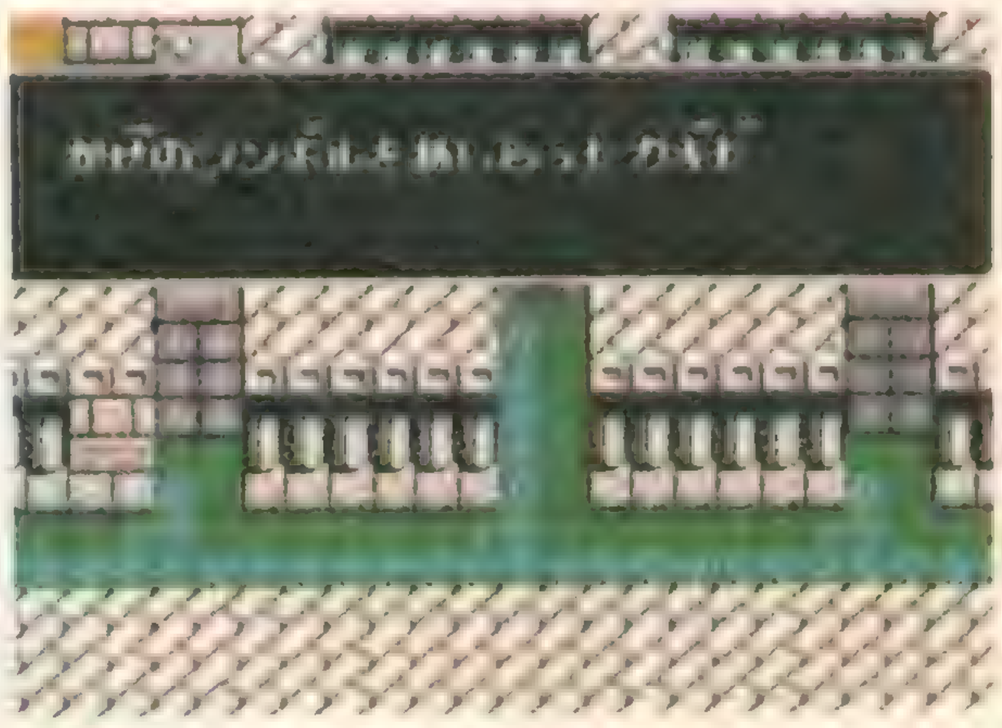
扉には、水、火、風、土、古代とそれぞれシンボルが描かれている。その扉を開けるためには、描かれたシンボルと同じ種類のかぎを手に入れなければならない。まず、水のかぎは簡単に入手できるので、開けられる扉を開けていくだけで、火、風、土の順番に集まっていくぞ。



●水のかぎは、すぐ入手できる



●かぎと同じシンボルの扉を開ければ



●新しいかぎを入手できるぞ。4つのかぎを順番に取っていこう

C 封印石を渡せ

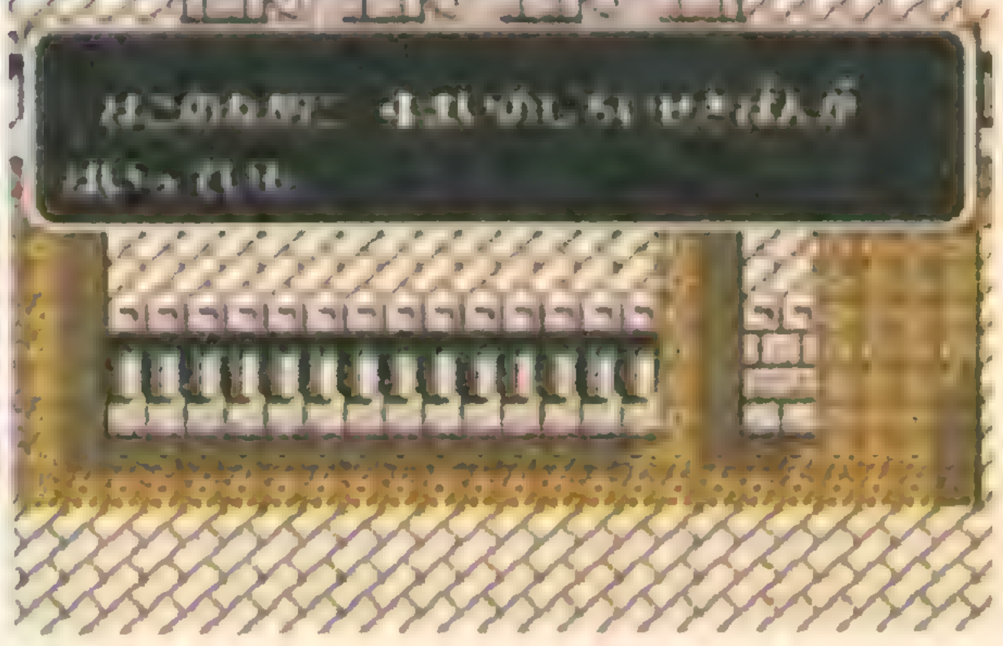
かぎを4つ集めると、ケイト先生が自分の部屋に戻っている。ケイト先生に話してスライムが大発生した原因を教えてもらおう。そして、アルフのかぎをもらって封印石を取り、魔術研究所の最下層へと先に行ったケイト先生に封印石を渡そう。

アルフのかぎを入手

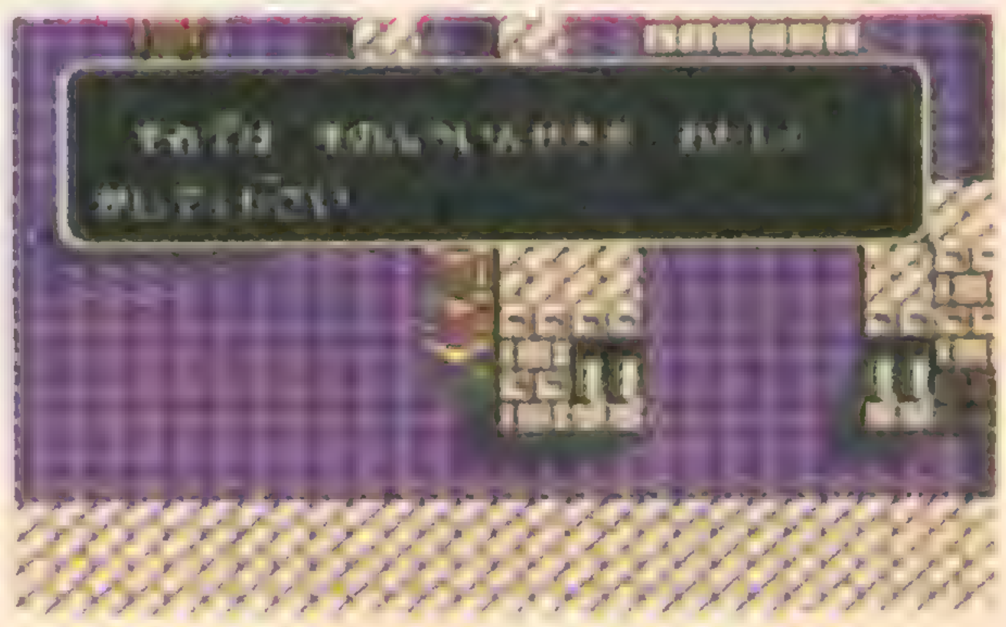


●ケイト先生から封印石を持ってくるように頼まれる

封印石を入手



●古代のシンボルが描かれた扉を開け、封印石を入手



●封印石をケイト先生に渡す

シナリオ❸ 街のそうじ屋

このシナリオは、ドワーフのおばさんにワイン倉庫を掃除してほしいと頼まれるものだ。いわれた通りにワインの汚れを全部掃除すると、奥の倉庫のかぎを見つける。そこで、ランプをもらい奥の倉庫に行くと、壁に穴があり洞くつにつながっている。入ると落盤で出られなくなるが、洞くつの奥でつるはしを入手すれば出られるんだ。このとき、ダストワームというモンスターが2匹出てくるが、戦いを避けることもできる。ほかに洞くつ内にいるモールマウスを倒してかぎを手に入れ、ドワーフのおばさんに渡すとドワーフアックスという武器がもらえる。

最短攻略チャート

A

- 民家にいるおばさんから依頼を受ける
- ワインの汚れを全部掃除して、くらのかぎを入手する
- 奥の倉庫を調べる
- おばさんからランプをもらう

B

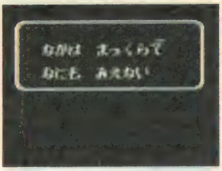
- 奥の倉庫から洞くつに入る
- 排水口に引っかかっていた、つるはしを入手する
- モールマウスと戦い、ドワーフのかぎを入手する
- つるはしで出口を開ける
- おばさんにドワーフのかぎを渡すとクリア

A 奥の倉庫を調べろ

ワインの汚れを全部掃除して奥の倉庫のかぎを入手したら、奥の倉庫に行く。暗くて何も見えないので、おばさんからランプをもらおう。明るくなると壁に開いた洞くつへと続く入口が見つかるぞ。



ワインの汚れを掃除すると



奥の倉庫は真っ暗で何も見えない



おばさんにランプをもらおう

B 洞くつからの脱出

洞くつに入ると地震で入口がふさがってしまう。そこで、洞くつの左側に行ってみると、つるはしがあるので入手しよう。それを使えば外に出られるが、その前に、洞くつの右側にいってモールマウスを倒し、ドワーフのかぎを入手してしまおう。



水路に出現、逃げも可能

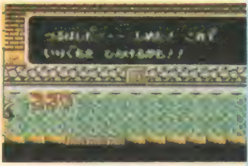


洞くつに入ると、落盤で外に出られなくなってしまう



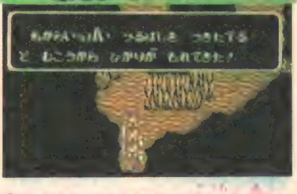
モールマウスは倒そう

つるはしを入手



洞くつを左側に進むとこの水路にいける

脱出だ!!



あとは、つるはしで出口を開ければいい

シナリオ4　エルフの森

このシナリオは、アレクというエルフの子供をエルフの村へ届け、アレクの父親を捜し出すものだ。ここに出てくるモンスターは、序盤にしては強いのでポーションは持っておきたい。クリア後には、広場のおばさんからメディカルを教わる。

最短攻略チャート

A

- 広場でおばさんから依頼を受ける
- ▼
- テンプルの扉を調べる
- ▼
- 森を抜け、エルフの村に入り、母親にアレクを届ける
- ▼
- エルフの村を襲ってきたコボルドと戦い、鍵の束を入手

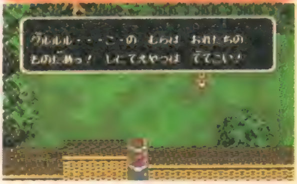
B

- ▼
- テンプルの右の扉を開け、中に入る
- ▼
- オークと戦い、牢屋の鍵を入手する
- ▼
- 牢屋の扉を開けてアレクの父親と話す
- ▼
- 広場のおばさんに話すとクリア

A エルフの森を救え

アレクのいうとおりに森を直進していくと、エルフの村にたどり着けるぞ。その村でアレクを母親に送り届けて話していると、エルフの村をコボルドの集団が襲ってくる。このコボルドたちを倒してしまおう。テンプルの扉を開けられるかぎの束を入手できるぞ。

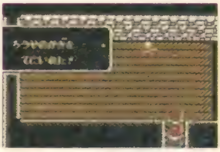
かぎの束を入手



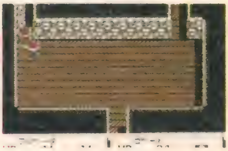
⬆エルフの村を襲ってきたコボルドたちを倒すと入手できる

B 父親を探せ

かぎの束でテンプル右側の扉を開けて中に入ろう。オークたちがアレクの父親の話をしているぞ。しかも、アレクの父親は牢の中に閉じ込められているようだ。そこで、奥にいるオークたちを倒し牢屋のかぎを手に入れよう。あとは、牢の中にいるアレクの父親を助けるだけだ。



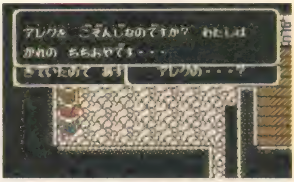
⬆このオークたちを倒せば・



⬆牢屋のかぎが入手できるぞ



⬆かぎの束で、テンプル右側の扉を開けて入れるぞ



⬆牢屋の中で捕らえられていたのが、アレクの父親だ

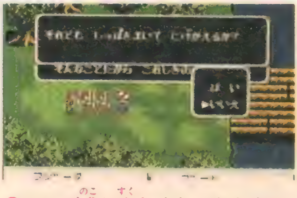
シナリオ5　小さな防衛戦

このシナリオは、襲ってくるモンスターを次々と倒していくものだ。まず、ジャイアント2人が2回、その次に、ジャイアント2人とダークエルフが2人、最後にダークエルフが4人襲ってくるぞ。ジャイアントは眠らせると戦いが楽になるぞ。

これを利用しろ



⬆○で囲んだ柵を利用して戦えば楽だ



⬆MPが残り少なくなったときは、やめたほうが無難だ

シナリオ6 呪われた宝玉

このシナリオは、冒険に憧れている兄弟を父親のもとへ帰らせるものだ。しかし、その途中で、魔導師の野望を阻止するためオーブを破壊しないといけなくなるぞ。オーブを破壊するためアイテムを集めよう。

最短攻略チャート

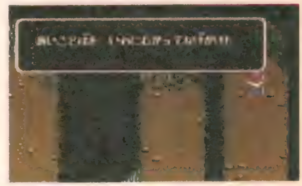
- 民家で兄弟の父親から依頼を受ける
- 魔導師と話して、ケイプワームと戦う
- **A** 兄に農夫のくわを拾って渡し、弟にあいことばを教わる
- **A** 洞くつの右奥であいことばを使って、入口を開ける
- **B** メイジのかぎを入手する
- **C** 魔導師と戦って倒す
- **D** 話す扉に道を通してもらい、銀のハンマーを入手する
- **D** 宝箱の仕掛けをあばき、破壊の巻物を入手する
- **D** 水たまりを調べて油つぼを入手する
- **D** 水たまりを調べてあぶらつぼを入手する
- オーブを破壊する
- 洞くつ入口で兄弟と話す
- 民家で兄弟の父親と話すとクリア

A あいことばを聞け

まず、洞くつ内にいる魔導師に話しかけると、ケイプワームと戦うことになる。倒してから洞くつを出ようとする途中に、農夫のくわが落ちているんだ。それを拾って兄に渡してしまおう。弟からあいことばを教わることができるぞ。そのあいことばで、洞くつの右奥にある隠された入口が開くんだ。



○○つるはしを入手して渡せば、弟からあいことばが聞ける



B メイジのかぎ入手

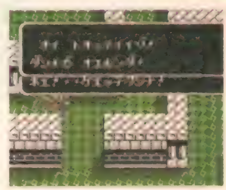
秘密の入口から建物内に入ることになる。ここで最初にするべきことは、最上階にある本棚を調べ、メイジのかぎを取ることだ。このかぎがあれば、いままで鍵が掛かって開けられなかった扉が、すべて開けられて宝箱に入ったアイテムが取れるぞ。



○本棚を調べてから机を調べるとメイジのかぎが入手できるぞ

C 魔導師を倒せ

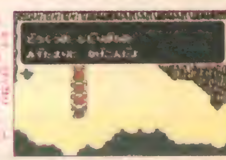
話す扉のある階で魔導師がオーブを守っている。魔導師を倒すと語りかけてくる声があり、オーブの破壊を頼まれる。話す扉は開けられるようになるぞ。



○倒すと、話す扉を開けられるぞ

D オーブを壊せ

話す扉の奥にあるハンマーを取り、破壊の巻物を取りにいこう。次に、外に出て兄に聖水のある場所を聞いて取れば、オーブが破壊できるようになるぞ。



○空の宝箱に仕掛けがあるぞ



○ハンマーを取ってきて



○聖水を拾って、オーブを壊しにいこう

シナリオ7 朽ちたる鉱山

このシナリオは、落盤で洞くつに閉じ込められたダーナムを助けにいくものだ。助けたあとダーナムは、パーティへ一時的に加わり戦闘のときにかなり役に立ってくれる。また、この洞くつの奥には、毒で攻撃をするグールとHPが多くて攻撃力があるオーガがたくさん出てくる。これらのモンスターは、倒せば経験値がかなりもらえるが、最後にオーガロードという魔法が使える強敵のオーガがボスとして控えているので、HPとMPを温存するために戦いはなるべく避けたい。

最短攻略チャート

- 武器屋で依頼を受ける
- **A**
  - 洞くつの先にダイナマイトを仕掛ける
  - ダーナムと話して仲間にする
  - 台座のある部屋にいく
  - 台座を調べて閉じた扉を開ける
  - グールと戦う
- **B**
  - 小さなさびたかぎを入手する
- **C**
  - オーガロードと戦う
  - ダイナマイトを入手する
  - カーナムと話して外に出る
- 武器屋と話してクリア

A カーナムを救え

ダイナマイト使いダーナムを助けるが、今度は入口が塞がり出られなくなる。しかたないから洞くつの奥へ進んでいこう。台座のある部屋に閉じ込められるが、台座を調べれば助かるぞ。



◯台座の部屋へ閉じ込められる



◯ダイナマイトを仕掛け、ダーナムを救い出すんだ



◯台座をもっと詳しく調べよう

B かぎを探せ

台座のある部屋から下に行くと、グールが2匹出現するんだ。ディスペルのスキルを持っているキャラがいなければ、無理して戦わなくてもいいぞ。その先で床に落ちている物を調べると、オーガロードのいる部屋の扉を開けるかぎが見つけられる。

小さなかぎを入手



◯地面に落ちているものを調べてみると、このかぎが手に入る

C 洞くつから脱出

また、台座のある部屋へと戻り、今度は上に進んでいこう。この先には、結構強いオーガがたくさん出てくる。このオーガも戦いを避けることができるぞ。一番奥にはオーガロードがいる部屋があり、ここを抜けないと出口に行くことができない。オーガロードはサンダーボルトやメルトダウンの強力な攻撃魔法で襲ってくる。しかも、自分が受けたダメージは回復魔法で治すのでかなりきついぞ。



◯魔法を使うオーガロードは強敵だぞ



◯ダイナマイトを入手した。あとは出口に直行しよう

シナリオ8 勇者の遺産

このシナリオは、伝説のシールドを見つけ出すものだ。そのほかにも強力な装備品が手に入るので必ず取っておこう。また、遺跡の奥に2つのスイッチがあり、上げ下げの組み合わせで行ける場所が違ってくるぞ。

最短攻略チャート

- 酒場でバスコナー4世に依頼を受ける
- **A**
  - かぎの掛かった扉を調べたあと、バスコナー4世と話す
  - ポータルキーを見つける
- ランプを入手して、スイッチを直す
- **B**
  - プレートを調べる
  - ルビーブレイドを入手する
  - バスコナー4世と話し、銀のつるぎと交換する
- **C**
  - 先祖の霊と話す
  - カエルを捕まえる
- 開封の書を入手する
- 伝説のシールドを入手する
- **D**
  - マーシナリーと戦ったあとバスコナー4世を調べる
  - 先祖の霊をさがす
- 酒場でバスコナー4世と話してクリア

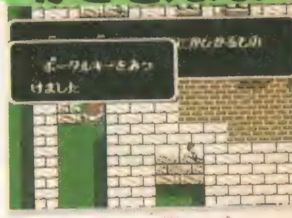
A かぎを探せ

扉をチェックしてバスコナー4世にかぎのことを聞くと、遺跡の中でくぼみに落としたらしい。そこで遺跡に戻り、くぼみにあるかぎを拾いにいこう。



⇧かぎを落とした場所を聞こう

かぎを発見!



⇧モンスターとの戦いは避けて、くぼみの中でかぎを発見したぞ

B 子孫の証とは

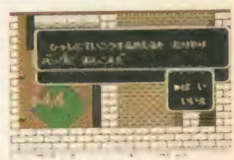
1つだけかぎが合わない扉がある。扉の近くのプレートに子孫の証を示せとある。この扉を開けるためには、ルビーブレードを宝箱から見つけ、バスコナー4世と子孫の証である折れたシルバーソードを交換しよう。



⇧子孫の証であるシルバーソード、ルビーブレードと交換しよう

C カエルを捕まえろ

子孫の証を手に入れ、地下の宝物庫に行くと先祖の霊が出てきて行く手をさえぎる。この先祖の霊は、カエルが嫌いなのでカエルを捕まえてこよう。

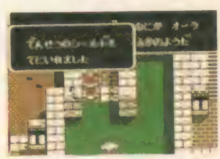


⇧ここでカエルを捕まえれば…

先祖の幽霊



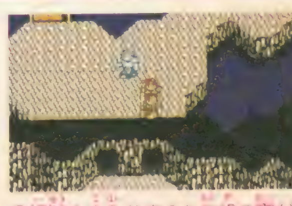
⇧行く手をさえぎられたぞ



⇧先祖の霊を追い払えるぞ

D 帰るためには

伝説のシールドを入手して戻るとマーシナリーに襲われる。マーシナリーを倒して倒れているバスコナー4世を調べよう。そのあと1回遺跡に行って戻れば、また先祖の霊が現れてバスコナー4世が生き返るぞ。



⇧遺跡を出入りすると先祖の霊が出現して、生き返らせてくれる

●ダークロード

乱世を駆ける武将たちの熱き戦いを追う

天地を喰らうII

諸葛孔明伝

TENCHI WO KURAU II

カプコン
1991年4月5日発売
フィールド型RPG
8500円(税別)

6つに分れているシナリオごとにポイントを押さえて徹底チェック。関羽、張飛などの猛将や孔明などの軍師を引き連れて、エンディングまで突き進もう。

中国全土の統一をめざせ!!

舞台となる中国全土。ここで、頼りになる武将を集めながらゲームを進めることになる。ゲームをスムーズに進めるために、下のマップに示したスタート地点のジョシュウ城から、番号の小さい順に進んでいけばいいぞ。マップの番号でフローチャートにある場所を探していこう。

①ジョシュウ城	②キシュウ城	③セイシュウ城	④エン城	⑤ラクヨウ
⑥ケイシュウ城	⑦シンヤ城	⑧コウカ城	⑨サイソウ城	⑩ジュウヨウ城
⑪イリョウ城	⑫ナン城	⑬ハン城	⑭レイリョウ城	⑮ケイヨウ城
⑯ブリョウ城	⑰チョウサ城	⑱カンチュウ城	⑲ナンアン城	⑳アンテイ城
㉑テンスイ城	㉒チンソウ城	㉓ロ城	㉔チョウアン	



シナリオ1　関羽、千里行

このシナリオでは、まず帝と勝手に名のった袁術を倒す。次に、関羽を操って離れ離れになってしまった劉備たちを探すことが目的だ。劉備はジョウゲンの庵からハクバまで、関羽はエン城から山賊の城まで別行動をとることになる。ゲームの進め方はフローチャートにまとめた。フローチャートにあるA～Dの記号は、攻略記事と対応しているので参考にしてほしい。

A
- ジョシュウ城
- 洞くつ❶
- 山道
- ジョシュウ城

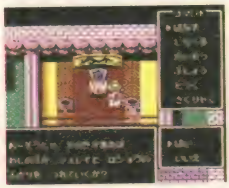
B
- ジョウゲンの庵
- キシュウ城
- ハクバの砦

C
- キシュウ城
- ハクバの砦
- エン城
- ラクヨウ
- キシュウの村

D
- 山賊の砦
- 山賊の城
- カンテイの家
- キシュウ城
- カンテイの家
- キシュウ城

A 袁術討伐

皇帝の命令で袁術討伐に出る劉備。曹操に話しかけると、いやいやながら配下を2人貸してくれる。また関羽と張飛は城の外で待っているぞ。城下町では、袁術についての情報が聞ける。北の洞くつには宝箱がいっぱいあるので、袁術討伐の前に取りにいこう。あとは城下町から北東に向かい袁術を倒そう。



曹操から配下を2人貸してもらえるぞ

袁術かくご



北東の洞くつで袁術を見つけたぞ



北の洞くつには、貴重なものがある



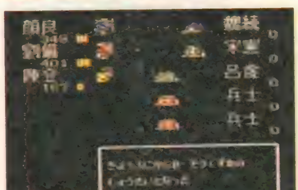
関羽や張飛とはぐれてしまった

B ハクバの戦い

みんなと離れ離れになる劉備。城下町にいる車冑と戦い陳登をつれて町を出よう。ジョウゲンの庵を訪ねて手紙をもらい、袁紹をなだめる。あとは、顔良と文醜を加えハクバに向かおう。



手紙を渡して怒りをおさめてもらおう



顔良を仲間に加えハクバの砦へ

2つめの砦

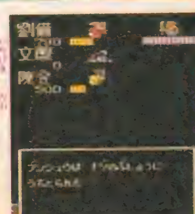


敵も強くなってくる。多少慎重に攻撃しよう

1つめの砦



顔良の一撃で次々と曹操軍が倒される

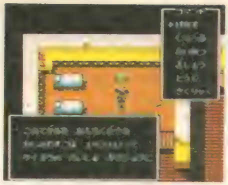


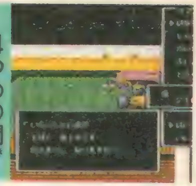
一撃で倒されてしまう

ナゾの武将出現

C 関羽脱出

曹操の捕虜として劉備の奥方と共にいる関羽は、ついに脱出の決意をする。劉備の奥方はアイテムを持っているのでチェックしよう。関羽を軍師にして策略を使えるようにする。関羽ひとりで5つの関所を破らなければならないぞ。4つの関を乗り越えてラクヨウに入れば、セーブができる。装備をととのえて回復アイテムも買い、最後の砦に備えよう。キシュウに渡ったら、最近山賊が住みついて困っているというので山賊退治にいこう。

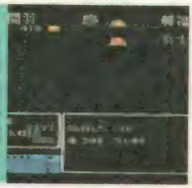

2度話しかけると手紙がもらえる

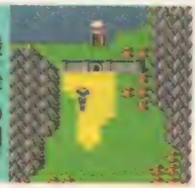
4つめの関

うっかり泊まると火攻めにあうぞ

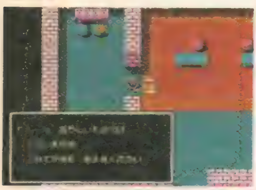
1つめの関

戦う前に、関羽を軍師にしておこう


ラクヨウに着けばセーブができるぞ

2つめの関

総攻撃ではなく、慎重に戦っていこう

最後の関

ラクヨウで装備をととのえれば倒せる


劉備からの密使だ

3つめの関

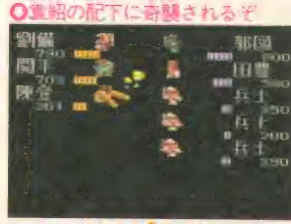
酒をすすめられて安心すると襲われる


張遼が止めに入る

D 義兄弟の再会

義兄弟再会の場所は、カンテイの家になる。まず、関羽らがカンテイの家に向かい、劉備へ関平を使いに出してもらおう。次に、劉備がカンテイの家に向かうことになるが、キシュウ城を出るとき奇襲にあってしまう。しかし、仲間になった関平の装備をととのえておけば安心だ。

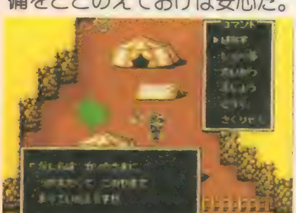

周倉という山賊が仲間になる

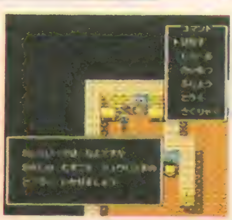


袁紹の配下に奇襲されるぞ

張飛現る

勘違いをしている張飛、疑いをはらそう


山賊でも悪者ではないようだ


キシュウ城へ関平を使いに出す

ついに再会！

カンテイの家の2階で義兄弟と再会できる。仲間もだいぶ増えた

シナリオ2　大軍師起つ

このシナリオでは、天才軍師である諸葛孔明を探して、仲間にするのだ。行動範囲はそれほど広くないが、城や孔明の庵などを何度も行ったり来たりすることになる。また、劉備は反乱軍を討伐して村を助けることによって、自分の城を持てるようになるんだ。

A
- ケイシュウ城
- ↓
- 反乱軍の村①
- ↓
- 反乱軍の村②
- ↓
- 反乱軍の村③
- ↓
- ケイシュウ城 →

B
- シンヤ城
- ↓
- ケイシュウ城
- ↓
- 城の地下道
- ↓
- 司馬徽の庵
- ↓
- 孔明の庵 →

B
- シンヤ城
- ↓
- ハクボウハ
- ↓
- シンヤ城
- ↓
- 孔明の庵

A 反乱軍討伐

村を占拠して乱暴をはたらく反乱軍をこらしめるため、劉備と同じ一族であり、病で戦地へ行けない劉表に代わって出陣する。反乱軍は3つの村にいて、それぞれ村に入ると突然戦闘が始まる。反乱軍を倒したなら、村にいるひとの話を忘れずに聞いておこう。



●反乱軍の討伐へ出ることになる

反乱軍の村②



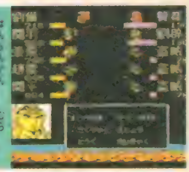
●解放すれば、いろいろ話すぞ

反乱軍の村①



●強くない敵だ。総攻撃で倒そう

反乱軍の村③



●反乱軍を倒して貴重な情報を聞く

B 孔明を仲間に

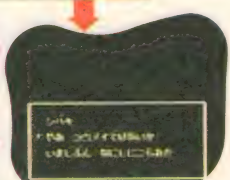
川があって渡れなかった司馬徽の庵に行けるので、司馬徽に2人の知将の話を聞く。そのあと孔明の庵で孔明の弟に会おう。シンヤ城に戻ると曹操軍の先陣が向かってくるのでハクボウハで迎え撃とう。シンヤ城に戻れば孔明が戻ったと知らせが入るので会いにいこう。



●司馬徽の庵を訪ねてみよう



●戻ってみると孔明が戻っていた

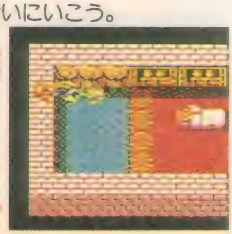


●劉備たちが寝ているうちに孔明がきた

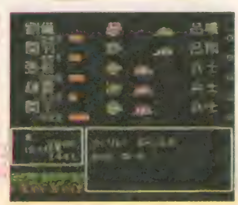
三顧の礼で…



●寝ている人を起こさないようにしよう



●暗殺されかかる。抜け道から逃げよう



●ハクボウハで曹操の先陣を破ろう



●孔明が曹操軍に対しての作戦を考える

シナリオ3　赤壁の戦い

このシナリオでの目的は、曹操軍を倒すこと。しかし、孔明を仲間に加えた劉備軍には十分にその力が備わっているはずだ。とにかくこのシナリオは、ケイシュウと呉の国をぐるっとまわらなければならないため行動圏がかなり広い。下のフローチャートを元に先へと進んでいこう。

A
- シンヤ城
- ↓ ハクボウハ
- ↓ シンヤ城
- ↓ ケイシュウ城
- ↓ シンヤ城
- ↓ コウカ城 →

A
- シンヤ城
- ↓ ケイシュウ城
- ↓ コウカ城

B
- サイソウ城
- ↓ 東の村
- ↓ ワ国 →

B
- サイソウ城
- ↓ ジョウヨウ城
- ↓ サイソウ城

C
- 司馬徽の庵
- ↓ 龐統の庵
- ↓ サイソウ城

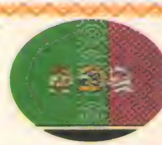
A 呉に向かえ

孔明の初陣となるハクボウハの決戦。この戦いはイベントで進むため必ず勝つことができる。とにかくこの戦いで曹仁たちを追い払って、コウカ城へ向かおう。ここで劉備は太守となるため、今後は戦闘に加わらなくなる。このあとは、まず呉と同盟を結ぶため、呉の使者である魯粛を仲間にしよう。そして、ケイシュウ、シンヤ城を取り戻せば船が手に入り、呉の国へと行けるようになるのだ。

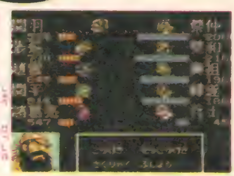
ハクボウハの決戦



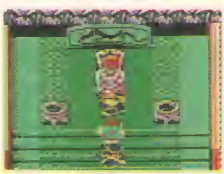
火攻めによって敵は総崩れ。ここまでくると勝ちは見えたも同然



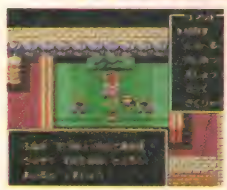
呉からの使者、魯粛が行方不明



シンヤ城を奪取して、城の中へ



劉備は、もう戦闘に加わらないぞ



南の船つき場から呉の国へ向かおう

B 3つの難問

呉の国のサイソウ城へたどり着いたら、まず国王の孫権に会おう。ここで、曹操と戦うために必要な3つの条件（東南から風が吹いていること、たくさんの矢がいること、水軍を指揮する蔡瑁を倒すこと）をいいわたされる。そこで、ここからはこの3つの条件を満たすための劉備軍の旅が始まるのだ。

東の国

まず、東南から風を吹かせるために、サイソウ城での情報をもとに東の村へ向かおう。この村のどこかに風の吹かせ方を知っている人がいるぞ。ここで、すべての情報を聞けば船着き場で船に乗ることができる。このあとはワ国に向かうことになるのだ。



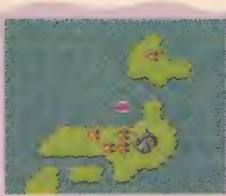
村に風の吹かせ方を知る人がいる



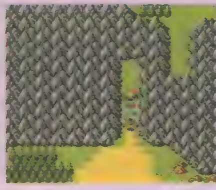
ワの国へいくようにいわれる

ワ国

この国での目的はヒミコを探すため聖なる山に向かうこと。この山はかなり複雑な迷路になっているが、とにかくここを抜けよう。すると突然、蛇の大群が襲ってきて戦闘になる。ここでオロチを倒せばヒミコを救えるぞ。そして、3つの条件の1つを満たしてくれるいいものをもらえる。



ここは古代日本ヒミコのいるワ国だ



聖なる山にいるヒミコに会いにゆけ

対決！オロチ



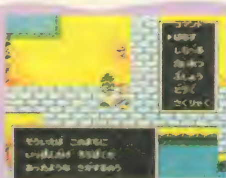
かたちだけの敵だ、強くないぞ



倒したあとヒミコと会うことができる

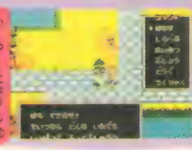
ジョウヨウ城へ

ワ国から戻ってきたら、蔡瑁を倒すためにジョウヨウ城へ向かおう。蔡瑁との戦いはレベルが18はないとかなりきつい戦いになるが、うまく戦いに勝つことができれば、この町にある城の中で百万本の矢を手に入れることができる。



一本だけほかと違う木を探そう

火薬入手



2つを組み合わせると完成

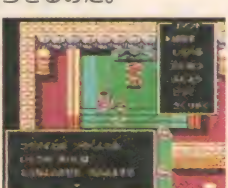
蔡瑁軍と対決



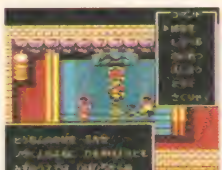
白馬の陣で戦うのがおすすめ。関羽には策略を使わせる

C 赤壁の戦いへ

3つの条件を満たしたら、いよいよ曹操との戦いだ。しかし、その前に孫権と会話したのち司馬徽を訪れ龐統を仲間にしよう。これで曹操と戦う完全な手はずが整うぞ。さあ、赤壁の戦いだ。この戦いでは、まず孔明にワ国でもらったアイテムを持たせることを忘れないように。その状態で孔明を軍師から外し、戦闘に加わらせるのだ。



孔明にワ国でもらったものを持たせる

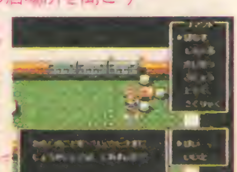


曹操軍をだますには龐統の力が必要だ

鳳雛を探せ



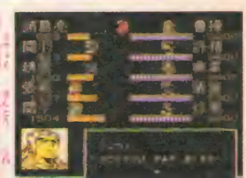
司馬徽は龐統の師。庵を訪ねて龐統の居場所を聞こう



「はい」にして手伝ってもらおう



サイソウ城を出て船に乗れば戦いだ



孔明を戦闘に加わらせれば勝てるぞ

曹操を討て



逃げる曹操を追う武将たち

●天地を喰らうII

シナリオ4　荊州平定

赤壁の戦いで曹操を破った劉備軍。ここでは、ケイシュウに残る曹操軍の残党を一掃し、荒廃した南部へ向かう。そして、敵大将の呂布を倒し、ケイシュウを平定するのが目的だ。下のフローチャートは、シナリオ4クリアまでの最短ルートなので、参考にしてくれ。

A
- コウカ城
- ケイシュウ城　イリョウ城　ジョウヨウ城　ナン城

B
- ハン城
- ナン城
- ハン城

C
- バリョウの庵
- レイリョウの庵
- ケイヨウ城
- 東の岬
- ブリョウ城
- チョウサ城
- 山道❶
- バリョウの庵

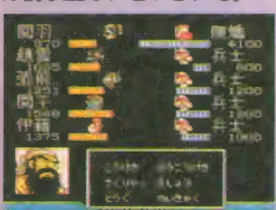
D
- ケイヨウ城
- レイリョウ城
- バリョウの庵
- シンヤ城

A　残党狩り

曹操軍の残党が、ケイシュウの各城に構えている。そこで、曹操軍の残党狩りから始めよう。残党は、ケイシュウ城、ジョウヨウ城、イリョウ城、ナン城の4つの城にいる。どこから攻めてもいいが、次のとおりに攻めるのがいいだろう。

ケイシュウ城

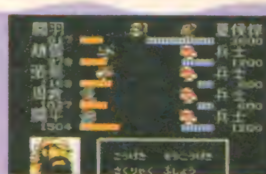
曹操軍の陳矯と対決だ。敵は、守備力は弱いが兵士数が多い。しかも、陳矯は知将タイプなので、策略をどんどん使ってくる。キャラのレベルが20以上ないとつらいぞ。



○陳矯は知将タイプなので策略を使ってくるぞ

ジョウヨウ城

曹操軍の夏侯惇と対決だ。夏侯惇は、文武両道タイプ。一筋縄ではいかない。ここは夏侯惇1人に策略を多用して、夏侯惇を先に倒してから、兵士を倒すのが得策だ。

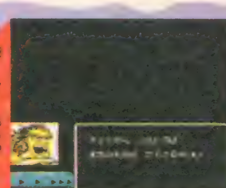


○勇将夏侯惇は手強い相手。策略を駆使して[illegible]

ナン城

曹操軍の曹仁と曹洪との対決だ。2人とも攻撃力が高いので、速攻で倒そう。策略は回復計だけを使うようにし、攻撃をわけずに、曹仁と曹洪のどちらか1人を集中攻撃だ。

呂布現る!



○ハン城に退却する武将の前に現れるぞ

イリョウ城

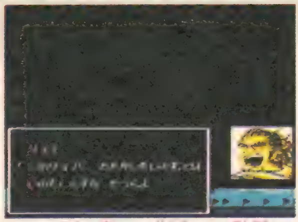
曹操の配下である、曹昂と対決だ。曹昂のほかに、牛金という武将も出てくる。2人の武将はそれほど強くはない。曹昂には策略だけでダメージを与え、牛金を集中して攻撃すれば勝てるぞ。



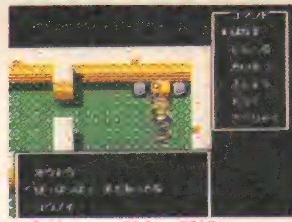
○城下町では、呂布がいかに強い武将かという噂を聞く

B 呂布との戦い

ハン城に入ろうとすると、呂布が現れて、戦闘になる。ここは退却して、ナン城に戻ろう。ナン城に戻ると、龐統がいる。龐統の助けを借りて、再びハン城へ行こう。呂布との戦闘になるが、今度は勝てるぞ。



ハン城に入ると呂布との戦闘に入るが、ここは一度退却しよう

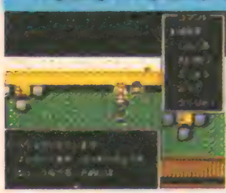


無人だった民家に龐統がいる。いい策略を考えてくれるぞ

C 馬良の庵

シナリオ4で、仲間になる武将を連れて馬良に会うと、助言をくれる。その助言の通りに、城を攻め落としていこう。ケイヨウ城では孔明が危なくなるが、呂布が助けてくれる。そして、呂布がケイヨウ城主になる。

馬良、馬謖兄弟



会うためにある武将を連れていく



レイリョウの砦で対戦。SPを温存



敵はあっさりと負けて城に逃げ込む



孔明だけ呼ぶなんて変だ

孔明危うし！



やっぱりワナ。でも、呂布が助けてくれる



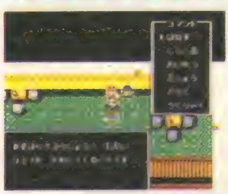
老人の忠誠心に免じて、幻の名弓である養由の弓を探してこよう

D 呂布との決戦

ケイヨウ城主になった呂布が、ケイシュウ城を狙って来た。呂布との決戦だ。呂布とは3回戦うが、策略をどんどん使って倒そう。呂布を倒し、シンヤ城に戻ると、馬良が仲間になるぞ。

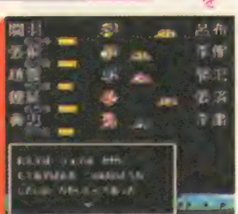


ケイシュウ城主となってふんぞり返る呂布



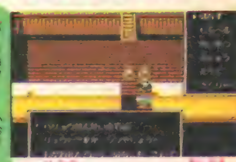
馬良にも呂布討伐をすすめられる

呂布の最期!!



何度か戦って呂布を追いつめて叩いてしまおう

馬良の庵では



馬良たちは、ひと足先にシンヤ城に向かったようだ



すばらしい都になったシンヤ城

シナリオ5　天下三分の計

シナリオ5は、ジョウヨウ城から西の蜀が舞台となる。蜀は地図上にないうえに、訪れなければならない城がいっぱいある。下のフローチャートの通りに進んでいけば、迷うことはない。シナリオ5では、名だたる軍師が3人も仲間にいるので、戦闘はいつもより楽になるだろう。

A
- ジョウヨウ城
- ▼ 野盗の砦
- ▼ ジョウヨウ城

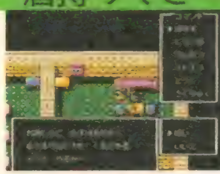
B
- ▼ シンヤ城
- ▼ フスイ城
- ▼ リカイの小屋
- → 影帝の墓
- ▼ リカイの小屋
- ▼ カボウ関
- ▼ カンチュウ城

C
- ▼ フスイ城
- ▼ ラクホウハ
- → フスイ城
- ▼ ハ城
- ▼ ケンネイ城
- ▼ エッシュン城
- ▼ ラク城
- ▼ セイト城

A 龐統探し

龐統を仲間にするには、司馬徽から酒をもらい、ジョウヨウ城にいる龐統に話をしよう。すると、頼みごとをするので、その通りにすると、仲間になるぞ。

酒持ってこ〜い



野盗退治を頼まれる

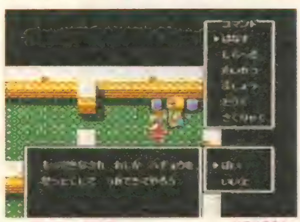
人さらいだ



森の中に野盗の砦があったぞ

B 蜀を目指せ

劉璋を倒すために、蜀を目指すのだ。しかし、蜀へ行くためには、トラップだらけのダンジョンから血判状を取り、かずかずの関所を通らねばならない。それぞれの関所には、劉璋軍の武将が待ち構えているぞ！。



馬超を仲間にするには、曹操暗殺のときに書いた血判状が必要だ

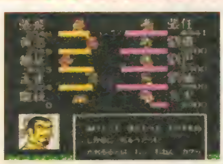
巨大なダンジョン



影帝の墓のヒントは、フスイ城で聞けるんだ

C 劉璋との決戦

セイト城へ行くためには、ラク城、エッシュン城を攻め落とさなければならない。この2つを攻め落とせば、いよいよセイト城で劉璋との決戦だ。劉璋はそれほど強くないが、配下の武将に強いのが多い。策略をどんどん使って倒そう。



流れ矢に当たって龐統倒れる



劉璋は強くないが兵数が多い

劉備、蜀の王となる



劉璋を倒せば、劉備が蜀の王になることができる

シナリオ6　孔明の北伐

蜀から、ラクヨウの方面まで進むぞ。今まで通れなかった場所に道ができてたりして、道のりはかなり楽になっている。しかし、出てくる敵が強く、思うように進まない。シナリオ6は、訪れる場所が多いが、フローチャートの通りに進めば、迷わずに進むことができるぞ。

A
- セイト城
- ヨウヘイ関
- ナンテイ関
- カンチュウ城
- ホウメイの砦
- ナンアン城

→

A
- アンテイ城
- テンスイ城
- チンソウ城
- ガイテイの砦
- チンソウの砦
- ヨウロウ荘

→

A
- ヤコクの関

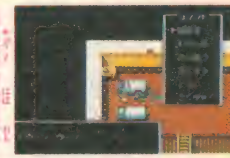
B
- ロ城
- 洞くつ⑥
- キサンの関
- ヤコク
- ロ城

A 曹操の進軍

皇帝になった曹操が、蜀を奪い取ってしまった。蜀のカンチュウ城を取り戻し、魏を攻めよう。曹操を倒すには、敵側についている、姜維を仲間にしなければならない。そのためには、アンテイ城にいる姜維の母親を助ければいい。



◐ついに曹操が皇帝になった

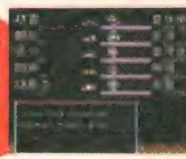


◐姜維の母は重い病気のようだ



◐関羽たちにかわり息子が参戦

姜維には



◐姜維と戦って負けてしまう

B 姜維を追え

姜維を追って、チンソウ城までくる。ここで、やっと仲間になる。姜維を仲間にしたら、曹操との決戦だ。1度勝つと、曹操は逃げてしまう。しかし、すぐに追うと返り討ちに遭うので情報を聞こう。曹操を倒してもゲームが終わったわけではない。真の敵はまだいるのだ。



◐姜維の尊敬する孔明が説得しよう

ヤコクの決戦



◐雨を降らせるアイテムを探せ



◐曹操を倒した。これで平和が訪れるか



◐雨を降らすアイテムを持たせ、孔明を戦闘に加えて曹操と戦え

そして、最後の決戦



◐まだ戦いは終わっていなかったが、エンディングは目の前だ

ドラッケン島の謎を解きあかせ!!

ドラッケン

DRAKKHEN

ケムコ
1991年5月24日発売
ダンジョン型RPG
8500円(税別)

ユニークなシステムで話題を呼んだ、スーパーファミコン初のRPG。マップとアイテムリストで、ホドケン城からアーカ城までを完全ガイド!!

8つの涙を手に入れるためドラッケン島へ

ドラゴン人間であるドラッケンの住むドラッケン島で、神の流した8つの涙を集めて、人間界を救うのが目的である。

フィールドは360度3Dスクロールで進むため、こまめにマップを見て、自分がどの位置にいて、どの方向を向いているのかを確認すること。ダンジョンである各ドラッケンの城は簡略マップで、各部屋のつながりとアイテムなどの場所をまとめた。



自分の歩いているところを見失いがち



こまめにマップで位置と方向を確認

ドラッケンたちの対立

この島に住んでいる8人のドラッケンたちは、人間と共存を望むもの(第9の涙の連合)と人間を滅ぼそうとするもの(炎の連合)とに分れて対立している。第9の涙の連合側の城を訪れるときは、プレイヤーに協力してくれるが、炎の連合側の城を訪れるときは、かなりの激戦になるから装備を整えよう。

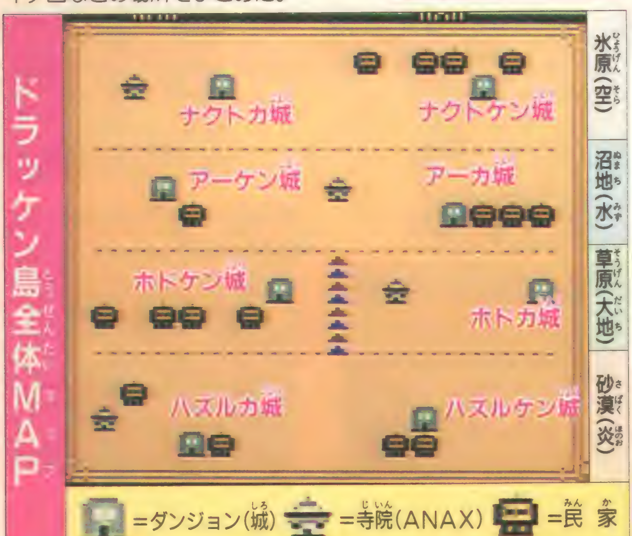
第9の涙の連合

アーカ王女
ハズルカ王女
ナクトケン王子
ホドカ王女

対立

炎の連合

ハズルケン王子
アーケン王子
ナクトカ王女
ホドケン王子



大地の王子ホドケンの城へ

ゲームを始めて、目の前にある城はホドケン王子の城である。ここでは、入口の右側の部屋に行って、装備を整えるようにしよう。また、城内を探索する前にレベルを上げておくこと。

A 城の入口

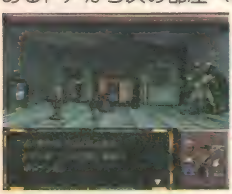
城の入口にある赤い印を調べると、どんな印があるのかがわかる。ここで、その城のある地域の印にさわればよい。ここは大地であるので土だ。



⇨現在いる地域の印にさわる。ここは土

G ホドケン王子に会う

城の奥にいるホドケン王子に会って話を聞いたら、ホドケン王子の後ろへまわってみよう。すると、ホドケン王子の後ろにあるドアから次の部屋へ行ける。

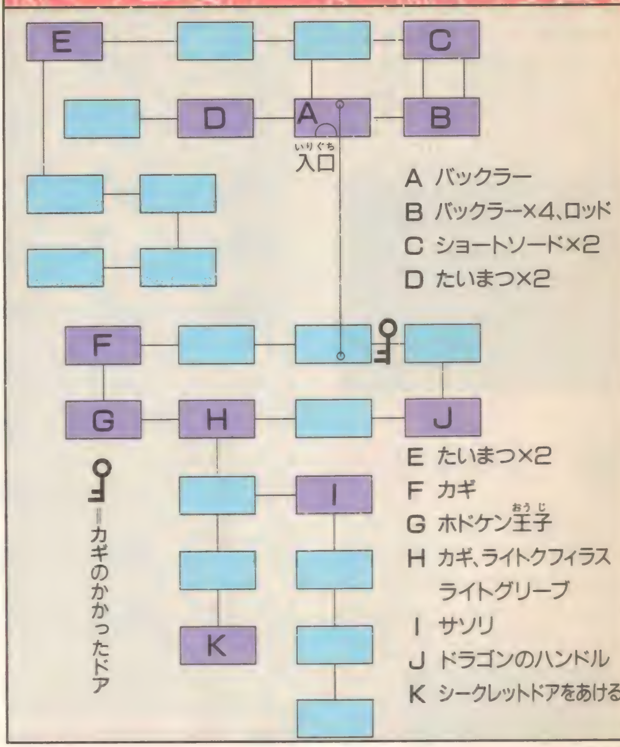


⇨高飛車な態度をとるホドケン王子



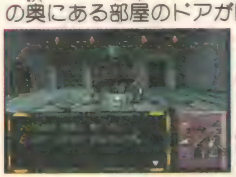
⇧ホドケン王子の後ろに行けば、隣の部屋に行ける

ホドケン城全体MAP



J ドラゴンのハンドル

部屋の中央にあるハンドルをまわすと、ホドケン王子の部屋の奥にある部屋のドアが開く。



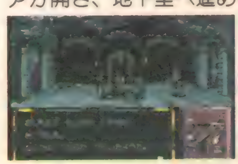
⇦中央にあるハンドルをまわす



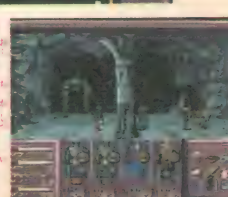
⇦さらに奥の部屋へと進むことができる

K シークレットドアをあける

この部屋の真ん中にくると、この右側の奥にある部屋へのドアが開き、地下室へ進める。



⇦真ん中に行くと、反応がある



⇦奥の地下室に行けるようになる

水の王子アーケンの城へ

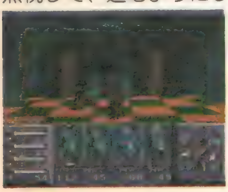
アーケン城の目の前までくると、突然吊り橋が閉まってしまい、城内へ入ることはできない。アーケン城の南東にある民家には、この城に長年仕えてきたひとが住んでいる。城への入り方を知っているので訪ねること。



○アーケン城の南東の民家へ

D コウモリ

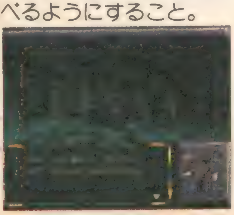
この部屋に入ると、コウモリが次々出てくる。しかもこの部屋にいるだけで、HPがどんどん減っていくので、コウモリを無視して、進むようにしよう。



○出ようとするとコウモリがジャマする

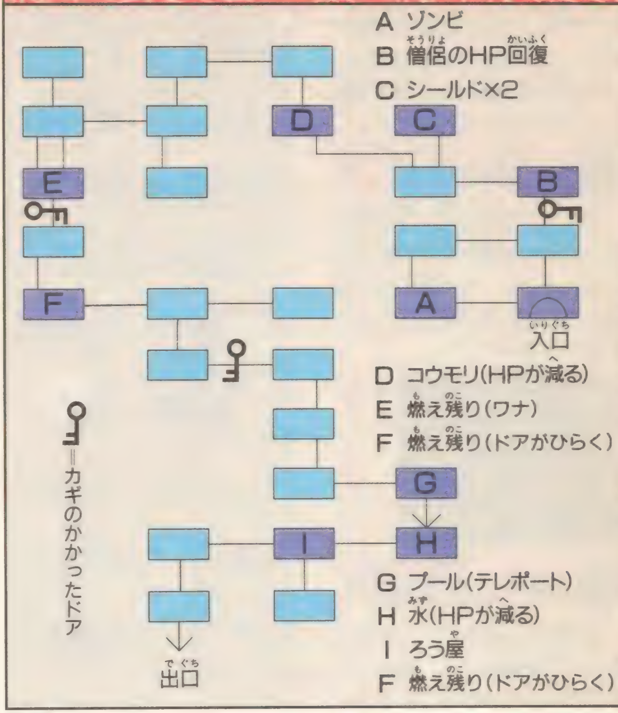
F 燃え残り

ここにあるだんろの燃え残りは、この先に隠されているドアを開ける仕掛けが隠されている。だんろの近くに行って、燃え残りを調べるようにすること。



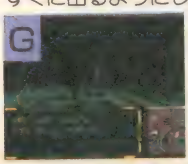
○ここの燃え残りは、ドアが開く仕掛け

アーケン城全体MAP



G テレポート

ここにあるプールを調べると、テレポートして、水のある部屋へ行く。この水に触れるとHPが減るので、左にあるドアからすぐに出るようにしよう。



○中央のプールの水を調べるとテレポートする



○この水にふれていると、HPが減ってしまう

I ろう屋から囚人を

この部屋は牢屋で、囚人が助けを求めてくる。牢を開けるレバーは右側のドアの近くにある赤いレバーである。



○囚人と話して牢屋の開け方を教えてもらおう



○レバーは右のドアの近くの赤い部分だ

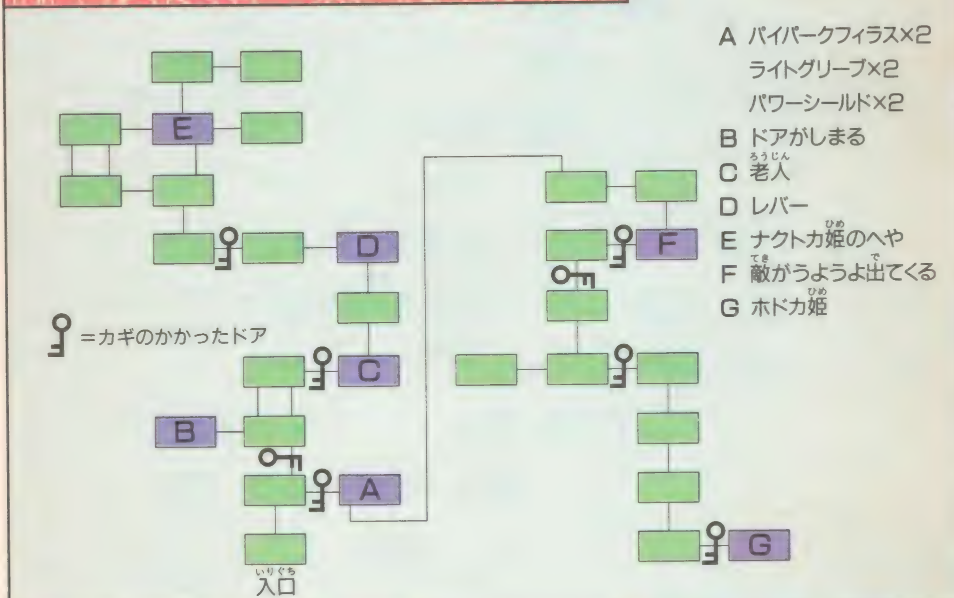
ナクトカ城よりホドカ姫を救出せよ

ナクトカ城は北の氷原にある。しかし、ナクトカ城の前には衛兵がいて、中へ入ることができない。ここは、ナクトカ城の東にあるナクトケン城に行くこと。ナクトケン城では、ナクトケン王子が衛兵を倒すことを約束してくれる。これで、ナクトカ城に入ることができるようになる。ここには、強力な防具か2つもある部屋があり、ホドカ姫は城の地下室に閉じ込められている。



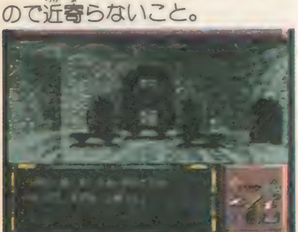
まず、ナクトケン王子の城へ行くこと

ナクトカ城全体MAP



B ドアがしまる

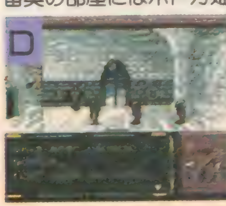
ここの部屋に入ると、外側からカギがかかってしまい、出られなくなってしまう。何もないので近寄らないこと。



入ったらアイコンで脱出だ

G ホドカ姫救出

Dの部屋にあるレバーを引くと、地下への通路が通れるようになり、Fの部屋へ行けるようになる。ここは敵がうようよ出てくるので早く脱出しよう。一番奥の部屋にはホドカ姫がいる。



まず、ここにあるレバーを引くこと



一番奥の地下室にホドカ姫がいた

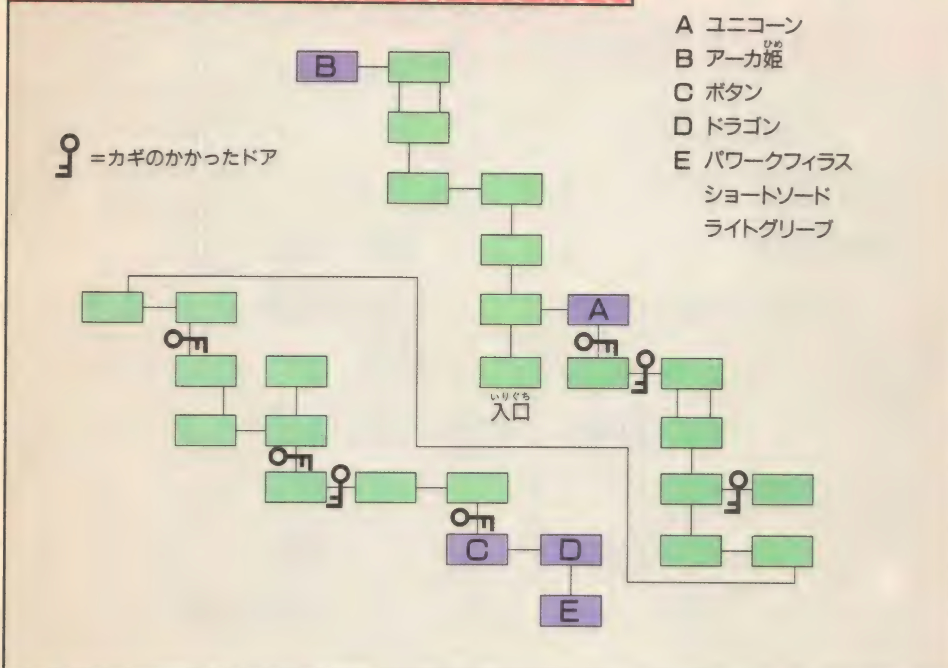


ジェムの1つが手に入った

第9の涙の連合リーダーアーカ姫に会う

沼地にあるこのアーカ城には、第9の涙の連合のリーダーであるアーカ姫がいる。アーカ姫はプレイヤーたちにたいへん好意的である。第9の涙の連合の拠点であるということで、たびたびこの城を訪れることになる。城の構造はほとんどが一本道で、わかりやすいであろう。また、この城の地下の一番奥には強力な防具があるので、訪れるたびに取っておくとよいだろう。

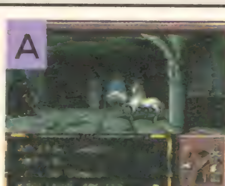
アーカ城全体MAP



B アーカ姫

城内では、Aの部屋にユニコーンがいる。そして、ここの城主であるアーカ姫が珍しいものが好きであることがわかる。アーカ姫は地下におそろしい生き物を飼っているそうである。

Bの部屋にいるアーカ姫に会うと、このドラッケン島で行われている争いを語ってくれる。その後、話をするとホドケン王子討伐を依頼され、最強の剣であるドラゴンソードをくれる。



ユニコーンがいるが、害はない



アーカ姫に会い、話を聞く



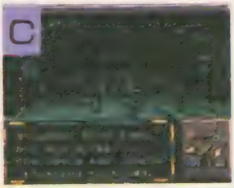
ホドケン抹殺の指令が下る



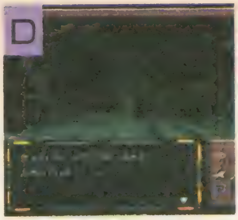
最強の剣ドラゴンソードがもらえる

C ボタン

ここにある4つボタンを調べると数字が書いてあり、一度押すと数字が倍になる。この数字をある組み合わせにすれば、カギをはずすことができる。



ボタンを調べ、いろいろ試してみよう



城内には、ドラゴンがいるんだ



地下室には武器、防具がある

ホドケン王子との対決

アーカ姫に会い、ドラゴンソードをもらったら、ホドケン王子の城に行き、ホドケン王子と戦おう。プレイヤーのレベルが7ぐらいあれば倒せるだろう。



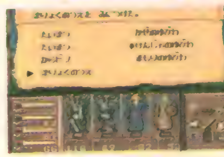
主な武器・防具とアイテムリスト

このゲームに出てくる主な、アイテムと武器・防具を表にまとめたので参考にしてほしい。

防具は壊れることもあるので、予備を持つようにしよう。



防具は予備も持たせよう



つえとゆびわは忘れずに装備

アイテムリスト		武器&防具リスト	
名前	効果	名前	効果
たいまつ	一定時間、部屋の中を明るくする。多く必要	ダガー	スタート時に装備している武器。強さ＋5
ビン（HP）	HPを回復させる薬が入っている。7回使える	ロッド	ホドケンの城で手に入る武器。強さ＋20
ビン（MP）	MPを回復させる薬が入っている。7回使える	ショートソード	ホドケンの城で手に入る最高の武器。強さ＋32
からびん	薬を使いきったビン	ロングソード	序盤ではかなり使える武器。強さ＋44
カギ	カギのかかった扉を開ける。1回しか使えない	弓矢	離れたところから攻撃できる武器。強さ＋15
まぼろしの杖	姿が透明になる。「シースルー」の魔法と同じ	サーベル	大きく反りかえった刀。強さ＋56
大地の杖	敵の武器によるダメージを半分に減らす	ドラゴンソード	名前どおり、最強の武器。強さ＋80
天空の杖	敵の魔法によるダメージを半分に減らす	ライトヘルム	ファイター、スカウト用の兜。防御＋6
命の杖	装備すると戦闘画面でHPの回復が早くなる	レザー	ファイター、スカウト用のヨロイ。防御＋4
魔力の杖	装備すると戦闘画面でMPの回復が早くなる	ライトクィラス	ファイター、スカウト用のヨロイ。防御＋10
盗賊の杖	装備するとカギのかかった扉を通過できる	ライトグリーブ	ファイター、スカウト用のヨロイ。防御＋10
幸運の杖	城の中で、ワナを回避する確率が高くなる	クツ	スタート時に装備している。防御＋1
戦いの指輪	装備すると「つよさ」のステータスがUP	ブーツ	全員が装備できる。クツよりはまし。防御＋2
風の指輪	装備すると「すばやさ」のステータスがUP	バックラー	ホドケンの城にたくさんある盾。防御＋5
ひらめきの指輪	装備すると「ちのう」のステータスがUP	ライトシールド	全員が装備できる。防御＋8
賢者の指輪	装備すると「ちしき」のステータスがUP	ライトローブ	プリースト用の布でできた防具。防御＋3
力の指輪	装備すると「たいかく」のステータスがUP	ライトコート	マジシャン用の防具。壊れやすい。防御＋4
星の指輪	装備すると「運勢」のステータスがUP	シャツ	全員が防具の下に着用できる。防御＋1
守りの指輪	装備すると「ぼうぎょ」のステータスがUP	ジャケット	全員が防具の下に着用できる。防御＋2
命のかけら	死者が復活。「リザレクション」の魔法と同じ	メイルコート	全員が防具の下に着用できる。防御＋6

RPG攻略大全 11 ファミコン

まさに世界は商売・ショーバイだっ!!

虹のシルクロード ～ジグザグ冒険記～

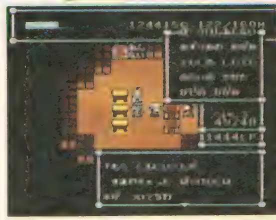
NIJI NO SILKROAD

ビクター音楽産業
1991年2月22日発売
フィールド型RPG
7500円(税別)

アラビアから中国までチャートを組んで、ほとんどのイベントを解説。また、各国ごとに利益をあげやすい都市と商品も、こまかく紹介していくぞ。

さまざまなイベントをクリア

ゲーム開始当初、主人公はアラビアから出ることができない。さまざまなイベントをクリアしなければ、国を出る許可はもらえないのだ。この原則はどこの国に行ってもまったく同じ。各国の都にある案内所で、まだクリアしていない冒険を確認しながらゲームを進めていこう。案内所に表示される冒険には、クリアには必要のないものもある。しかし、ゲームを進める上で役に立つものが手に入るので、必ずクリアするようにしよう。

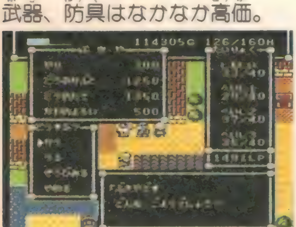

各都に案内所がある

お金がすべての基本になる

このゲームでは、主人公は成長しない。HPを上げるのも、仲間を作るのも、すべてにお金が必要だ。そのためにも、ムダな出費をさけて商売に励もう。また、フィールド上に現れる敵を倒すことで、LPが手に入る。LPをためて城に行けば、新しい商品を扱う許可証が与えられ、取引できる商品が増えるのだ。直接お金にはならないが、戦闘も根気よく続けよう。

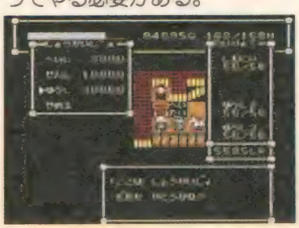
装備

武器や防具を装備すれば、攻撃力や防御力だけではなくHPも上がる。これらの数値は、アイテムによって決まっている。武器、防具はなかなか高価。


国ごとに売っているものが違う

傭兵

傭兵には3ランクあり、国によって雇える傭兵に差がある。最大3人まで雇うことができるが、武器や防具はそれぞれに買ってやる必要がある。


ランクは3段階ある

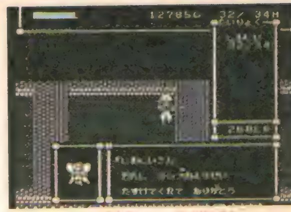
動物

動物は1頭当たり商品を10積むことができ、最大5頭まで連れて歩ける。また国によって使える動物が違い、乗り替え料は1頭2000ゴールドだ。


1頭当たりの値段はすべて同じ

スタート地点アラビア

この国から物語は始まる。ゲームの序盤では、イベントよりも商売だけを行うべきである。ダマスカスとバクダット間で壺を扱うといいだろう。ある程度稼いで装備を整えたら、バクダットの城に行こう。王様と話をすると、占い師のペルマを連れてくるように頼まれる。ペルマは一度連れてくれば、ずっと城にいて、主人公にいろいろなヒントを与えてくれる。マスカットの木綿やメッカの麻もお金になるが、LPがたまったら許可証をもらって、ダマスカスとマスカットの間で油の商売を始めよう。また、アラビアでは傭兵は登場しないぞ。



✪ランプの妖精は、主人公をいろいろと助けてくれる

アラビア攻略チャート

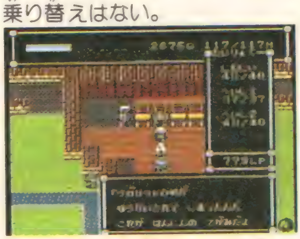
王様にペルマを探すよう頼まれる
↓
メッカでペルマに手紙を渡す
↓
祈りの村で祈りの露草を買う
↓
ペルマに祈りの露草を渡す
→
ペルマを連れていき水晶をもらう
↓
ペルマに水晶の情報を聞く
↓
盗賊の洞くつで、ランプを入手
↓
マスカットでランプと水晶を交換
↓
ピラミッドでスフィンクスに会う
→
宝箱からナイルの杖を入手
↓
ナイルの杖を扉の前で使う
↓
遺跡で月の鏡を入手
↓
ごりやくの小屋でお金を払う
↓
城へ行き姫をペルシャに送る

隣国ペルシャへ

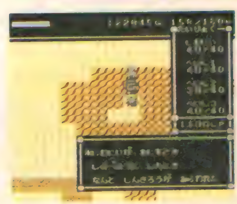
アラビアからウガリット姫を連れてくることで、ペルシャに入ることができるようになる。ここで宿屋に泊まると、王様からの呼び出しがある。城に行くとウガリット姫がさらわれている。姫を救出する前に傭兵を雇い、装備を整えよう。傭兵とその装備さえ整えてしまえば、この国での戦闘はほとんど心配がなくなる。テヘランの城では飾り屋の許可証がもらえるので、テヘランとイスタンの間で商売するといいだろう。許可証がなければ、同じルートで油の商売をしてもいい稼ぎになる。この国で雇える傭兵は兵士、動物の乗り替えはない。



✪海底の宝箱を取れ



✪姫は帰らずの洞くつに…



✪ナリダの塔でしんきろうの町の情報を入手

ペルシャ攻略チャート

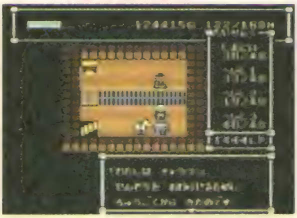
テヘランの城で姫救出を頼まれる
↓
帰らずの洞くつで盗賊を倒す
→
バレルの屋敷で姫を助ける
↓
城でナダリの塔の話を聞く
↓
しんきろうの町で炎の石をもらう
→
カスピ海の村で炎の石を使う
↓
宝箱をひろってカギ屋に行く
↓
国境を越える許可をもらう

ジンギスカンの国モンゴル

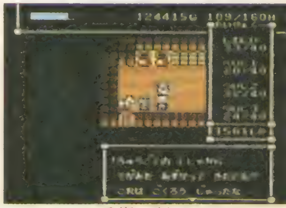
この国ではラクダが使えないので、動物を馬に乗り替えなければならない。国境の村で乗り替えよう。タタールの都に入るにはタタールの印を買わなければならないが、黄金の羊を持っていれば買う必要はない。こまっている人がいたら親切にしてあげよう。黄金の羊の入手法を教えてくれるかも…。モンゴルではタタール、ミーラン、カルコラムの間で、毛皮を中心とした三角貿易をしよう。毛皮の許可証が手に入らないうちは、サマルカンを中心に飾りの商売をするのがいいだろう。また、タタールの都では、戦士を雇うことができる。戦士は戦闘時に50%の確率で2回攻撃を行うので、ムリをしても雇おう。

モンゴル攻略チャート

- 城でチョウクンから手紙をもらう
- ↓ ラムウに手紙をもらう
- ↓ ジンギスカンからカギをもらう
- ↓ 牢を開けてチョウクンと話をする
- → 台所にある地下室でパオと話す
- ↓ 牧場で馬を5頭売って中に入る
- ↓ 牧場の地下にある湖の島に渡る
- ↓ 島の地下で鏡を手に入れる
- ↓ 城でパオと話をしてインドへ



⬇牢にいるチョウクンから、ラムウへの手紙を受け取る



⬆ラムウに手紙を渡し、ジンギスカンへの手紙を受け取る

インドはスパイスの国

インドに入ったら、マーラバで踊り子をしているライチをたずねよう。そして、遺跡の島に渡り別の入口を探そう。この中で新たな鏡が見つかるはずだ。遺跡の島に渡るために必要な羅針盤は、海辺の村で手に入る。また、タジル宮殿ではサリア姫のわがままに、みんなが困っている。心のオルゴールを入手して姫に渡すのだ。商売の面では、カルカッタとデリーのスパイスが一番もうかる。スパイスの許可証が手に入らないうちは、デリーとマーバラの間で飾りの商売をしよう。インドではゾウを使わなければならないので、国境で乗り替える必要がある。

⬆ライチから、火渡りのくつを受け取る。そして、遺跡の島へ

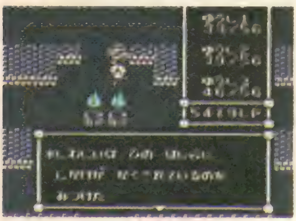


インド攻略チャート

- ライチから火渡りのくつを入手
- ↓ 岬の港から羅針盤を探しにいく
- ↓ 海岸の村で羅針盤を買う
- ↓ 羅針盤を売り遺跡の島に渡る
- → 島の中を調べて入口を見つけ出す
- ↓ 火渡りのくつを使い鏡を発見する
- ↓ 宮殿でミナジク寺院の秘密を聞く
- ↓ ミナジク寺院で秘密の階段を探す
- ↓ 寺院で心のオルゴールを入手する
- → サリア姫から鍵を入手
- ↓ デリーで紹介状を入手
- ↓ ヨガの先生から御墨付をもらう
- ↓ へそまがりの村でロープを入手
- ↓ 宮殿の地下でロープを使う

シャムは迷宮だらけ

シャムに入ったら、まずバンコクの北にあるアンコールの迷宮に向かおう。1階の一番北にある柱を調べると秘密の階段が出現する。地下で魔法の豆を手に入れたら、太陽の塔の最上階で巨人を探すのだ。また、海賊のため商売ができなくなっているので、これを退治しよう。海賊にさらわれた娘を助けると、シャムでは船に乗りほうだいになるぞ。この船を使って、バンコクとラオスの間でスパイスや雑貨の商売をすれば、楽にお金を稼ぐことができる。



✪アンコールの迷宮で柱を調べる

シャム攻略チャート

- バンコクで石の宮殿の情報を聞く
- ↓ アンコールで秘密の階段を探す
- ↓ 地下の町で魔法の豆を入手
- ↓ 最上階で魔法の豆を使う
- ↓ 太陽の塔で巨人のクイズに答える
- ↓ 中庭の井戸でクモの糸を使う
- ↓ 石の宮殿で石版を調べる
- ↓ 石の宮殿で巻物を入手
- ↓ シンガポールのプラムに会う
- ↓ かこうの村から海賊の島に渡る
- → 宝箱からカギを入手
- ↓ 館の2階で海賊を退治する
- ↓ 牢屋から娘を助け出す
- ↓ バンコクの大商人に娘を渡す
- ↓ プラムと共に魔導師の洞くつへ
- ↓ 洞くつで鏡を見つける
- ↓ 魔導師が鏡を石にしてしまう
- ↓ ラオスで孫悟空を仲間にする
- ↓ 魔導師を倒してチョイ棒入手
- ↓ 宝箱から王冠入手
- ↓ 王冠を王様に渡して中国へ

シルクロードの果て、中国

ゲームもいよいよ大詰め、シルクロードの果て中国まで進んできた。この国では宝石の許可証が手に入るが、ペキンとチョウアンの布屋だけで買えるシルクをほかの国に持っていけば、相当の高値になることも覚えておこう。動物は馬に乗り替えなければならない。

雨の杖

国境にあるいずみの村では、雨の杖を探している。西の山の中に行き、ホー仙人を訪ねよう。杖の入手法を教えてくれるぞ。途中で反対側に渡れない場所があるが、そこでは孫悟空にもらったチョイ棒を使おう。雨の杖を村の老人に渡せば、きこりのおのが手に入る。これを村の北にいるきこりに渡せば、道が開けて先に進めるぞ。

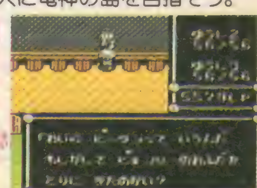
✪チョイ棒はここで使う



ピータンはどこに

いずみの村から北東に進むとかわべりの村がある。そこで得られる情報をもとに、さらに東に進めば、ピータンのいる寺が見つかる。ピータンは、ピョンシーを封じることができるただ一人の人間。寺でピータンに話しかけると戦闘になり、勝てば仲間になってくれる。ピータンと共に竜神の島を目指そう。

✪ピータンを探せ



北斗神拳伝承者を目指してケンシロウを捜す

北斗の拳4

HOKUTO NO KEN4

東映動画
1991年3月29日発売
フィールド型RPG
6500円(税別)

ケンシロウの現れぬ今、この世の悪を倒すために、北斗神拳伝承者を目指して立ち上がった主人公。立ちはだかる敵を倒し、ケンシロウを捜し出せ！

北斗神拳伝承者となるための心得

このゲームをクリアするために、覚えておきたい心得がある。これさえ頭に入れておけば、スムーズにゲームを進めることができるぞ。

城内はこう進め

城内の階段は、どの城でもほとんど同じ位置にある。階を上がるごとに、四隅、中央、四隅、中央…、という順番で位置していることを頭に入れておくと、迷ったときに役立つぞ。



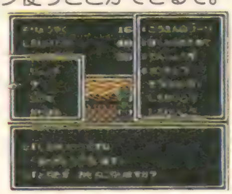
○四隅にある階段を登ったら



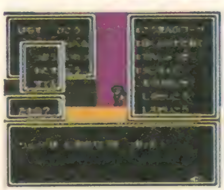
○次は中央にある階段を目指せ

しちせいこうを買え

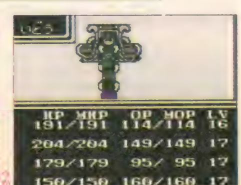
ボスのところまで進むときに出現するザコといちいち戦っていては、時間がかかり、OPも消耗してしまう。そこで、「しちせいこう」を持てるだけ買い込もう。「しちせいこう」を使い、ザコを出現させないように進めば、ボスとの戦闘に奥義をバンバン使うことができるぞ。



○「しちせいこう」を買い込んで…



○城や洞くつに入ったらすぐ使おう



○ボスまでOPを使わないでいける

攻撃アイテムを使え

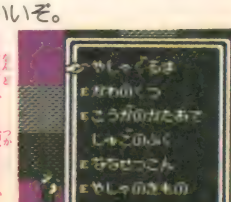
「ヌンチャク」、「さんせつこん」、「ななせつこん」は、戦闘中に道具として使うと、複数の敵に攻撃できるぞ。だれでも使うことができるので1人1つずつ持たせよう。



○装備できないキャラでも使える

やしゃぐるまを使え

城内や洞くつ内では、敵が出現しやすいので、ここで経験値をかせぐようにしよう。特に村の中にある城では、OPがなくなるまで戦い続け、かぜまるの「やしゃぐるま」を使い、村に戻るといいぞ。



○何度でも使えるから活用しよう

迷ったときのための攻略フローチャート

このゲームの流れをフローチャートにした。A～Cはこのあとの攻略記事に対応しているぞ。

START

A

モンバサ・城内
- デカンを倒す
- 洞くつのカギ入手

モンバサ北の洞くつ
- シュケンのつえ入手

モンバサ
- 修練場でシュケンのつえを使う

マレード
- かぜまるを仲間にする
- 死神隊を倒す

グリーンシア北の洞くつ
- レッドとホワイトを倒す
- 白虎、赤蛇の剣入手

グリーンシア
- ブルーを倒す
- 長老と話す

パハモン
- リュードを仲間にする

レジェンダ西の洞くつ
- 黒王号と話す
- 宝箱を調べる

B

ゴズテューム
- ドーメルを倒す

ガドラのダム
- ガドラを倒す
- バラムのカギ入手

バラム城
- バラムを倒す
- アインの手袋入手

ガドラのダム
- アインの手袋を使う

スイチョウ
- ルギーを仲間にする

ザワラの砦
- ザワラを倒す

クロスタウン・城内
- ギョーブを倒す

メルド城
- ガルシアを倒す
- ゴリンと話す

サウスバース
- 断己相殺拳を体得する

メルド城
- メルドを倒す
- マルミと話す

クロスタウン
- ジンギを仲間にする

ピュアビレッジ
- デラスを倒す

グリーンシアの洞くつ
- 死神3兄弟を倒す
- レギムを倒す
- ろうやのカギ入手
- ハンジャーと戦う
- ハンジャーを倒す
- 楽園のカギ入手
- ユダの扉を開ける

イベリア・城内
- あかさそりを倒す

デスロレンス
- レガンを倒す

ガルグタウン・城内
- ベルシダを倒す
- ガルグと戦う

ガルグタウン
- タロウザと話す

聖帝十字陵・外
- デルモンと話す

聖帝十字陵・内
- 黄明醒破を体得する
- デルモンを倒す
- 天将凰拳を体得する
- カインを仲間にする

ガルグタウン・城内
- ガルグを倒す

デスロレンス・城内
- リュードと別れる

ガルグタウン
- 船を入手

リブショーキ
- リュウを仲間にする
- フラジを倒す
- ユリアの聖水入手

デスロレンス・城内
- ユリアの聖水を使う
- 慈母の星入手

C

白涙の谷
- 慈母の星を使う

メサイア・城内
- ドッケルを倒す

ロザリア
- ミッシュを仲間にする
- 仲良し3兄弟と話す

ロザリア北東の洞くつ
- オウパを倒す
- 海賊船入手

魔道の島・入り江
- オウパに襲われる

ゲラ城
- ゲラを倒す

ラフレンス東の洞くつ
- 北斗の鏡入手

アシモフ城
- 北斗の鏡を使う
- アシモフを倒す

ヒューストーン・城内
- ゲージを倒す

サガン城
- サガンを倒す
- ルイと話す

マテンランド・城内
- ロドスを倒す
- 魔天王と戦う

北斗練気闘座
- 謎の北斗の男と戦う

マテンランド・城内
- 魔天王を倒す
- リンと話す

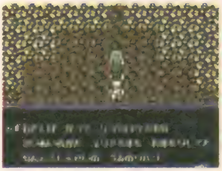
さらに戦いは続く

A ケンシロウの行方を追え

モンパサ北の洞くつでデカンを倒し、モンパサの修練聖堂で北斗神拳の奥義にめざめる。すると、マレードでカぜまるが仲間になるんだ。そして、グリーンシア北の洞くつで死神3兄弟を倒し、グリーンシアの長老にケンシロウの行方を占ってもらおう。そこにはすでにケンシロウはいないけれど、南斗の大陸にいけ、と教えられる。バハモンでリュードを仲間に加え、ケンシロウの行方を知る「裏南斗六星」を捜して、南斗の大陸へと向かおう。


シュケンのつえを使おう


長老に占ってもらおう


ケンシロウはすでにいなかった

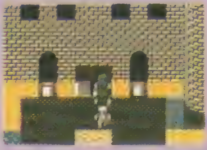
B 裏南斗六星を倒せ

南斗の大陸では、手強い「裏南斗六星」が待ち構えているぞ。ここでは「裏南斗六星」を1人ずつ、それぞれのつまずきやすいポイントを詳しく取り上げたので、活用してくれ。そして、「裏南斗六星」を倒して、ケンシロウの行方を聞き出すんだ！

邪悪の星バラム

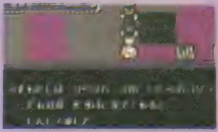
最初に出会える「裏南斗六星」が、バラムだ。ガドラのダムでバラムのカギを手に入れて、バラム城にいくと、バラムと戦えるぞ。バラムを倒したら、「アインの手袋」を手に入れよう。これをガドラのダムで使えば、ダムを破壊できる。


「アインの手袋」を入手


ガドラのダムを壊せ！

呪いの星メルド

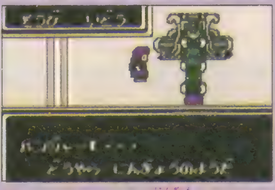
「裏南斗六星」の2人目はメルドだ。メルド城で医者のゴリンと話したら、サウスバースに戻ろう。メルドを倒すために必要な「断己相殺拳」を体得できるぞ。

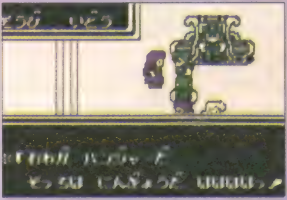

医者のゴリンと話す


断己相殺拳を体得

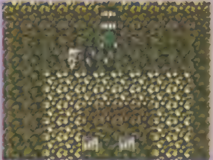
狂乱の星ハンジャー

3人目の「裏南斗六星」はハンジャーだ。ピュアピレッジでデラスを倒すと、ハンジャーのいるグリーンシア北の洞くつの扉が開く。ハンジャーの人形と話し、そばにいる女の人と話すと、ハンジャーとの戦闘になる。ハンジャーを倒したら、楽園のカギを手に入れ、ユダの扉を開けよう。


ここにあるのは人形だけど

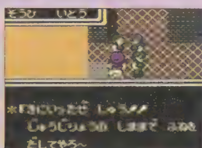

この女性がハンジャーなんだ


ここで楽園のカギを入手


これがユダの扉なんと

大凶星ガルグ

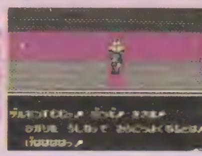
ガルグは「裏南斗六星」の4人目にして最強の男だ。ガルグタウンの城内でガルグと戦ったあと、ガルグタウンにいるタロウザと話すと、船に乗せてくれる。これで、サウザーの拳こと「天将鳳拳」を体得するために、聖帝十字陵にいけるようになる。



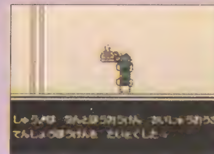
●船を出してもらえるぞ

嘲りの星デルモン

「裏南斗六星」5人目、デルモンは、聖帝十字陵の外で待ち構えている。デルモンと話し、南斗十人組手を終えたら、聖帝十字陵の中でデルモンを倒そう。「天将鳳拳」を体得して、ガルグタウンに戻り、「天将鳳拳」を使って、ガルグを倒そう。

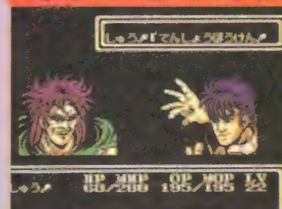


●聖帝十字陵でデルモンを倒せ



●「天将鳳拳」を体得し

ガルグとの再戦



●ある程度ダメージを与えたら「天将鳳拳」を使え!

裏南斗悲運の将

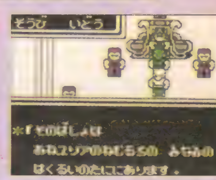
裏南斗悲運の将は「裏南斗六星」の中で、ただ1人の主人公の味方だ。ガルグを倒すと、デスロレンスの城に入れるようになる。そこにいる悲運の将に、リブショーキで手に入れた「ユリアの聖水」を使おう。すると、悲運の将がケンシロウの行方を教えてくれ、白涙の谷を渡るのに必要な「慈母の星」をくれるぞ。



●ユリアの聖水を入手



●悲運の将の記憶を戻せ



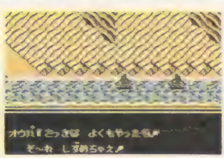
●ケンシロウの居場所がわかる

C 北斗の秘宝を手に入れろ

ケンシロウに会うために必要な北斗の秘宝を追ってロザリアへと進むが、秘宝を持つリンは元斗琉拳の一味によって魔道の島へ連れ去られてしまった。リンを追って魔道の島へいこう。

リンを捜し出せ

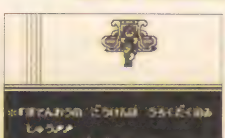
海賊船に乗って、魔道の島に上陸できる。ゲラ城でゲラを倒し、ラフレンス東の洞くつで「北斗の鏡」を手に入れよう。そして、元斗琉拳を滅ぼすと、真の支配者、魔天王が現れる。



●魔道の島のここにこよう



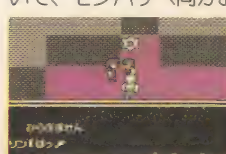
●魔天王と戦うんだ



●リュウに考えがある

伝承者への道は遠い

魔天王を倒し、リンを助け出して、秘宝のかけらをすべて手に入れた。このあと、秘宝のかけらから北斗の秘宝を復活させなければならない。しかし、北斗の村の跡地モンパサでなにか起こったという情報が入る。急いで、モンパサへ向かおう。



●急いでモンパサに戻ろう

序盤から中盤にかけて攻略していくぞ

メタルマックス

METAL MAX

データイースト
1991年5月24日発売

フィールド型RPG	7800円（税別）

型にはまらない設定がウリのこのゲーム。この設定を生かす意味でも、これだけは最低やっておくべきことを解説。これで後半は自由気ままに進められることまちがいなし！

大陸の一部を6つのブロックに分けて攻略

広々とした大陸。この世界で最強のモンスターハンターに成り上がることが、このゲームの大きな目的。今回の攻略は、強いモンスターハンターになるための、最短ルートとなるような内容だ。まずは下の大陸全体マップを見てみよう。マップ上の①～⑰までの番号は右の場所名と一致している。これで現在地や次に向かう場所を確認していこう。さらにこれらの場所を、A～Fの6つのブロックに分割。進む順序の決まっていないルートもこれで整理がつくはずだ。

メタルマックス 大陸全体マップ



Aブロック
- ❶リオラドの町
- ❷南の洞くつ
- ❸北のほら穴
- ❹ネギの村

Bブロック
- ❺ポブレ・オブレの町
- ❻工場地帯
- ❼巨大砲台

Cブロック
- ❽立ち入り禁止の建物
- ❾オードリーの町
- ❿ポートスラム

Dブロック
- ⓫ロッコの町
- ⓬病院
- ⓭秘密の抜け穴

Eブロック
- ⓮フリーザーの町
- ⓯渚の洞くつ

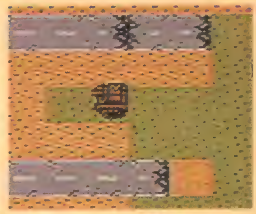
Fブロック
- ⓰コロナビル
- ⓱イル・ミグラの町

6つのブロックの重要ポイントはこれだ

A〜Fのブロックは、最初の町リオラドから、イル・ミグラの町までの範囲を分けてある。戦車が手に入るかもしれないブロック、賞金首のモンスターが潜むというブロックなど重要なポイントを紹介していこう。各ポイントをチェックしていけば、今後、この大陸をワガモノ顔で動き回れるようになるぞ。

このように進んでみよう

A⇨B⇨C⇨D⇨E⇨F このブロックの順番に進んでいこう。このルートをたどれば、最初に戦車を入手する、次に仲間を入れる、そして各イベントに臨む。このように順序よく展開していくぞ。また、お金の面でも決して困らないはずだ。



●何はなくとも戦車だけは、最初に入手すべきだよ

Aブロック ❶リオラドの町〜❹ネギの村

まずはリオラドの町で情報収集。南の洞くつに戦車があるというウワサを耳にするはずだ。いざ出発…の前に回復カプセルを買うのは常識だぞ。戦車を入手したら、サルモネラ一家が潜むといわれる北の方角へGO。コイツらを倒して序盤の資金源にしよう。そしてネギの村へ。そこで畑を調べてみよう。

戦車 その1



●初期性能●

主砲を（45mm砲）を装備。SPは190枚張れる。ただしエンジン、シャーシとも旧式。

賞金首 その1



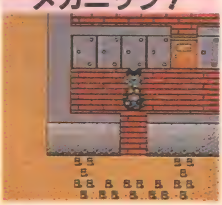
●攻略アドバイス●

戦車があればまず倒せる。4匹で出現するが、主砲で1体ずつ倒していこう。

Bブロック ❺ポプレ・オプレの町〜❼巨大砲台

ポプレ・オプレの町にはメカニック志望の少年がいるという。ぜひ仲間にしておこう。その足で東の橋を渡り、工場地帯へ。ここでは、ある社長さんの戦車のプレゼントが…？？　この戦車があれば、工場地帯に潜むという賞金首のドス・ピラニアス、大陸中央部の巨大砲台ビッグキャノンを倒せる。

メカニック！



●機械いじりが好きな彼に戦車を見せてみよう

戦車 その2



●初期性能●

副砲（ガトリング砲）を装備。バギータイプのわりにSPが400枚以上も張れる。

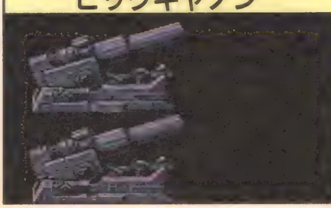
賞金首 その2



●攻略アドバイス●

一緒に出現するフロッグマンから先に倒そう。1匹になってからじっくり攻撃だ。

ビッグキャノン



●攻略アドバイス●

攻撃力が高いため、戦車の破損個所が出る可能性大。そのため、修理キットだけはぜひ持って戦闘に臨もう。

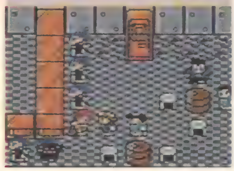
Cブロック ❽立ち入り禁止の建物〜❿ポートスラム

オードリーの町にいる気の強い女。彼女こそウワサのソルジャーなのだ。ぜひ仲間にしたい人物だ。パーティが、3人になったなら、ポートスラムへGO。ここでは、どんなカギでも開けてしまうという道具が入手できそう。これを使えば、中にある木箱が探索できるぞ。また、立ち入り禁止の建物も、ちょっぴり気になる場所だ。

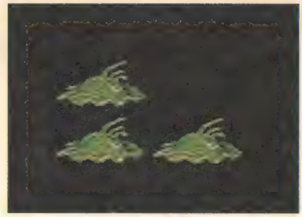


⬆立ち入り禁止の建物。転送センターから進入できるというが…？

ソルジャー！



⬅酒をチビチビやってる彼女に話しかけてみよう



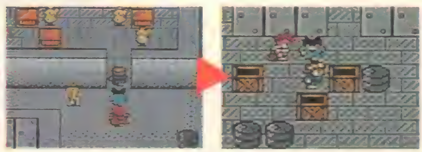
⬆ポートスラムに出没する「DNAブロブ」。レベル上げに最適だ

タンスゴン



●攻略アドバイス●

白兵戦になる。かみつき攻撃、ガス攻撃などの特殊攻撃があるため、特に防具はしっかりと固めて戦闘に臨もう。念のために回復カプセルも持っておきたい。



⬅カギ開けの道具を使いポートスラム内を探索

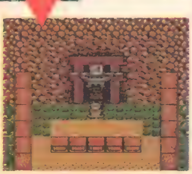
⬅木箱の中にはゴールドや武器が入っているぞ

Dブロック ⓫ロッコの町〜⓭秘密の抜け穴

戦車の町ロッコ。この町には戦車を強力にグレードアップできる場所がある。ぜひ立ち寄ってみよう。そこから少し西に行ったところの病院には、賞金首のマッドマッスルがいるという。コイツは戦車を乗り回しているというウワサだが…。また、海岸沿いにある秘密の抜け穴が。ここは次のブロックに行くために、関係がありそうだ。



⬅秘密の抜け穴に入った。道なりに進むと、



⬅このお地蔵様がある。動かせそうだぞ

賞金首 その3



●攻略アドバイス●

白兵戦になる。体力回復の技があるため、強力な武器を持って一気に勝負をかけよう。

戦車 その3



●初期性能●

副砲（9mmバルカン砲）を装備。エンジン（オメガブル）シャーシ（バン）が高性能でSPが2000枚近く張れる。

パーティ編成について

パーティが3人になったところで、オススメのパーティ編成についてふれよう。戦車に乗っている場合は、バルカン砲など複数の敵を攻撃できる副砲を装備した戦車を先頭、強力な主砲を装備した戦車を真ん中、一番攻撃力が低い戦車を後ろにする。この隊列が一番効果的にダメージが与えられるぞ。

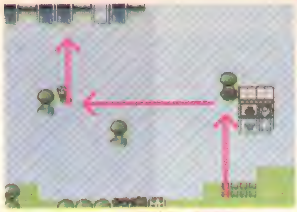
これがベスト



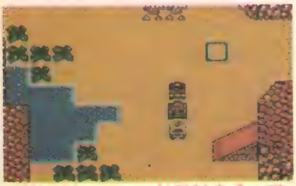
⬆弱い敵などは先頭の戦車1台で倒せる

Eブロック ⑭フリーザーの町〜⑮渚の洞くつ

氷の町フリーザー。ツルツルすべって移動がやっかいだが、大きな建物の中に戦車ごと入ってみよう。この建物の中には、賞金首のマンモスタンクが…。強力なモンスターなのでSE、主砲とも攻撃力が高いものを装備しないと、倒すことはほとんど不可能だ。また、海沿いの渚の洞くつには、ぜひ入ってみるべき。アッとおどろくような掘り出し物が見つかるかもよ。



⇧フリーザーの建物に進入するには矢印のように進めばOK



⇧渚の洞くつでは金属探知機を使っていろんなものを掘り起こそう

これ絶対やっちゃダメ！



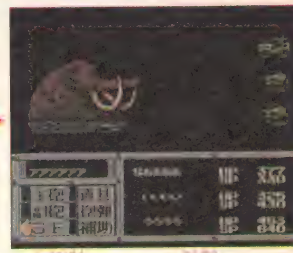
⇦注意！ フリーザーの町の写真の場所に戦車を停めると、乗り込みが不可能になる

賞金首 その4



●攻略アドバイス●

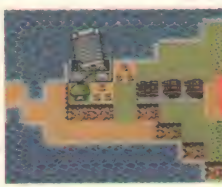
SEを中心に攻撃しよう。
また、ヒーターを装備すれば
この敵の冷凍ガスも防げるぞ。



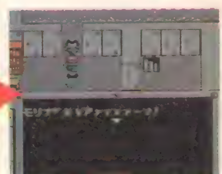
⇧持久戦になるため弾倉、SPを満タンにして戦闘に臨もう

Fブロック ⑯コロナビル〜⑰イル・ミグラの町

アッと行き止まり。その近くには、コロナビルという古びた建物がそびえ立っている。何となく怪しげなこのビルの中に進入してみよう。この行き止まりの謎が分かるかもよ。そしてこの先には、イル・ミグラという大きな町がある。この町には、「鉄の穴」と呼ばれる場所があるという。鉄といえば戦車を造るうえで必要。ここは戦車に関係がある場所なのだ。



⇦コロナビルは行き止まりの手前にある



⇦キャーキャーおびえる女の子。彼女を追い掛けよう

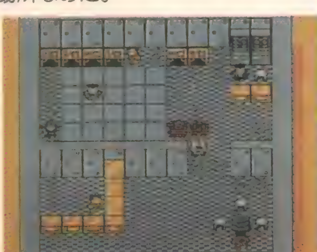


⇦屋上にいるこの男に話しかけよう



⇦中にあるエレベーター。これで各階を探索してみよう

鉄の穴!!



⇦ここで戦車にたくさんお金を注ぎ込もう

この先は…

モンスターもどんどん強くなり、それに合わせて、戦車もグレードアップしていかなくてはいけない。そうしないと、お金が稼げない貧乏ハンターに成り下がってしまうぞ。この先も戦車は数台ありそうなので、戦車にかけるお金を貯金しておくべきだ。

これは便利!!

町で買える品物リスト

この品物のリストは、今回の攻略に出てきた7つの町（村）で売られているものすべてを表にしたものだ。このリストを見て、あの町でこの道具をそろえてみようとか、次の町であの装備をそろえようなどと自分なりに計画を立ててみてくれ。あの主砲を買うために、もっとモンスターを倒さなければならないなどの目安にもなるぞ。でも、ウワサによると、町では買えないような品物を売り歩く旅商人がいるというが…？

売っている町の記号

- (リ)…リオラドの町
- (ネ)…ネギの村
- (ポ)…ポプレ・オプレの町
- (オ)…オードリーの町
- (ロ)…ロッコの町
- (フ)…フリーザーの町
- (イ)…イル・ミグラの町

戦車用パーツ

品名	種別	値段	攻撃力	守備力	攻撃対象	弾数	重量	売っている町
45mm砲	主砲	440G	80	48	1体のみ	32	1.20t	(ポ)
55mm砲	主砲	540G	120	48	1体のみ	32	1.60t	(ポ)
75mm砲	主砲	860G	160	48	1体のみ	32	1.80t	(オ)
80mmスパルク	主砲	1780G	200	60	1体のみ	32	4.00t	(オ)(ロ)
95mm砲	主砲	2600G	230	48	1体のみ	32	2.20t	(オ)
105mmキャノン	主砲	3200G	300	50	1体のみ	32	2.50t	(ロ)
115mmロングT	主砲	4000G	350	58	1体のみ	48	2.80t	(フ)(イ)
125mmキャノン	主砲	5500G	400	50	1体のみ	32	2.60t	(イ)
125mmロングT	主砲	6000G	420	58	1体のみ	48	3.20t	(イ)
7mm機関砲	副砲	200G	40	28	1体のみ	無制限	0.80t	(ポ)
9mm機関砲	副砲	380G	60	28	1体のみ	無制限	0.90t	(ポ)
ガトリング砲	副砲	550G	75	30	1グループ	無制限	1.20t	(オ)
9mmバルカン砲	副砲	1075G	80	32	1グループ	無制限	1.40t	(ロ)
11mm機関砲	副砲	1210G	100	28	1体のみ	無制限	1.00t	(ロ)(フ)
11mmバルカン	副砲	1800G	130	32	1グループ	無制限	1.80t	(フ)
15mm機関砲	副砲	2000G	160	28	1体のみ	無制限	1.10t	(フ)(イ)
ビームブラスター	副砲	2480G	200	40	1体のみ	無制限	2.00t	(イ)
ATMミサイル	SE	800G	320	25	1体のみ	8	2.00t	(オ)
火炎放射器	SE	1000G	250	20	1グループ	8	2.40t	(ロ)
TNTグレネード	SE	1500G	440	28	1体のみ	4	1.80t	(ロ)
L1ピーナッツ	SE	1800G	380	100	敵全部	2	4.00t	(フ)
ファイブレス5	SE	2300G	450	140	1グループ	4	3.60t	(フ)
RDナパーム	SE	2600G	340	200	1グループ	16	5.20t	(イ)
HAL900	Cユニット	800G	－	30	－	－	0.80t	(ポ)
ウォズニアクII	Cユニット	2000G	－	40	－	－	0.20t	(ロ)(フ)
エミー	Cユニット	4000G	－	100	－	－	3.00t	(イ)
ビートルT	エンジン	340G	(9.00t)	24	－	－	0.20t	(ポ)
ビートルT1	エンジン	520G	(10.00t)	24	－	－	0.30t	(オ)
チョノフ	エンジン	720G	(12.00t)	30	－	－	0.20t	(オ)(ロ)
ブル	エンジン	2480G	(20.00t)	40	－	－	0.30t	(フ)
ギガブル	エンジン	3150G	(23.00t)	40	－	－	0.40t	(イ)
インパルス	エンジン	4750G	(27.00t)	58	－	－	0.40t	(イ)

※エンジンの（　）内の数字は積載量を示しています

戦車用道具

品名	値段	用途	売っている町
タイトルパック40	60G	装甲タイルの携帯	(ポ)(オ)(ロ)(イ)
タイトルパック80	80G	装甲タイルの携帯	(フ)(イ)
ドッグシステム	350G	他の町へのワープ	(ポ)(オ)(ロ)(イ)
アルカリワックス	60G	酸の中和	(ポ)(オ)(ロ)
電磁バリア	4000G	戦闘時の防御	(オ)(イ)
換気装置	1075G	車内のガスの換気	(オ)(ロ)
クーラー	700G	車内の温度調整	(ロ)(フ)
ヒーター	550G	車内の温度調整	(フ)
医療キット	200G	HPの回復	(フ)

特殊砲弾

品名	値段	売っている町	品名	値段	売っている町
榴弾	25G	(オ)(ロ)(フ)	予備弾	10G	(ロ)(イ)
催眠ガス弾	30G	(オ)(イ)	煙幕弾	10G	(ロ)(フ)
毒ガス弾	30G	(オ)	冷凍弾	10G	(フ)(イ)
鉄鋼弾	30G	(オ)(ロ)(フ)	ナパーム弾	50G	(イ)

人間用の道具

品名	値段	用途	売っている町
回復カプセル	10G	HPの回復	(リ)(ネ)(ポ)(オ)(ロ)(フ)(イ)
回復ドリンク	20G	HPの回復	(イ)
中和剤	20G	酸の中和	(ネ)(ポ)(オ)(ロ)(フ)
マヒノン	30G	マヒの治療	(フ)(イ)
修理キット	80G	戦車の修理	(リ)(ネ)(ポ)(オ)(ロ)(フ)(イ)
ガスマスク	110G	ガス感染の予防	(オ)(ロ)
地雷探知器	150G	地雷の発見	(オ)
金属探知器	450G	金属物体の発見	(フ)(イ)
ロケット花火	5G	攻撃道具	(リ)
火炎びん	10G	攻撃道具	(リ)(ネ)(ポ)
ペンシルミサイル	20G	攻撃道具	(ネ)(ポ)(オ)
煙幕花火	50G	攻撃道具	(ポ)(オ)(ロ)
手榴弾	20G	攻撃道具	(オ)(ロ)(フ)(イ)
ニトロビール	60G	攻撃道具	(ロ)(フ)(イ)

人間用武器・防具

品名	値段	用途	攻撃力	守備力	購入可能キャラ	売っている町
パチンコ	30G	攻撃武器	5	—	全員	(リ)
ボウガン	80G	攻撃武器	12	—	全員	(リ)
ショットガン	180G	攻撃武器	22	—	全員	(リ)
44マグナム	295G	攻撃武器	35	—	全員	(ポ)
ブーメランスパナ	320G	攻撃武器	40	—	メカニックのみ	(ポ)(オ)
ひぼたんのドス	480G	攻撃武器	45	—	主人公、ソルジャー	(ポ)(オ)
SMGウージー	720G	攻撃武器	48	—	全員	(オ)
爆裂ノコギリ	860G	攻撃武器	58	—	ソルジャーのみ	(ロ)
火炎銃	1000G	攻撃武器	58	—	全員	(ロ)
レーザーライフル	1200G	攻撃武器	86	—	全員	(ロ)
SMGグレネード	1410G	攻撃武器	78	—	全員	(フ)(イ)
ジェットサーベル	1500G	攻撃武器	95	—	主人公、ソルジャー	(フ)
ソニックブーマー	2200G	攻撃武器	110	—	全員	(フ)(イ)
ハンドバルカン	2400G	攻撃武器	115	—	全員	(イ)
デニムのつなぎ	40G	体の保護	—	6	全員	(リ)
迷彩服	110G	体の保護	—	12	全員	(ポ)
皮のつなぎ	340G	体の保護	—	28	全員	(オ)
ヘビーレザー	650G	体の保護	—	40	全員	(ロ)
消防服	1210G	体の保護	—	65	全員	(フ)
バリアシール	160G	プロテクター	—	30	全員	(オ)(ロ)
ひぼたんのさらし	320G	プロテクター	—	60	全員	(フ)
軍手	10G	手の保護	—	2	全員	(リ)
皮の手袋	50G	手の保護	—	6	全員	(ポ)(オ)
メカニックグラブ	180G	手の保護	—	11	メカニックのみ	(ロ)
ヘビメタグローブ	600G	手の保護	—	26	全員	(フ)(イ)
地下たび	15G	足の保護	—	3	全員	(リ)
ロンドンブーツ	80G	足の保護	—	8	全員	(ポ)
リベットスパイク	260G	足の保護	—	16	全員	(ロ)
安全靴	400G	足の保護	—	20	全員	(フ)
迷彩帽子	60G	頭の保護	—	7	全員	(ポ)(オ)
ゴーグルキャップ	200G	頭の保護	—	15	全員	(オ)
安全メット	400G	頭の保護	—	22	全員	(フ)
アメフトヘルム	860G	頭の保護	—	36	全員	(イ)
耳せん	5G	音波攻撃の予防	—	1	全員	(イ)

クーデター調査のため「イシス星団」へ

ラグランジュポイント

LAGRANGEPOINT

コナミ
1991年4月26日発売

フィールド型 RPG	8500円（税別）

コロニー団「イシス星団」が舞台のSFタッチRPGだ。コロニーで起こるさまざまなイベントを中心に、エンディング直前までの攻略だ！

戦闘での3つのアドバイス

このゲームは巨大スペースコロニー団「イシス星団」が舞台のSF・RPGだ。このゲームは必ず敵と戦わなければならない場面が出てきたりするので、戦闘が結構重要なのである。そこで、敵との戦闘をどのようにしたら楽に切り抜けられるかをアドバイスしよう。とくに後半で役に立つアドバイスだ。

ランクを上げて逃げまくれ

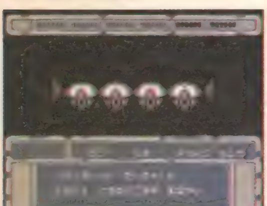
ランクが低いと運が良くない限り逃げることができないが、ある程度ランクが上がると簡単に敵から逃げられるようになる。敵から逃げ続けていると、パワー、ブレイン、スピードの能力値が1ずつ上がることがあるので多様したい。

バリアグローブは必ず取れ

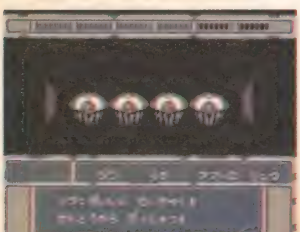
壁間大工場にあるコンテナの中には、「バリアグローブ」というアイテムが入っている。これをパーティの誰か1人に装備させると、パーティ全員に強力なバリアが張られ、1ターン目の敵の攻撃を大幅に減少してくれるのだ。

こまめにリーダーを変えろ

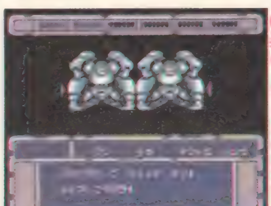
オートバトルで戦闘をしているとそのキャラの性格が出すぎてしまい、いつの間にか全滅なんてことになる。そのときの状況に応じてリーダーを変えていこう。人と話すときも、リーダーを変えながら話をすると、違った情報が聞けるぞ。



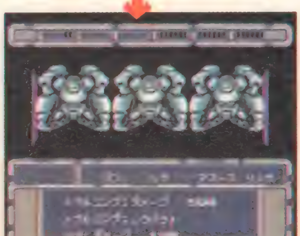
○ランクが低いとツラい



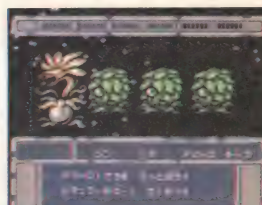
○ランクが高いと簡単にできる



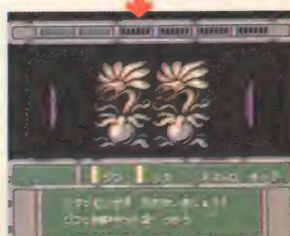
○装備しているだけで



○ダメージを大幅に減少できる



○必殺技を多用する



○HPなどに気を使ってくれる

謎の科学者シュトルテを捜せ！

このゲームの初めから終わりまでをフローチャートにしてみた。このフローチャートが、主人公の目的であるシュトルテという謎の科学者を捜すための最短ルートだ。フローチャートにあるアルファベットの文字は、攻略文にあるアルファベットと対応してあるので、参考にしてもらいたい。

スタート

A
- イシスシティ／デニスが仲間に
- ヴェスタ1／にんしきカード入手

B
- ファイバーシティ／モリタに会う
- アイアンシティ／ダン将軍に会う／パイロボット1入手
- エレキシティ／クリスが仲間に
- アイアンシティ／アストロが仲間に
- イシスシティ／セラミカード入手
- セラミシティ／オレギと対決
- ヴェスタ1／パスカード入手
- サテライトベース

C
- バイオの砦
- ミュー研究所跡／ミュー翻訳機入手
- メカショップセンター跡／タックが仲間に
- ポテトタウン
- オレンジキャンプ／リタが仲間に／オレンジディスク入手

D
- セラミシティ／パイロボット2入手
- コスモシティ／酸素ボンベ入手
- オゾンシティ／パイロボット3入手
- エンゼル部隊基地
- ヴェスタ2／ハイドロウィング入手
- アイアン部隊基地
- コーンベース／コーンディスク入手

E
- レジャーセンター跡／リュウが仲間に
- 武器庫／ポテトディスク入手

F
- サテライトベース／バイオディスク入手
- カイザーロード
- バイオベース
- センターシティ／レデスマと対決
- ヴェスタ3／レフレックススーツ入手

G
- センターシティ
- バイオの要塞
- 壁間大工場／ウエーバーと対決
- バイオの宮殿
- バイオカイザーとの決戦

エンディング

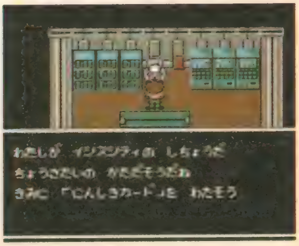
●ラグランジュポイント

A　イシスシティ～ヴェスタ1　にんしきカードを入手

主人公を乗せた宇宙船が謎の機械兵に壊されてしまった。重傷を負った隊長の代わりにシュトルテという人物を捜すことになる。イシスシティの地下でデニスを仲間にし、ヴェスタ1にいるイシス市長に会い、にんしきカードを入手する。これでガレージなどが使えるようになる。

◆隊長に頼まれてしまった

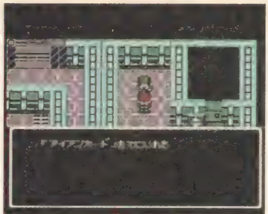


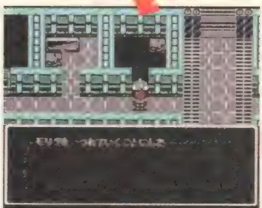


◆にんしきカードを手に入れた

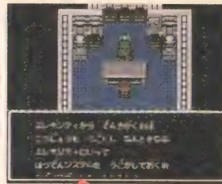
B ファイバーシティ～サテライトベース オレギを倒せ！

ファイバーシティには、エンジニアのモリタがいる。モリタの頼みを受けてアイアンシティへ行こう。シティではダン将軍からエレキシティの発電システムを作動させろと命令されるぞ。エレキシティにいくとクリスが仲間になる。アイアンシティに戻るとダン将軍たちがいない。隣の製鉄所でアイアンカードをもらい、モリタとアストロを助けよう。イシスシティへ戻るとダン将軍にシャトルを奪われてしまう。地下では少年からセラミカードをもらえるぞ。セラミシティでオレギと対決だ！

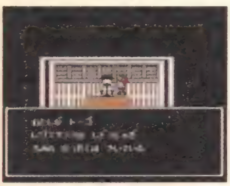

製鉄所でもらえるぞ


モリタを助けたぞ


アストロが仲間になるぞ


ダン将軍に頼まれてしまう


クリスが仲間になるぞ

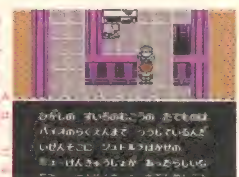

サテライトベースのトーゴ会長だ

オレギと対決！


バイオノイド3将軍の1人目

C バイオの砦～オレンジキャンプ オレンジディスクを入手

サテライトベースのトーゴ会長から3つのディスクを集めるように頼まれて、ポテトエリアへ向かう。ポートタワーの北東にあるバイオの砦を目指そう。砦の地下の壁間構造区を抜けるとミュー研究所がある。研究所には、ミュー翻訳機があるぞ。タワーからオレンジエリアへ飛びオレンジキャンプを目指そう。キャンプではリタが仲間になりオレンジディスクがもらえる。


カズの見張り小屋で話を聞こう

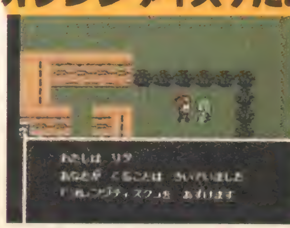

これがバイオの砦の建物だ


これがミュー研究所の建物だ


仲間のタックがいるメカセンター跡


オレンジキャンプの建物だ

オレンジディスクだ！

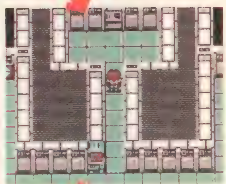

3つのディスクの1つ目、オレンジディスクを手に入れた

D　セラミシティ～ヴェスタ2　ハイドロウイングを入手

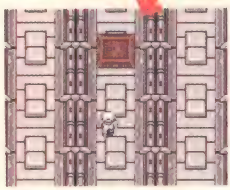
セラミシティからの命令でオゾンシティへ向かう。そのためには酸素ボンベが必要になる。酸素ボンベは湖を南下したところにあるコスモシティにある。酸素ボンベを取ったら、湖西端の基地からコロニーの外へ出て、オゾンシティへ行こう。そこではガイドロボットのピコをもらえる。シティで新しい酸素ボンベを取ったら、ヴェスタ2へ行きハイドロウイングを入手だ。



コスモシティで酸素ボンベを入手



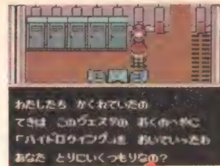
ここからコロニーの外に出るんだ



これがオゾンシティへの入口だ



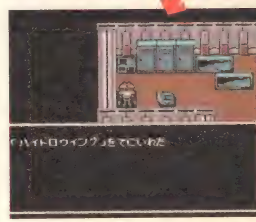
ガイドロボットのピコをもらうぞ



ここからヴェスタ2へ行けるぞ



ヴェスタ2の宇宙空間だ



ハイドロウイングだ

E　アイアン部隊基地～武器庫　コーン・ポテトディスクを入手

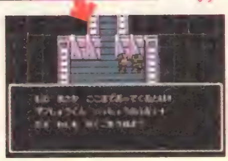
オレンジエリアのポートタワーをホバープレーンで西に行くと、アイアン部隊の基地がある。そこにはダン将軍がいる。将軍を捕まえたら、サイボーグ部隊に連絡してコーンベースに行こう。ウルフ隊長からコーンディスクがもらえる。コーンディスクを手に入れたらポテトタウンの北にある武器庫へ行こう。武器庫にはスコット隊長の弟のバージルがいるので、バージルを助けに行こう。助けるとポテトディスクがもらえる。これで3つのディスクが全部そろったことになる。



仲間のリュウがいるレジャーセンター



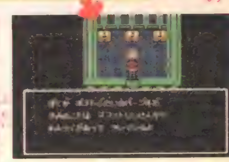
アイアン部隊の基地だ



ダン将軍を捕まえたぞ

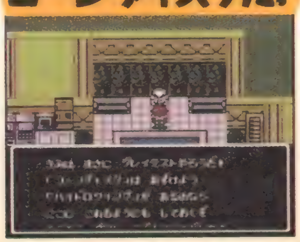


これが武器庫の建物だ



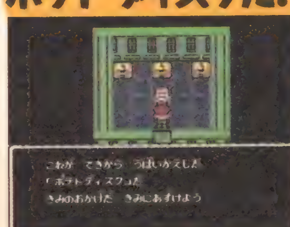
ポテト部隊のバージルを助けたぞ

コーンディスクだ!



3つのディスクの2つ目、コーンディスクを手に入れた

ポテトディスクだ!



ポテトディスクを手に入れた。これでディスクが全部そろった

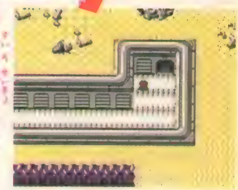
F　サテライトベース～ヴェスタ3　レデスマを倒せ！

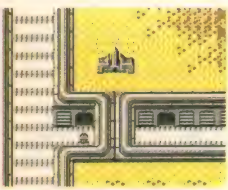
サテライトベースのトーゴ会長に会い、3つのディスクをバイオディスクに変えてカイザーロードへいこう。カイザーロードを出るとバイオベースに行ける。バイオベースで水路制御システムを作動させ、水路を進んでセンターシティへ行く。センターシティでレデスマと対決するぞ。レデスマを倒してセンターシティへ入ると、ヴェスタ3に幽閉されているタニア議長を助けるよう頼まれる。ヴェスタ3にいきタニア議長に会うと、最強の防具レフレックススーツがもらえる。だが、タニア議長はヴェスタ3ごと自爆してしまうのだ。


トーゴ会長にディスクを渡して・

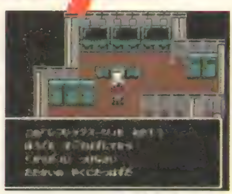

バイオディスクを手に入れたぞ


これがバイオベースの建物だ


水路制御システムを作動させたぞ


これがセンターシティの建物だ


センターシティからヴェスタ3を通り


レフレックススーツを手に入れたぞ

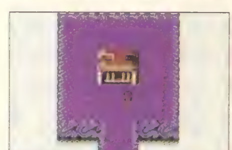
レデスマと対決！


バイオノイド3将軍2人目、レデスマと対決だ

G　センターシティ～バイオの宮殿　バイオカイザーを倒せ！

センターシティを降りて水路を南に進むと、壁間構造区がある。これを抜けるとバイオの要塞があるのだ。この時点で武器はランク6にしておこう。バイオの要塞を出ると、壁間大工場がある。そこでバイオノイド3将軍最後の1人ウエーバーと対決だ。対決の前にバリアグローブは必ず取っておこう。ウエーバーを倒し、壁間大工場を出て、南へ行くとバイオの宮殿だ。ここにバイオカイザーがいるぞ。ただし、バイオカイザーを倒したからといって、物語が終わったわけではない。


壁間大工場への入口だ


これがバイオの宮殿だ

ウエーバーと対決！


バイオノイド3将軍最後の1人ウエーバーと対決だ

対決！バイオカイザー


ついにバイオカイザーの出現だ慎重に攻撃しろ

武器合体データ

下の表の見方を、バトルナイフとコロナじゅうの合体を例に取って説明しよう。武器合体リストを見ると、それぞれの系統が電気と熱なのがわかる。そこで系統別の表を見ると、電気と熱の交わっているところが波動になっている。つまり、この2つの武器を合体させると波動系の武器になるというわけだ。次に効果だが、合体リストを見るとそれぞれの効果が対1と対多であることがわかる。そこで、効果別の表を見ると対1と対多の交わっているところが対1になっている。つまり合体した武器は対1になるというわけだ。最後にランクだが、同じランクで合体させると1ランク上がり、高いランクと低いランクを合体させると、ランク1～3と4～6の武器どうしの場合はランクの高い武器のほうのランクになる。つまりランク1と3の武器を合体させた場合、ランク3の武器になるわけだ。ランク1～3とランク4～6どうしを合体させる場合は、ランクが高い方から1ランク低い武器になる。つまりランク3と6の武器を合体させると、ランク5の武器ができるわけだ。ちなみに、ランク6どうしの武器を合体させると、ランク1の武器になるぞ。先ほどの武器を合体させると、ランク2の波動系で対1の武器、ビームサーベルになる。なお、ランク6の武器に対1の武器はなく、すべて対多になる。

効果別

ランク1～5

	対1	対多
対1	対多	対1
対多	対1	対多

ランク6になるとき

	対1	対多
対1	対多②	対多①
対多	対多①	対多②

系統別

	電気	熱	波動	冷凍	腐食	特殊
電気	熱	波動	冷凍	腐食	特殊	電気
熱	波動	波動	腐食	電気	特殊	熱
波動	冷凍	腐食	冷凍	特殊	電気	波動
冷凍	腐食	電気	特殊	腐食	熱	冷凍
腐食	特殊	特殊	電気	熱	特殊	熱
特殊	電気	熱	波動	冷凍	熱	電気

武器合体リスト

ランク ＼ 系統	効果	電気	熱	波動	冷凍	腐食	特殊
ランク1	対1	バトルナイフ	セラミナイフ	ソニックナイフ	アイスガン	オキシドガン	セラミソーサー
	対多	でんじがん	コロナじゅう	ニードルガン	フリーズガン	ようえきじゅう	さいきんじゅう
ランク2	対1	エレキスティック	ほうねつナイフ	ビームサーベル	せきかじゅう	どくばりじゅう	メタルソーサー
	対多	プラズマガン	ファイアガン	おんぱじゅう	ソリッドガン	アシッドガン	ソーラーガン
ランク3	対1	スパークサーベル	ヒートサーベル	ビームソード	フリーズライフル	ふしょくライフル	カッターリング
	対多	アルファライフル	ヒートライフル	ぶんしライフル	とうけつライフル	オキシドライフル	イオンライフル
ランク4	対1	プラズマソード	ニクロムソード	こうそくけん	ソリッドバズーカ	ルフトバズーカ	セラミブーメラン
	対多	ベータバズーカ	ゾルバズーカ	ソニックバズーカ	せきかバズーカ	ウイルスバズーカ	イオンバズーカ
ランク5	対1	ちょうでんけん	はくねつけん	ばくれつけん	フリーズほう	ウイルスほう	メタルブーメラン
	対多	ガンマーほう	コロイドほう	りゅうしほう	ブリザードほう	ルフトキャノン	クリスタルほう
ランク6	対多①	かでんしほう	コロナほう	じゅうりょくほう	ぜったい0どほう	かでんしほう	コロナほう
	対多②	じゅうりょくほう	ぜったい0どほう	かでんしほう	コロナほう	じゅうりょくほう	ぜったい0どほう

RPG攻略大全 15 ゲームボーイ

「ヨベルの千年紀」から世界を救え！

レジェンド

LEGEND

クエスト
1991年5月31日発売
フィールド型RPG
4500円（税込）

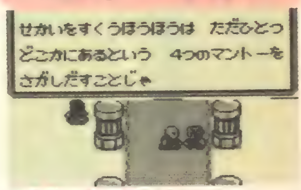
暗黒と恐怖の時代「ヨベルの千年紀」を回避するために選ばれた勇者が3人の従者を従えて旅立った。4つのマントーを求めて、世界中を冒険しよう。

世界を救うため4つのマントーを集めよう

このゲームの主人公たちの目的は、魔軍を倒して4つのマントーを捜し出し、「ヨベルの千年紀」からレジェンダリアを救うことだ。

ここでは、このゲームの中盤第2のマントーを見つけ出し、船を手に入れるまでを取り上げた。下のマップ内には、船を入手するまでに、いくことができる場所を数字で記してあるが、これは次のページの最短ルートに対応している。途中、同時にいくつかの場所に行くことができるようになるが、最短ルートを見れば迷うことなく行き先を決めることができるぞ。ぜひ参考にしてほしい。

マントーを探せ



世界を救う旅に出よう

レジェンダリア大陸MAP



スタートから船を入手するまでの最短ルート

このゲームの中盤までは、このルートのように進めば最短でクリアできる。このあとの攻略と照らし合わせて見てほしい。

- START
- ❶レメリア城
- ❷港町バラカス
- ❸パメラの狭路
- ❹グリーンキャッスル
- ❺ガラの海洞
- ❻ハナンの塔
- ❼ファラニモス
- ❽リーベンデール
- ❾エルフのほこら
- ❿最果てのほこら
- ⓫くらやみの洞窟
- ⓬イシルのほこら
- ⓭モルグル砦
- ⓮ウィランディア
- ⓯ムニフのほこら
- ⓰ルドの洞窟
- ⓱みなみのほこら
- ⓲地の底の街道
- ⓳谷底のほこら
- ⓴ポートダークサンド
- 旅はまだ続く

序盤戦で装備を整えよう

スタート地点のレメリア城からガラの海洞まではボスクラスの敵とは出あわないし、難しい謎解きもない。そこで、冒険をスムーズに進めるために、この辺りでできるだけ装備を整え、十分にレベルを上げておこう。

❶レメリア城

ここでは、主人公の使命や、出身地に関する情報が得られる。セーブをするには王様と話さないといけないので、しばらくの間はここでセーブすることになる。まずは、主人公の出身地、港町バラカスに向かおう。



●主人公は港町バラカス出身なのだ

❷港町バラカス

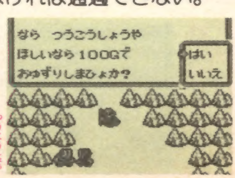
ここにいる主人公の母親と話すと、無料でHPとMPが全快する。また、主人公の父親、フィリッドが行方不明だという情報が得られる。



●母親と話すと全快するぞ

❸パメラの狭路

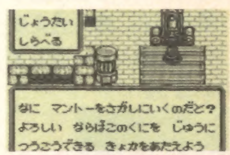
ここには、関所があって、すぐ近くの商人が売っている通行証がなければ通過できない。



●こいつが通行証を売っている

❹グリーンキャッスル

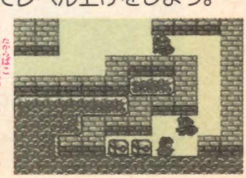
王様と話すと、この国の通行許可をもらえる。また、魔法のカギを売っているので、5、6個買っておこう。ここではセーブも体力回復もできるぞ。



●王様と話して許可をもらおう

❺ガラの海洞

ここには宝箱がたくさんあるので全部取っておこう。また、ここでレベル上げをしよう。



●宝箱がたくさんあるぞ

中盤戦2つのマントーを手に入れろ

グリーンキャッスル周辺で十分レベルを上げたら、ハナンの塔に向かおう。いよいよ魔軍の将軍たちと戦うことになるぞ。

❻ハナンの塔

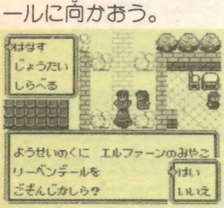
ハナンの塔には魔軍最初の将軍、ボルゴーンがいる。こいつと戦うには魔法のカギが必要だ。ボルゴーンを倒すと、第一のマントーが手に入る。ほかにも宝箱がいくつかあるので、残さず取っておこう。



ボルゴーンを倒すんだ

❼ファラニモス

ここでは、エルフの町リーベンデールと魔軍都市モルグル砦に関する情報を得られる。またここにいる魔法使いの一人から魔法の奥義を預かり、ウィランディアの魔導師ミスランに届けるように頼まれる。取り合えずファラニモスの東、リーベンデールに向かおう。



リーベンデールのヒントだ



魔法使いから魔法奥義を預かろう

❽リーベンデール

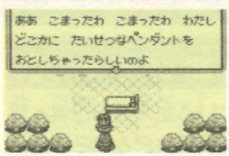
ドワーフと話してドワーフの帽子を手に入れよう。この町で取り引きするにはエルフの証というアイテムが必要なので、エルフのほこらに行こう。



ドワーフの帽子をもらおう

❾エルフのほこら

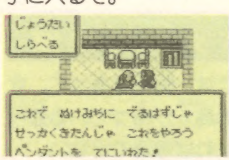
ここに住むエルフから、最果てのほこらにペンダントを落としたという情報をもらう。最果てのほこらに向かおう。



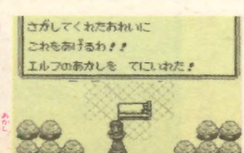
ペンダントを探してあげよう

❿最果てのほこら

ここでは、ハンフリーからくらやみの洞窟を抜けるためのヒントを得られる。ペンダントをもらったら、エルフのほこらに戻ろう。すると、エルフの証が手に入るぞ。



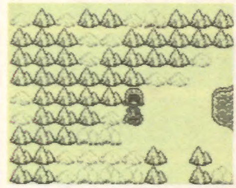
ペンダントが手に入る



エルフの証をお礼にもらう

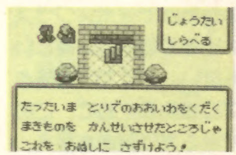
⓫くらやみの洞窟

この中は真っ暗で、自分の位置もわからない。しかし、東、南、東、南…と進むと出口にたどりつく。戻るときもこの順番で進めば入口にたどりつくぞ。


正しい順序で進むとここに出る

⓬イシルのほこら

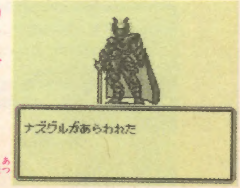
ここでは、モルグル砦の中に入るために必要な「いわよくだけちれ」の魔法書が手に入る。これでモルグル砦を囲んでいる岩を壊そう。



これで岩を壊せるぞ

⓭モルグル砦

ここには中ボスのナズグルがいる。こいつと戦う前に、7人のダークナイトを倒して、7つのキーブロックを集めなくてはならない。ここに来る前に、主人公達の持ち物を減らしておこう。ナズグルを倒すと、船乗りの証が手に入るぞ。



キーブロックを集めてナズグルと戦え

⑭ウィランディア

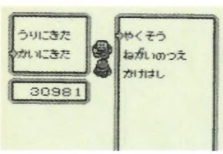
ファラニモスで預かった魔法の奥義をここにいるミスランに届けよう。すると、ムニフのほこらとルドの洞窟に関する情報が得られる。そのあとムニフのほこらに向かおう。



魔法の奥義を届けよう

⑮ムニフのほこら

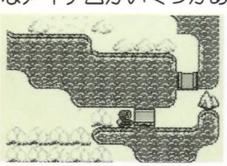
ここではまず、ムニフと話そう。そのあと、店に行くと、ルドの洞窟に渡るために必要な、かけはしというアイテムを売っている。これを買って、ルドの洞窟へ行こう。



店で、かけはしを売っている

⑯ルドの洞窟

この中は、東と西、南と北がつながっていてループしている。迷ったらメビウスの輪を使おう。ランギロイを倒すと第2のマントーが手に入る。ほかにも重要なアイテムがいくつかあるぞ。

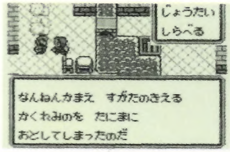

ここで、かけはしを使おう



ランギロイと戦うのだ

⑰みなみのほこら

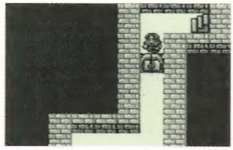
ここに来るには、くらやみの洞窟を通らなければならない。ここでは、かくれみのに関する情報を得られるぞ。



かくれみのの情報を聞ける

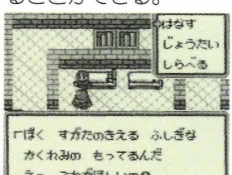
⑱地の底の街道

この中には扉がたくさんある。入るときは魔法のカギを十分に持っていこう。ここを通ると、ポートダークサンドに渡ることができるぞ。

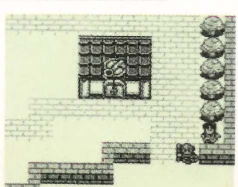

カギのかかった扉が多いぞ

⑲谷底のほこら

ここでは、かくれみので姿を消しているリムを捜しだそう。すると、ドワーフの帽子と交換でリムのかくれみのが手に入るぞ。ポートダークサンドの入口でこれを使うと、町のなかに入ることができる。

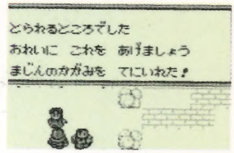


ここでリムのかくれみのを手に入れて


ポートダークサンドで使うのだ

⑳ポートダークサンド

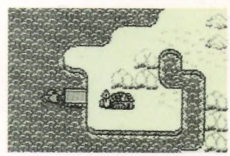
町に入り、まず泥棒に襲われているパンドラを助けよう。すると、魔神の鏡が手に入る。次に、アザルー将軍と戦おう。アザルー将軍は普通に戦っては倒すことができない。しかし、戦闘中に魔神の鏡を使うと、アザルーの攻撃をはね返すので、倒すことができる。アザルーを倒したら、船を手に入れよう。



パンドラを助けてあげよう

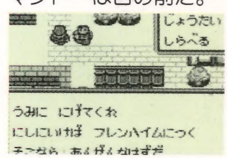


魔神の鏡を使って戦え

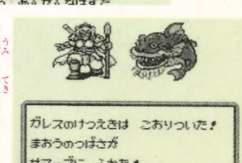

船を手に入れて逃げろ

残りのマントーを探せ

船を手に入れたら、東にあるフレンハイムを目指そう。海上に出現する敵はかなり強いのでレベルを上げておこう。第3のマントーは目の前だ。



フレンハイムを目指せ



海の敵はかなり強いぞ

平成3年7月19日発行（隔週金曜日発行）第7巻14号　通巻131号

RPG 攻略大全 '91年1～5月編

ファミリーコンピュータMagazine
7月19日号特別付録②